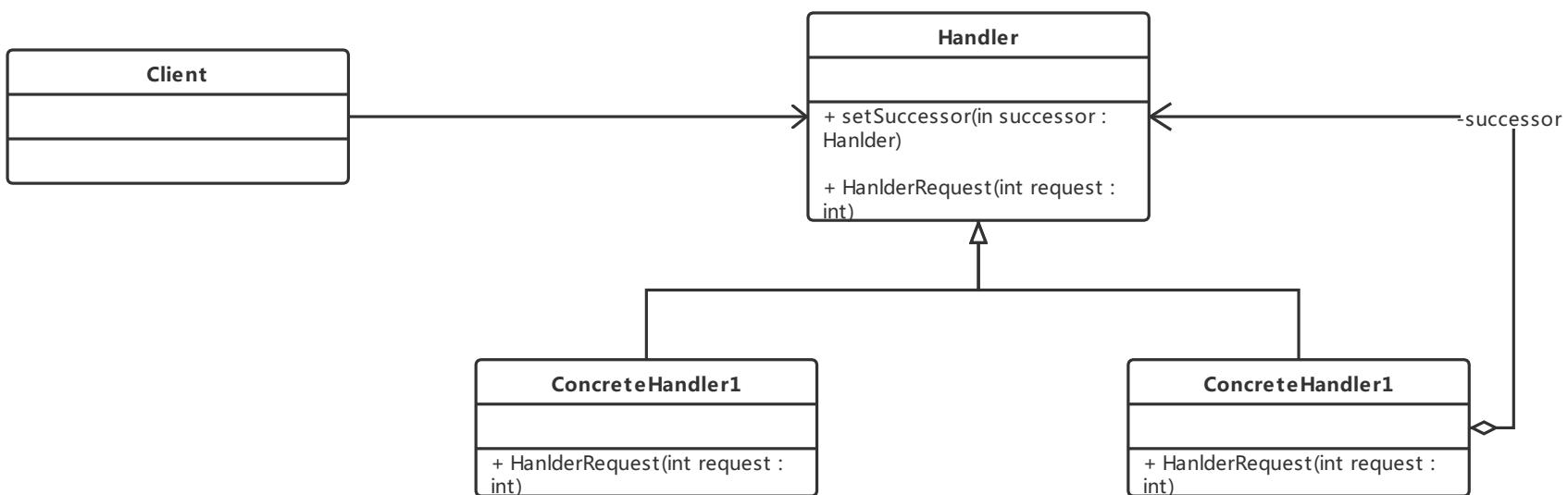


定义一个处理请求的接口



具体处理器类，处理它负责的请求，可访问它的后继者，  
如果可处理该请求，就处理，否则就将请求转发给它的后继者