

Các ví dụ đề tài của Đồ án môn học

- Xây dựng một hệ thống *tác tử thông minh* nhằm giải quyết một bài toán thực tế
- Xây dựng một hệ thống giải quyết một bài toán thực tế dựa trên *các chiến lược tìm kiếm heuristic*
- Xây dựng một hệ thống giải quyết một bài toán thực tế dựa trên *phương pháp thỏa mãn ràng buộc*
- Xây dựng một hệ thống *suy diễn dựa trên tri thức* (ví dụ: hệ thống suy diễn dựa trên luật) để giải quyết một bài toán thực tế
- Xây dựng một hệ thống *xử lý thông tin không chắc chắn* (ví dụ: suy diễn dựa trên xác suất, suy diễn dựa trên logic mờ)
- Xây dựng một hệ thống *học máy* nhằm giải quyết một bài toán thực tế (ví dụ: phân loại, phân lớp, phân cụm, nhận dạng, dự đoán, ...)