

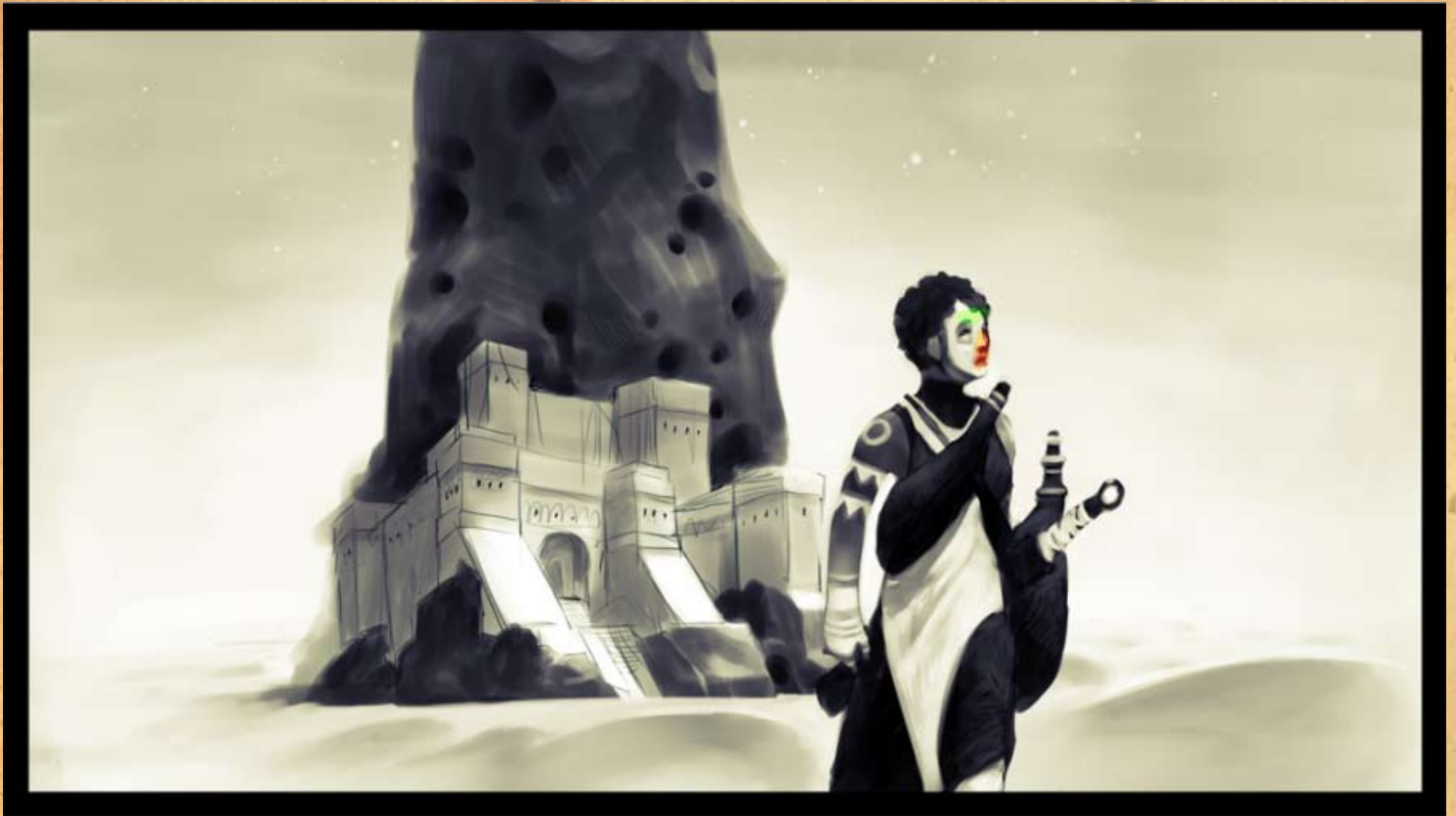


CARA

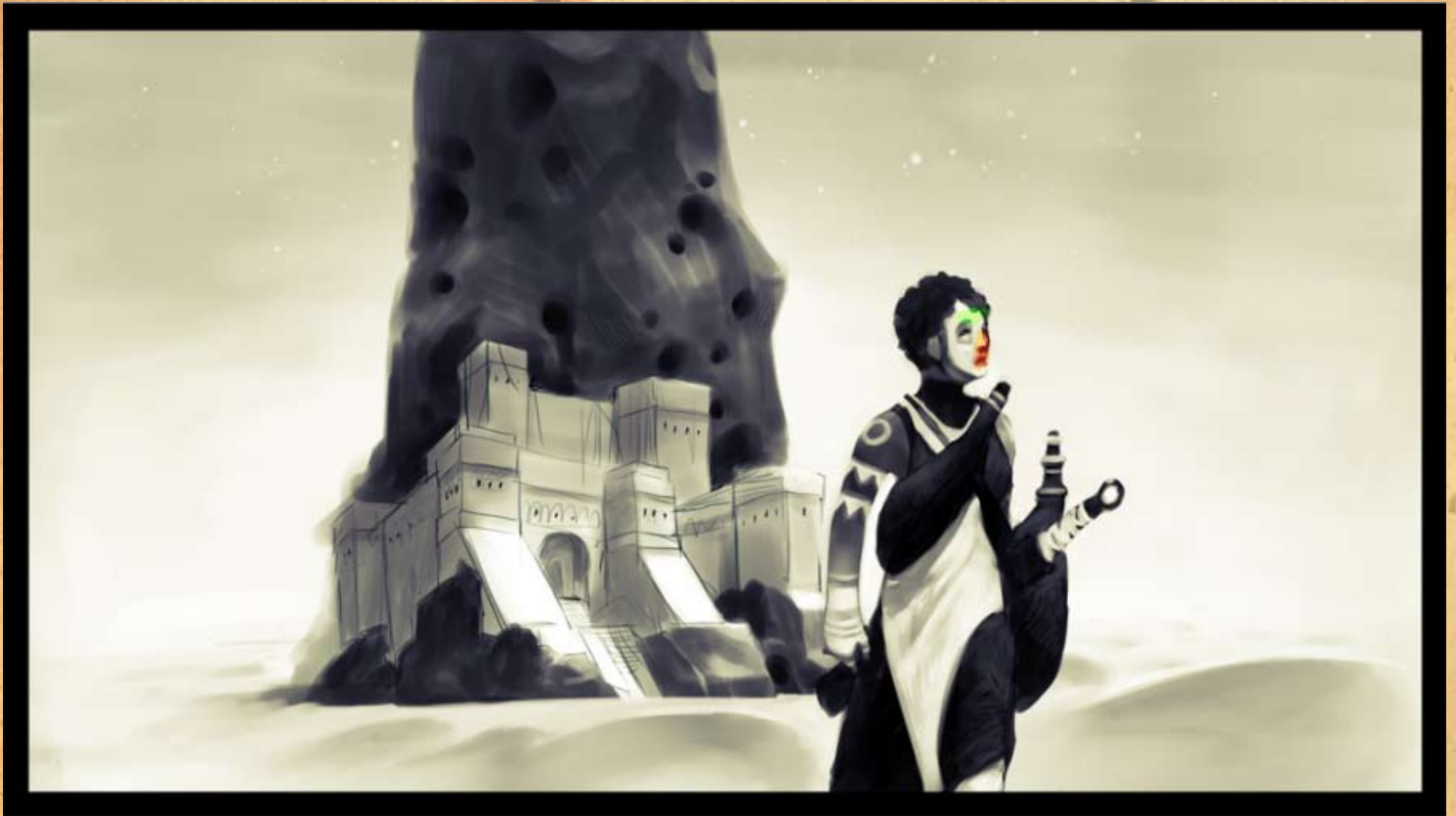




Month 4 Environment Sketches



Month 4 Environment Sketches





Die Gefahren

Eine Besondere Rolle in Caravan spielen die Fallen, die als Hindernisse und Spielmotivation existieren. Als Grundlagen des Designs begannen früh die Zeichnungen rund um das Thema "Gefahr".



Die Wüste

Erste Environment Sketches zeigen die Entwicklung der Wüste und ihrer Umgebung in frühen Prototypen. Ein wichtiges Element waren von Beginn an die Spuren im Sand die als Symbol für Fortschritt standen.

