**Сценарий игры по актам**

**“Memory”**

Олещенко Дарина

Проскурин Дмитрий

**Акт 1**

**Локация 1: Комната 1**

Персонаж просыпается в достаточно наполненной и уютной комнате, обращает внимание на пустую вазу. При дальнейшем взаимодействии с ней персонаж замечает яркие синие лепестки рядом. Цель игрока найти цветок.

Далее игрок может подойти к двери и увидеть на ней 3 замка(2 из них под ключ и один кодовый).

Один ключ находится под кроватью в левой верхней части карты, второй в комоде в левой нижней части карты. Кодовый замок находится на письменном столе под стопкой книг и листков.

Открыв замки, персонаж может выйти в коридор.

**Локация 2: Коридор**

Персонаж идет по длинному коридору, в конце которого находит цветок. Можем вернуться обратно в комнату, поставить цветок в вазу с водой и уснуть.

**Локация 3: Сон 1(Поляна)**

Персонаж идет по тропе, приходит к поляне синих цветов, в центре которой накрыт плед и разложены вещи. Персонаж обращает внимание, что это место на двоих. После взаимодействия с пледом переходим ко 2 акту.

**Акт 2**

**Локация 4: Комната 2**

Персонаж просыпается в пустоватой комнате, на тумбе стоит пустая ваза. Цель игрока найти цветок.

Также в комнате стоит тумба, после взаимодействия с дверью, ведущей на кухню, можно поднять ключ, лежащий под тумбой и открыть дверь.

**Локация 5: Прихожая**

В правой нижней части комнаты можно увидеть коробки, на дне некоторых лежат части паззла, в одной из коробок старое водительское удостоверение на имя \*имя главного героя\*.

В правой верхней части комнаты можно увидеть стол, на котором лежит несобранный паззл, кажется, в нем не хватает деталей. Если нашли части паззлов ранее, то персонаж попытается собрать паззл, но у него не получится.

По центру комнаты стоит высокий книжный шкаф, на нижних полках находится старая **шкатулка**, с буквенным кодом.

В левой верхней части комнаты находится куча вещей, среди них старые детские вещи, школьные принадлежности и тетради, подписанные именем \*имя дочери\*

В нижней части комнаты находится выход, но персонаж говорит, что не нужно туда выходить.

Слева находится дверь, которая ведет на кухню с замком.

**Локация 6: Кухня**

На верхней части кухни мы видим холодильник. На холодильнике висит несколько записок, на всех написано “прости”.

В кухонной гарнитуре главный герой находит почти пустой мешочек с кошачьим кормом, миску и ошейник, с брелком. На брелке написано “имя кошки”

На кухонном столе находится черствый кусок хлеба, персонаж не хочет есть.

В правом нижнем углу находится переполненное мусорное ведро. За ним лежат старые, но аккуратно уложенные дипломы, сертификаты и подобное на имя \*имя жены\*

**Шкатулка**

Шкатулка выглядит достаточно старой, но дорогой. От нее немного веет сладкими духами (Или персонажу это кажется). Что бы открыть шкатулку нам нужно знать пароль. Пароль - имя жены.

Внутри шкатулки находится синий цветок. Персонаж ставит его в вазу и может заснуть

**Локация 7: Сон 2(Детская площадка)**

Персонаж находится рядом со скамейкой. На скамейке с одной стороны лежат вещи взрослого человека, на другой стороне детские вещи (лопатка, ведерко и игрушка кролика).

На площадке мы видим качели и песочницу. На песочнице находятся искусные куличики из песка. Ниже находится тропинка, которая ведет к одинокому синему цветочку. Можно взаимодействовать с цветком (возможно монолог про надежду), после этого переходим к следующему акту.

**Акт 3**

**Локация 8: Комната 3**

Персонаж просыпается в большой пустой комнате, в которой находится только кровать, кровать подпирает дверь. Персонаж говорит, что ему нужно срочно идти. При взаимодействии с кроватью, персонаж немного передвигает кровать.

После того, как кровать сдвинулась, на полу остается книга с названием “Я”.

**Локация 9: Комната с книжным шкафом**

С правой стороны комнаты находится дверь, напротив которой лежит книга с названием “Любовь” и записка “Скоро увидимся, твоя \*имя жены\*”.

По центру комнаты стоит книжный шкаф. В нем находится книга “Семья”. Все 3 книги, которые были собраны, нужно расставить в порядке Я-Любовь-Семья.

После этого открывается тайный ход.

**Коридор к финалу**

Это длинный коридор, он достаточно просторный, подходя ближе к финалу, он становится более приятным, в нем появляются окна, картины и какие-то вещи.

**Локация 10: Больничная палата**

Персонаж приходит в одиночную палату, рядом с кроватью, на тумбочке, стоит синий цветок. С левой стоны кровати сидит девушка (Дочь). Персонаж может осмотреть некоторые объекты, которые мы видели ранее. После того, как персонаж ложится на кровать начинается финал.

**Финал**

\*В процессе\*