



Piscine C

C 06

Staff 42 pedago@42.fr

Résumé: Ce document est le sujet du module C 06 de la piscine C de 42.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	Exercice 00 : ft_print_program_name	5
IV	Exercice 01 : ft_print_params	6
V	Exercice 02 : ft_rev_params	7
VI	Exercice 03 : ft_sort_params	8

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Relisez bien le sujet avant de rendre vos exercices. A tout moment le sujet peut changer.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme **norminette** pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la **norminette**.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`, et utilise `gcc`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec

votre voisin de gauche.

- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra, ainsi que sur le slack de votre Piscine !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag `-R CheckForbiddenSourceHeader`. La moulinette l'utilisera aussi.

Chapitre II

Préambule

Dialogue issue du film The Big Lebowski :

Walter : Excuse-moi Smokey, t'as mordu la ligne : y'a faute.

Smokey : Mon cul ! Tu me mets huit, Duc...

Walter : Je te demande pardon, mets lui zéro, jeu suivant.

Smokey : Tu fais chier Walter, tu me mets huit Duc...

Walter : Smokey on est pas au Viet-nâm, on est au bowling, on joue selon les règles...

Le Duc : Allez, déconne pas Walter, on est là merde : son pied a légèrement mordu, il a un peu glissé... C'est qu'un sport, là !

Walter : Oui. Et il est homologué, c'est une partie qui compte pour le tournoi, j'ai pas raison ?

Smokey : Ouais, mais j'ai pas...

Walter : J'ai pas raison ?

Smokey : Ouais, mais j'ai pas mordu... Allez ! Vas-y Duc, mets moi un huit.

Walter : [Sort son flingue] Smokey mon ami, si t'as jamais souffert, tu vas comprendre...

Le Duc : Walter, fais pas le con !

Walter : [Menaçant] Vas-y, mets-toi un huit et tu vas comprendre !

Smokey : J'ai pas m...

Walter : Tu vas comprendre ta douleur, Smokey !

Smokey : Duc ? C'est ton partenaire...

Walter : Le monde est en train de DEVENIR CINGLÉ ! [Se lève] Y'A PERSONNE ICI À PART MOI QUI SE SOUCIE ENCORE DE RESPECTER LES RÈGLES ? METS-TOI ZÉRO !

Le Duc : Ils sont en train d'appeler les flics Walter remets ça dans...

Walter : [Braque son flingue sur Smokey] METS-TOI ZÉRO !

Le Duc : Range ça Walter...

Smokey : ...

Le Duc : Walter...


Walter : [Arme son flingue] TU CROIS PEUT-ÊTRE QUE JE PLAISANTE ? METS-TOI ZÉRO!

Smokey : Voilà, je me suis mis zéro... T'es content ? Espèce de malade !

Walter : [Se calme] ... C'est un sport homologué.

Chapitre III

Exercice 00 : ft_print_program_name


	Exercice : 00
ft_print_program_name	
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_print_program_name.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>write</code>	

- Il s'agit ici d'un programme, vous devrez donc avoir une fonction `main` dans votre fichier `.c`.
- Écrire un programme qui affiche le nom du programme.
- Exemple :

```
$>./a.out
./a.out
$>
```

Chapitre IV

Exercice 01 : ft_print_params


	Exercice : 01
ft_print_params	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : <code>ft_print_params.c</code>	
Fonctions Autorisées : <code>write</code>	

- Il s'agit ici d'un programme, vous devrez donc avoir une fonction `main` dans votre fichier `.c`.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande.
- Un par ligne dans le même ordre que la ligne de commande
- Vous devez afficher tous les arguments, sauf `argv[0]`.
- Exemple :

```
$>./a.out test1 test2 test3
test1
test2
test3
$>
```

Chapitre V


Exercice 02 : ft_rev_params

	Exercice : 02
	ft_rev_params
	Dossier de rendu : <i>ex02/</i>
	Fichiers à rendre : ft_rev_params.c
	Fonctions Autorisées : write

- Il s'agit ici d'un programme, vous devrez donc avoir une fonction **main** dans votre **fichier.c**.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande.
- Un par ligne dans l'ordre inverse de la ligne de commande.
- Vous devez afficher tous les arguments, sauf **argv[0]**.

Chapitre VI

Exercice 03 : ft_sort_params

	Exercice : 03
	ft_sort_params
	Dossier de rendu : <i>ex03/</i>
	Fichiers à rendre : ft_sort_params.c
	Fonctions Autorisées : write

- Il s'agit ici d'un programme, vous devrez donc avoir une fonction **main** dans votre **fichier.c**.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande triés par ordre **ascii**.
- Vous devez afficher tous les arguments, sauf **argv[0]**.
- Un argument par ligne.