1. 저번주 task
   1. 이시창: 길찾기
   2. 김준우: raycast 마무리 + 몬스터 공격 시야 범위
   3. 신명지: 플레이어 보는 방향
   4. 하정연: 몬스터 HP
   5. 홍혜령: 충돌 이펙트 + 사운드(선택)
2. 이번주 task
   1. 이원상: 마찰력
   2. 이시창: A \* 알고리즘 구현
   3. 김준우: 몬스터 시야 + 움직임
   4. 김준목: 에코 서버 & DB 설계
3. 프로젝트 merge
4. 이번 주 참여 못한 분들은 저번 주 task 작업한거 올려주세요. ~@.<~(찡긋-김준목)