#### Mecánica Analítica Computacional

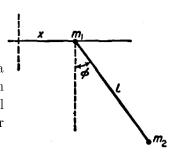


### Coordenadas generalizadas | Ligaduras | Energías cinética y potencial

Los problemas marcados con (\*) tienen alguna dificultad adicional, no dude en consultar.

## 1. Péndulo con punto de suspensión libre [Landau §5 ej. 2]

La partícula de masa  $m_2$  pende de una barra rígida de longitud  $\ell$  de masa despreciable. En su otro extremo hay un dispositivo de masa  $m_1$  enhebrado en una barra rígida horizontal y que se mueve libremente a lo largo de su eje  $\hat{x}$ . El dispositivo permite que la barra que pende de él forme con la vertical cualquier ángulo  $\varphi$ .

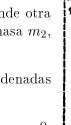


Para cada uno de los siguientes puntos escriba en un cuaderno Jupyter titulado con su apellido una o varias celdas de código separadas entre sí por otras conteniendo un texto indicando de que punto se trata.

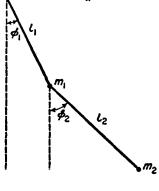
- a) Tras determinar las coordenadas generalizadas, escriba la posición de las partículas en función de ellas.
- b) Calcule las velocidades de las partículas.
- c) Con éstas velocidades calcule la energía cinética, T y potencial gravitatoria, V, de cada partícula.
- d) Calule ahora T y V usando las funciones que toman por parámetros las masas y posiciones de las partículas. Verifique que obtiene el mismo resultado en menos pasos.
- e) Realice substituciones en la expresiones de T y V del punto anterior para inmovilizar la partícula de masa  $m_1$ . Verifique que recupera las expresiones que corresponden a las de un péndulo rígido ideal.

# 2. **Péndulo doble** [Landau §5 ej. 1]

Una barra rígida de longitud  $\ell_1$  tiene una masa despreciable respecto a la de la partícula de masa  $m_1$  fija a su extremo. A su vez de esta última pende otra barra rígida, de longitud  $\ell_2$  que en su extremo tiene otra partícula de masa  $m_2$ , también mucho mayor que aquella de la barra.



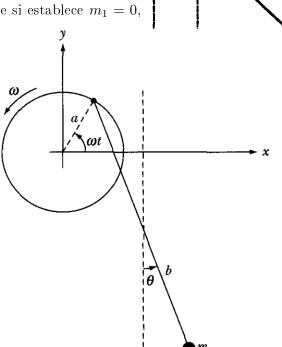
- a) Escriba la energía cinética, T y potencial, V, en función de las coordenadas generalizadas sugeridas por las figura.
- b) Verifique que recupera T y V de un péndulo simple si establece  $m_1=0,$   $\varphi_1=\varphi_2=\varphi$  y  $\ell_1=\ell_2=\frac{\ell}{2}.$



# 3. (\*) Péndulo con punto de suspensión en rotación [Marion (e) ex. 7.5] [Landau §5 ej. 3]

Una partícula de masa m pende de una barra rígida de longitud b. El punto de suspensión engarzado en un aro de radio a dispuesto verticalmente rota respecta a su centro con una frecuencia  $\omega$  constante. Se asume que todas las posiciones se encuentran en un único plano bidimensional y que la masa de la barra rígida tiene masa despreciable frente a m.

Calcule la energía cinética, T y potencial, V de la partícula con masa m.



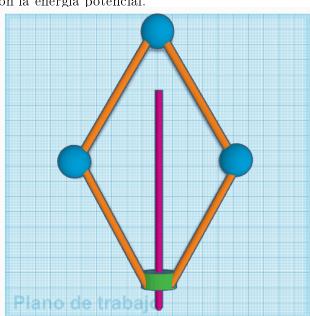
## Mecánica Analítica Computacional

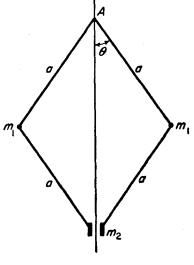


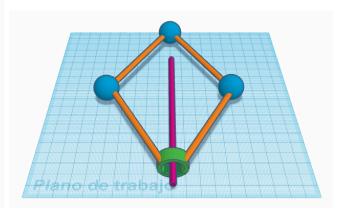
## 4. (\*) Pesas acopladas rotando en torno a eje [Landau §5 ej. 4]

La pieza con  $m_2$  se desplaza sobre un eje vertical, y todo el sistema gira con una velocidad angular constante  $\Omega$  en torno a ese eje. Está unida por barras de longitud a y masa despecible a otras pesas de masa  $m_1$ . A su vez éstas penden de sendas barras idénticas del punto fijo, A, que describen un ángulo variable de apertura respecto al eje  $\theta$ .

Calcule la energía cinética para cada una de las tres masas y exprese en la forma más compacta posible la del sistema en su conjunto. Haga lo propio con la energía potencial.







En estas ilustraciones indicamos el punto A, de donde tenemos agarrado al sistema, con la pelota de arriba. Todo gira en torno al eje rosa con velocidad angular CONSTANTE  $\Omega$ . Por lo tanto las dos partículas de los laterales, las de masa  $m_1$ , rotan entrando y saliendo del plano de la pantalla (imagen de abajo). Esto es equivalente a pensar que el plano celeste de la imagen rota completo sobre el eje rosa.

La pieza de masa  $m_2$  es un dispositivo pasante (un buje) que puede ir para arriba y abajo sin rozamiento sobre el eje vertical (rosa). Si la pieza de abajo sube, todos los ángulos cambian lo mismo, porque las longitudes de las barras naranjas son todas iguales.

