

# 计算机网络 课程实验报告

| 实验名称  | 可靠数据传输协议-停等协议的设计与实现 |  |        |            |  |  |
|-------|---------------------|--|--------|------------|--|--|
| 姓名    | 李劲光                 |  | 院系     | 计算机学与技术学院  |  |  |
| 班级    | 1903201             |  | 学号     | L190202102 |  |  |
| 任课教师  | 聂兰顺                 |  | 指导教师   | 聂兰顺        |  |  |
| 实验地点  |                     |  | 实验时间   |            |  |  |
| 实验课表现 | 出勤、表现得分(10)         |  | 实验报告   | 实验总分       |  |  |
|       | 操作结果得分(50)          |  | 得分(40) |            |  |  |
| 教师评语  |                     |  |        |            |  |  |
|       |                     |  |        |            |  |  |



## 实验目的:

(注:实验报告模板中的各项内容仅供参考,可依照实际实验情况进行修改。) 本次实验的主要目的。

理解可靠数据传输的基本原理;掌握停等协议的工作原理;掌握基 于 UDP 设计并实现一个停等协议的过程与技术。

### 实验内容:

概述本次实验的主要内容,包含的实验项等。

- 1) 基于 UDP 设计一个简单的停等协议,实现单向可靠数据传输(服务器到客户的数据传输)。
- 2) 模拟引入数据包的丢失,验证所设计协议的有效性。
- 3) 改进所设计的停等协议,支持双向数据传输; (选作内容,加分项目,可以当堂完成或课下完成)
- 4) 基于所设计的停等协议,实现一个 C/S 结构的文件传输应用。(选作内容,加分项目,可以当堂完成或课下完成)

### 实验过程:

以文字描述、实验结果截图等形式阐述实验过程,必要时可附相应的代码截图或以附件形式提交。

# 发送方:

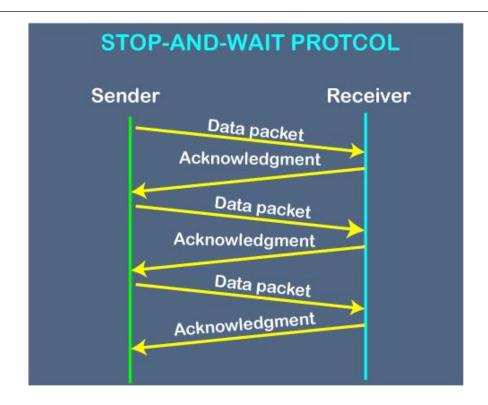
- 1. 发送方一次发送一个数据包。
- 2. 发送方只有在收到前一个数据包的确认后才发送下一个数据包。

因此,发送方停止等待协议的思想非常简单,即一次发送一个数据包,在收到确认之前不发送另一个数据包。

# 接收端:

- 1. 接收然后消费数据包。
- 2. 当数据包被消费时,接收方向发送方发送确认。

因此,接收端停止等待协议的思想也很简单,即消费数据包,一旦数据包被消费,就发送确认。 这被称为流量控制机制。



上图显示了停止和等待协议的工作。 如果有发送方和接收方,则发送方发送数据包,该数据包称为数据包。 发送方在没有收到第一个数据包的确认之前不会发送第二个数据包。接收方发送对收到的数据包的确认。 收到确认后,发送方发送下一个数据包。 这个过程一直持续到所有的数据包都没有被发送。该协议的主要优点是简单,但也有一些缺点。例如,如果有 1000 个数据包要发送,那么 1000 个数据包不能一次全部发送,因为在 Stop and Wait 协议中,一次发送一个数据包。

Sender Site Algorithm of Simplex Stop and Wait Protocol

```
begin
                        //Allow the first frame to be sent
  canSend = True;
                         //check repeatedly
  while (true)
  do
     Wait For Event(); //wait for availability of packet
     if ( Event(Request_For_Transfer) AND canSend) then
        Get Data From Network Layer();
        Make_Frame();
        Send Frame To Physical Layer();
        canSend = False;
     else if ( Event(Acknowledgement Arrival)) then
        Receive_ACK();
        canSend = True;
     end if
  end while
end
```

Receiver Site Algorithm of Simplex Stop and Wait Protocol

### 实验结果:

采用演示截图、文字说明等方式,给出本次实验的实验结果。

#### Server:

- 1. 一次发送一个数据包。
- 2. 只有在收到对前一个数据包的确认后才发送下一个数据包。

```
50696E67s-MacBook-Pro:Stop and Wait 50696e67$ python sender.py
[*] Server is listening .
[*] Receiver connected at 127.0.0.1:58010
ENTER BIT STRINGS : test msg
[+] Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
   Package dropped (1)
[+] ACK received
[+] Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
[+] Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
   Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
[+] Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
[+] Acknowledgement: Message Received
[+] ACK received
[-] Package dropped (1)
[-] Timeout!! - package dropped 2
[-] Timeout!! - package dropped 2
   Timeout!! - package dropped 2
Timeout!! - package resend
[+] Acknowledgement: Message Received
   ACK received
```

#### Receiver:

1. 接收并消费一个数据包后发送确认。

```
Received data: {0: 't'}
Received data: {0: 't'}
Received bitstring: t
Received bitstring: t
Received bitstring: te
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {1: 't'}
Received data: {1: 't'}
Received data: {1: 't'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {1: 'm'}
Received data: {1: 'm'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {0: 's'}
Received data: {1: 'm'}
Received data: {1: 'm'}
Received data: {1: 'g'}
Received da
```

#### 问题讨论:

对实验过程中的思考问题进行讨论或回答。

由于数据丢失而出现问题,假设发送方发送数据,数据丢失。 接收方长时间等待数据。 由于接收方没有收到数据,所以它不发送任何确认。 由于发送方没有收到任何确认,因此它不会发送下一个数据包,发生此问题是由于数据丢失。

由于丢失确认而出现问题,假设发送方发送数据并且它也已被接收方接收。 在接收到数据包时,接收者发送确认。在这种情况下,确认在网络中丢失,因此发送方没有机会收到确认。 在停止等待协议中,发送方也没有机会发送下一个数据包,直到收到前一个数据包的确认才能发送下一个数据包。

由于延迟数据或确认引起的问题,假设发送方发送数据并且它也被接收方接收。 然后接收方发送确认,但在发送方的超时期限之后收到确认。 由于收到确认较晚,因此确认可能被错误地视为对某些其他数据包的确认。

#### 心得体会:

结合实验过程和结果给出实验的体会和收获。

通过此次实验,我对停等协议的有了更加深刻的认识,了解错误控制机制。 使用错误控制机制,以便接收到的数据应该与发送方发送的数据完全相同。