1. To Do List (지난주)
   1. 이시창: 몬스터 스폰
   2. 김준우: 몬스터 시각 -> 문제점: 각도고정
   3. 신명지: 플레이어 보는 방향 -> 문제점: rigidbody
   4. 하정연: HP: 칸 (게이지) -> 문제점: 칸
   5. 홍혜령: 탄막 충돌 & 탄막 UI
2. To Do List (이번주)
   1. 이시창: 길찾기
   2. 김준우: raycast 마무리 + 몬스터 공격 시야 범위
   3. 신명지: 플레이어 보는 방향
   4. 하정연: 몬스터 HP
   5. 홍혜령: 충돌 이펙트 + 사운드(선택)
3. Player 탄막 + HP + 무적 + Joystick 합침 => google drive Player Ver.1.zip
4. 오늘 불참자 어디까지 task 했는지 카톡방에 올려주시고 자발적으로 task 할당 부탁드립니다.
5. 주중에 한 번 모임 필요
6. 아이템, 스킬 기획 필요 => 클라팀끼리?