بسمه تعالى



ترم: ۹۷۲ وقت امتحان: ۱۰۰ دقیقه استفاده از ماشین حساب، جزوه یا کتاب مجاز نیست.

درس: همطراحی سختافزار-نرمافزار شماره دانشجویی:

امتحان: پایان ترم نام و نام خانوادگی:

```
case state_reg
   when s1 =>
        d0_next <= a * b;
        d1_next <= a * c;
        ...
   when s2 =>
        d2_next <= b * c;
        ...
   when s3 =>
        d3_next <= a * c;
        ...
end case;</pre>
```

```
۱) کد روبرو بخشی از پیادهسازی یک FSMD به صورت ضمنی (implicit) است.
الف) این کد را به صورت صریح (explicit) پیادهسازی کنید.
```

ب) حجم سختافزار مورد نیاز برای پیادهسازیهای ضمنی و صریح را با هم مقایسه کنید.

(۴ نمره)

```
s0: R0 <- 8;
R1 <- 5;
s1: R0 <- R0 + R1;
s2: R1 <- R0 - R1;
s3: R0 <- R0 - R1;
```

```
    ۲) با استفاده از فقط واحدهای مالتی پلکسر، جمع/تفریق کننده و ثبات، RTL روبرو را با کمترین حجم سختافزار پیادهسازی کرده و کد VHDL برای پیادهسازی آن بنویسید.
    این سختافزار چه کاری انجام می دهد؟ (۱ نمره اضافی)
    (۴ نمره)
```

۳) پیاده سازی زیر از الگوریتم اقلیدس برای یافتن بزرگترین مقسوم علیه مشترک (GCD) دو عدد را با استفاده از باقیماندهٔ تقسیم (%) محاسبه می کند. برای این الگوریتم:

```
while (n > 0) {
    int r = m % n;
    m = n;
    n = r; }
return m;
```

الف) گراف جریان داده همزمان (SDFG) را رسم کنید.

ب) سختافزار متناظر با SDFG به دست آمده را بکشید.

(۴ نمره)

۴) میخواهیم یک سختافزار به صورت پایپلاین پیاده سازی کنیم تا برنامه زیر را اجرا کند. فرض کنید که هر کدام از عملیات جمع و تقسیم در یک سیکل ساعت انجام می شوند.

الف) DFG این برنامه و بلوک دیاگرام سختافزار این سیستم را رسم کنید.

ب) با فرض این که پهنای باند حافظه 128 bits/cycle و نوع دادهٔ short ۸ بیتی باشـــد، حلقهٔ for این برنامه را چقدر میتوان باز (unroll) کرد؟

ج) سختافزار حالتي كه حلقهٔ for اين برنامه تا حد امكان باز شده است را بكشيد.

ه) اگر این برنامه توسط یک پردازنده با CPI=1.5 و با فرکانس کلاک ۱۵ برابر فرکانس سختافزار اجرا شود، کارآیی سختافزار نسبت به پردازنده را حساب کنید. فرض کنید در هر بار اجرای حلقه ۱۵ دستور توسط پردازنده اجرا میشود.

(۸ نمره)

```
short b[1004], a[1000];
for (i=0; i < 1000; i++)
a[i] = (b[i] + b[i+1] + b[i+2] + b[i+3] + b[i+4]) / 5;
```