**BÁO CÁO**

**KẾT QUẢ THỰC HÀNH UNITY BASIC**

Họ và tên sinh viên: UN LYAN MSSV: 20167981

Lớp, Khóa: CNTT 2.013 - K61

Điện thoại: 0969925013 Email: lyan.u167981@sis.hust.edu.vn

Giáo viên hướng dẫn: TS. Lê Tấn Hùng

1. **Nội dung công việc**

* Tìm hiểu chúng về phần mêm Unity
* Cài đặt, cấu hình Unity trên máy chủ
* Tìm hiểu các khái niệm, giao diện trên Unity

1. **Kết quả thực hành:**

* Hiểu và cài đặt sử dụng được Unity trên máy
* Hiểu và hình dung được một số khái niệm trên Unity
* Hiểu về các thanh phần giao diện của Unity

1. **Tự đánh giá kết quả thực hành:**

* **Ưu điểm:** đãtham gia và tìm hiểu được phần mêm xây ứng dụng game, biết được những kiến thức mới trong quá trình thực hành, nâng cao kỹ năng tự học tự tìm hiểu.
* **Nhược điểm:** chưa chạy được game demo,tiếp thu thông tin còn chậm, tính linh hoạt trong công việc chưa cao.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **SINH VIÊN**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |