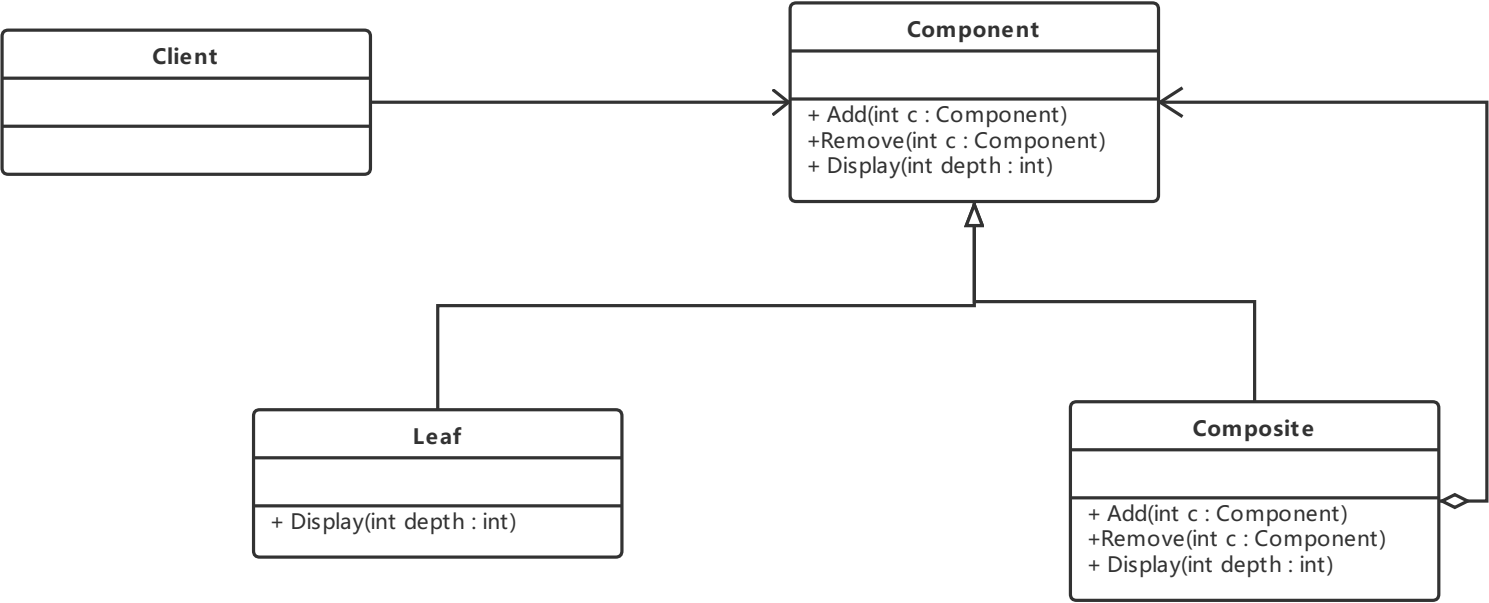


组合中的对象声明接口，在适当的情况下，实现所有类共有接口的默认行为。声明一个接口用于访问和管理 Component 的子部件



在组合中表示叶节点对象，叶节点没有子节点

定义有枝节点行为，用来存储子部件，在Component接口中实现与子部件有关的操作，比如add和remove