# OIA – LUCHADORES

## 00 – Enunciado

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 10 | 1 |
| 300 1500 | 2 |
| 320 1500 | 1 |
| 299 1580 | 6 |
| 330 1690 | 3 |
| 330 1540 | 3 |
| 339 1500 | 2 |
| 298 1700 | 5 |
| 344 1570 | 0 |
| 276 1678 | 0 |
| 289 1499 |  |

## 01 – Sin dominados

Ningún luchador supera a otro luchador

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 2 | 0 |
| 300 400 | 0 |
| 400 300 |  |

## 02 – Único luchador

Un único luchador no debe dominar a ningún otro luchador ni a si mismo.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 1 | 0 |
| 300 400 |  |

## 03 – Luchador sin dominados

Luchador con el mínimo de peso y altura no puede dominar a ningún otro luchador.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 4 | 0 |
| 0 0 | 2 |
| 300 400 | 1 |
| 200 300 | 3 |
| 500 1200 |  |

## 04 – Luchador sin dominadores

Luchador con el máximo de peso y altura no puede ser dominado por ningún otro luchador.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| 4 | 3 |
| 1000000 1000000 | 1 |
| 300 400 | 0 |
| 200 300 | 2 |
| 500 1200 |  |

## 05 – Fatiga

Máximo de registros posibles

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida |
| Fatiga.in | Fatiga.out |