

pprox MONAT 4 Erstes Beat-Board



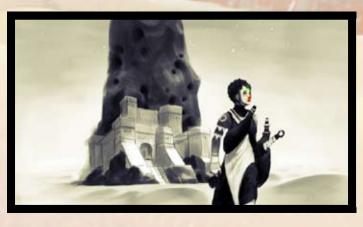






















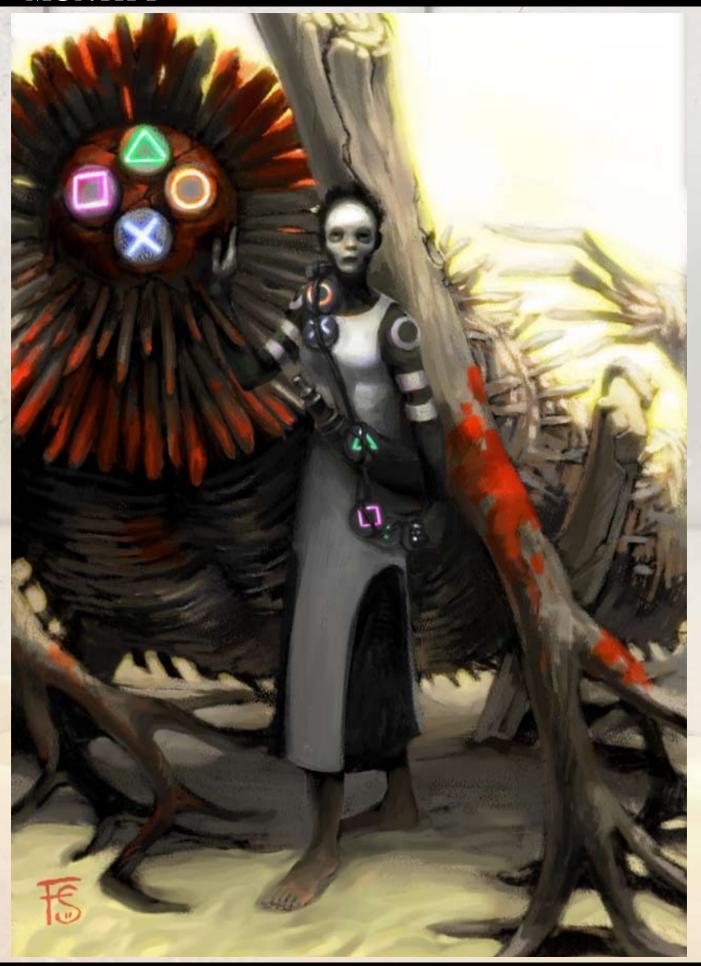


Spuren im Sand

Erste Environment Sketches zeigen die Entwicklung der Wüste und ihrer Umgebung in frühen Prototypen. Ein wichtiges Element waren von Beginn an die Spuren im Sand die als Symbol für Fortschritt standen.

















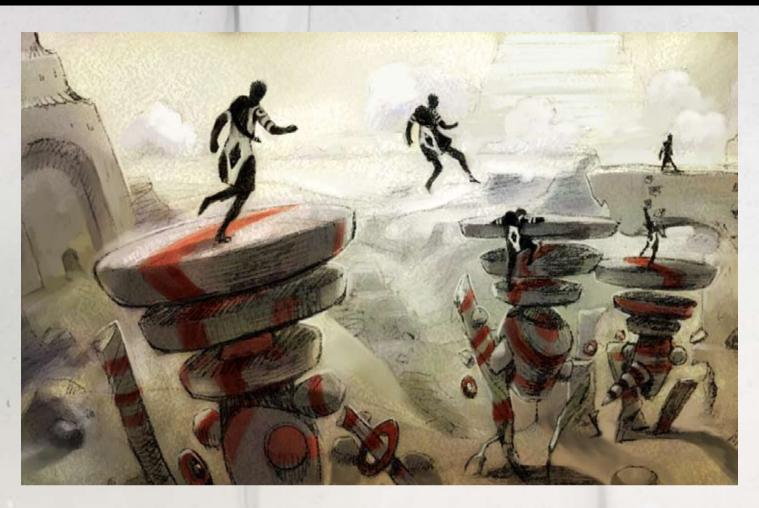
\approx MONAT 5 Character Designs









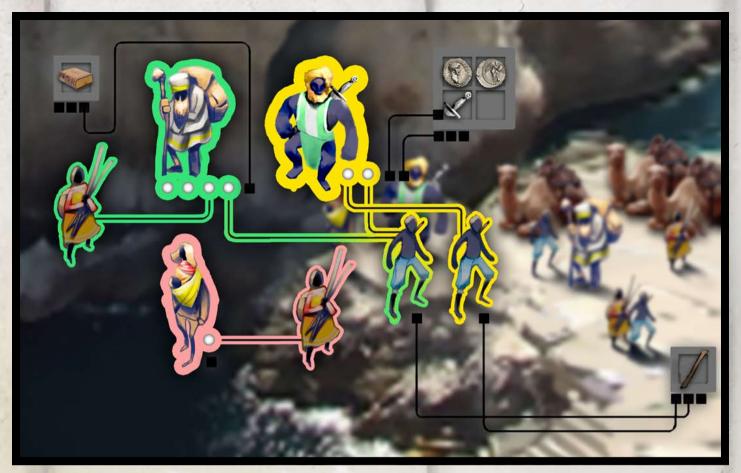




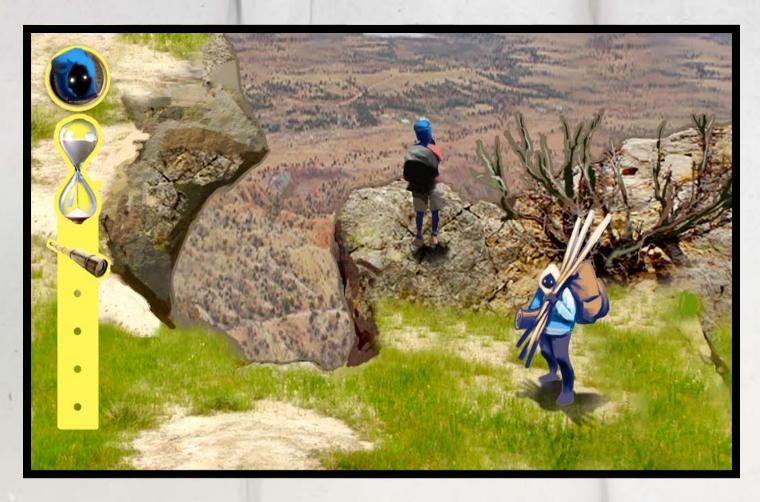
Spuren im Sand

Erste Environment Sketches zeigen die Entwicklung der Wüste und ihrer Umgebung in frühen Prototypen. Ein wichtiges Element waren von Beginn an die Spuren im Sand die als Symbol für Fortschritt standen. Erste Environment Sketches zeigen die Entwicklung der Wüste und ihrer Umgebung in frühen Prototypen. Ein wichtiges Element waren von Beginn an die Spuren im Sand die als Symbol für Fortschritt standen. Erste Environment Sketches zeigen die Entwicklung der Wüste und ihrer Umgebung in frühen Prototypen. Ein wichtiges Element waren von Beginn an die Spuren im Sand die als Symbol für Fortschritt standen.

first ideas



















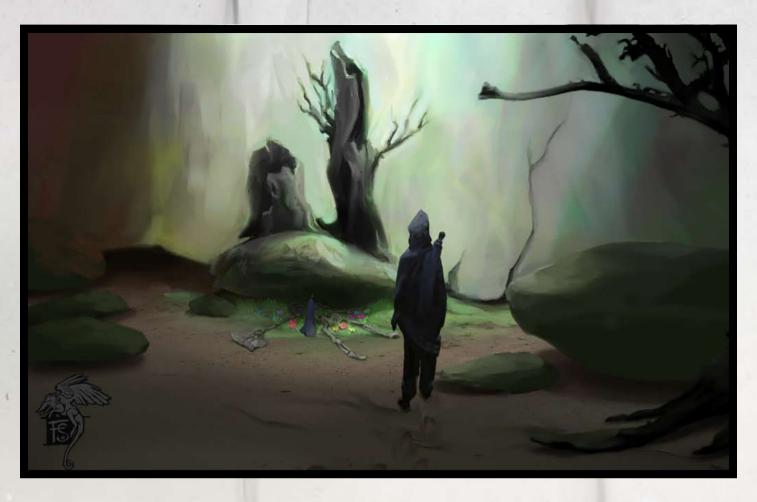




style reasearch and enviroment sketches



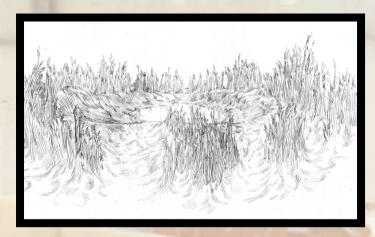






enviroment sketches

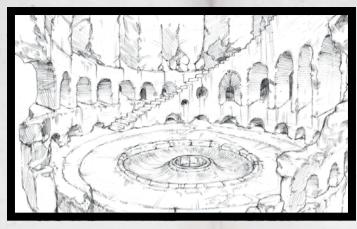


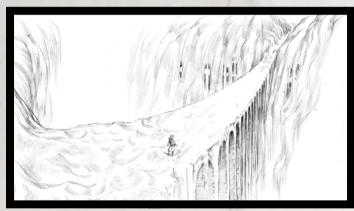


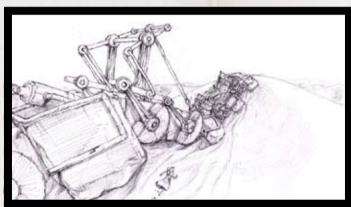


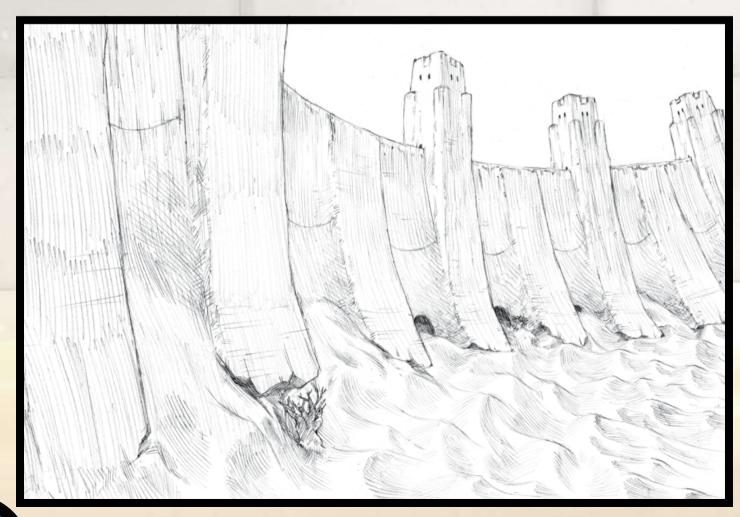




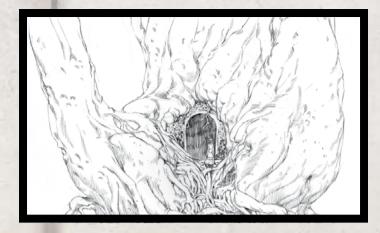


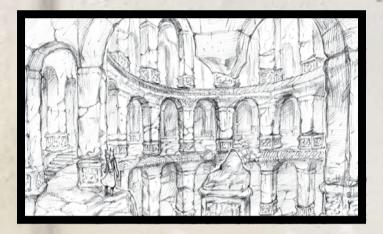






eviroment sketches







CARAVAN COLOR DRAMATURGY

- birth from the darkness of the abyss to the rst and brightest ray of light - childhood overwhelming colors and possibilitys of the world

- adolescence meandering decisions to make and the urge for adventure

- adult you determined the goal, saturated your strength, the endless dull journey awaits - old wise man after years of traveling, reaching his goal, and understanding the truth.

Central Fortress ethernal protective virgin Oasis living growing blooming

Near Desert desire adventurous urge Outer Desert silent restless blurry Ancient Sanctum melancholic true funeral











