

Gebruikte versies:

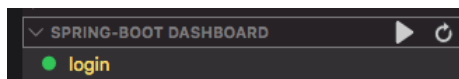
- Visual Studio Code (VSC): 1.41.1.
- Java: 8
- Spring Boot: 2.1.6
- Bootstrap: 3.3.7.
- Thymeleaf: 3.0.11

Handleiding:

1. Download en unzip het hexagon-bestand en verplaats het eventueel naar een gewenste locatie;
2. Installeer de MySQL database server;
3. Installeer de MySQL workbench en maak een database aan met de naam hexagon_db;
4. Installeer VSC;
5. In Visual Studio Code installeer de volgende extentions:
6. Spring Initializ Java Support
7. Spring Boot Dashboard
8. Java Extension Pack
9. Maven for Java
10. Lombok Annotations Support (optioneel)
11. Ga naar file -> open... en open het hexagon-bestand;
12. Open het bestand "application.properties" via het file path: hexagon/src/main/resources;
13. Vul jouw MySQL username in achter "spring.datasource.username ="
14. Vul jouw MySQL password in achter "spring.datasource.password ="
15. Pas eventueel de "spring.datasource.url=" aan als je al een andere poort gebruikt op 3306 als MySQL server;
16. Pas eventueel "server.port=" aan naar een andere server poort;
17. Pas het file path aan voor de upload folder. Ga naar:
hexagon/src/main/java/controller/LoginController.java. Dit vind je op regel 59.

```
//Save the uploaded file to this folder  
private static String UPLOADED_FOLDER = "/Users/unizef/Desktop/drops";
```

18. In VSC ga naar *hexagon/src/main/java/LoginApplication.java*. Click rechtermuisknop en click op "Run" in het menu. Dit kan even duren. Stap 19 geldt als alternatief.
19. In VSC ga naar "explorer" (het documenten pictogram linksboven) en ga vervolgens naar Spring-Boot Dashboard en click op het start pictogram;
20. De applicatie wordt als het goed is nu opgestart;
21. Als de applicatie is opgestart, open de browser en type: <http://localhost:8085/login>;



22. De applicatie moet nu gereed zijn om te gebruiken;
23. Registreer als eerst een admin. Log daarna in als deze nieuwe admin en maak een of meerdere employees aan door telkens opnieuw als admin in te loggen;
24. Log uit en registreer je opnieuw. Nu wordt er automatisch een user aangemaakt;