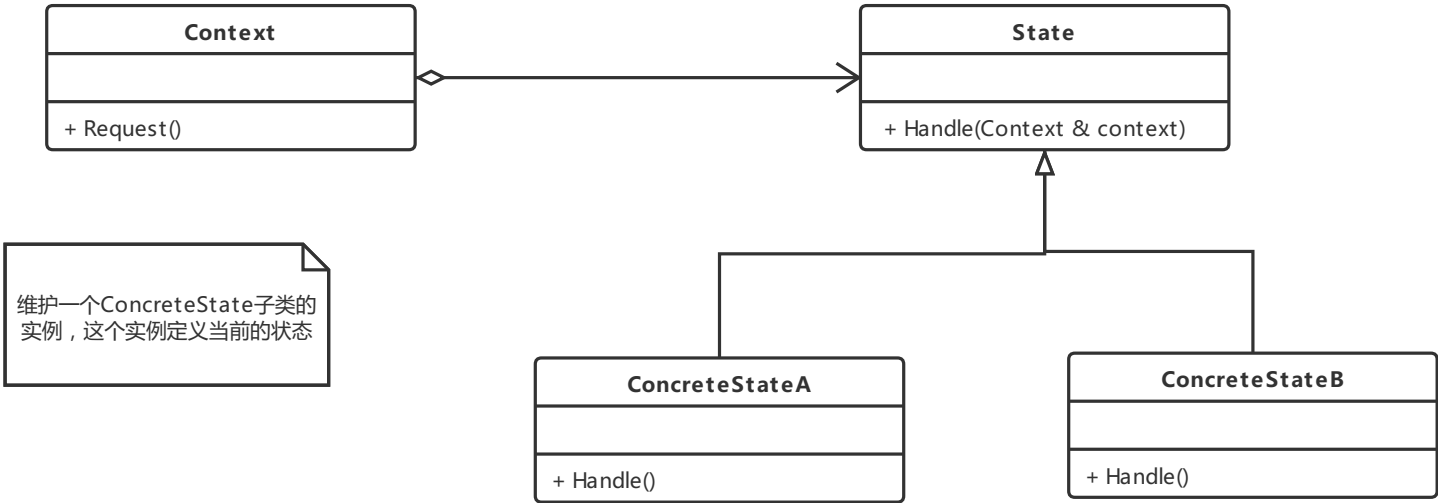


抽象状态类，定义一个接口以封装与Context的一特定状态相关的行为



维护一个ConcreteState子类的实例，这个实例定义当前的状态

具体状态，每一个子类实现一个与Context的一个状态相关的行为