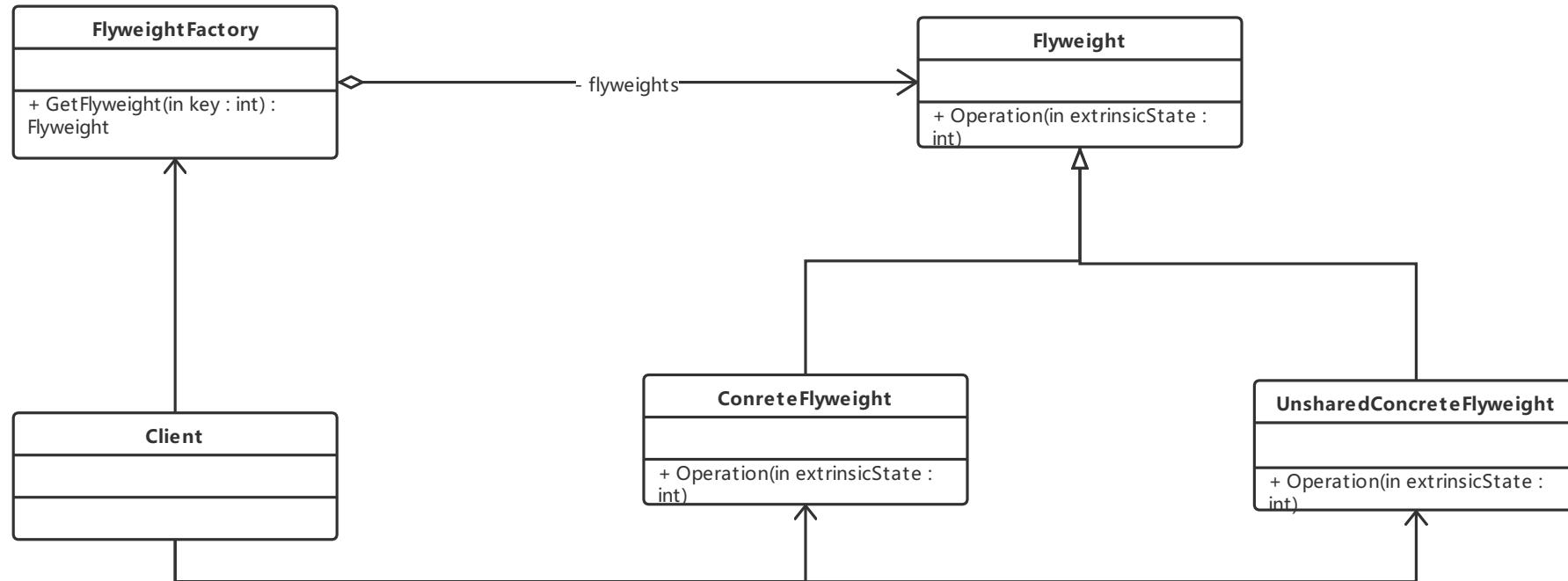


一个享元工厂，用来创建并管理Flyweight对象。它主要是用来确保合理的共享Flyweight，当用户请求一个Flyweight时，FlyweightFactory对象提供一个已创建的实例或者创建一个

所有具体享元类的超类或者接口，通过这个接口，Flyweight可以接受并作用于外部状态



继承Flyweight超类或实现Flyweight接口，并为内部状态增加存储空间

指那些不需要共享的Flyweight子类。因为Flyweight接口共享成为可能。但它并不强制共享