

26 de septiembre de 2024



# *Practica: 01*

## *Nombre de la actividad: Conociendo el entorno de programación CUDA*

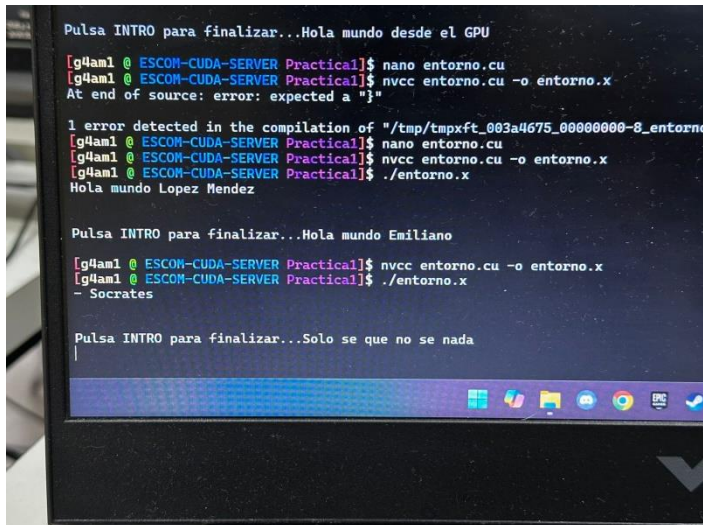
Instituto Politécnico Nacional.  
Escuela Superior de Cómputo.  
Licenciatura en ciencia de datos.

Nombre de la materia: Computo de alto Desempeño  
Grupo: 4AV1  
Profesor: Benjamín Cruz Torres

Nombre del equipo: X  
Integrantes del equipo:

- Lopez Mendez Emiliano

## Desarrollo de la Actividad



## Conclusiones

1. **Desarrollo y ejecución en entornos híbridos CPU-GPU:** La actividad permite comprender cómo distribuir tareas entre el host (CPU) y el device (GPU), utilizando CUDA para aprovechar el poder de procesamiento paralelo de las GPU. Además, se refuerza la habilidad de trabajar con programas que interactúan con ambos procesadores, mostrando mensajes distintos en cada uno y familiarizando al usuario con la compilación y ejecución de programas en un entorno CUDA.
2. **Manejo de herramientas y entornos de desarrollo remoto:** A través del uso de comandos como scp y ssh, se adquiere experiencia en la transferencia de archivos y la edición de código tanto en servidores remotos como en la máquina local. Esta práctica fomenta la eficiencia en el manejo de entornos de desarrollo distribuidos, el uso de herramientas de línea de comandos y la automatización de procesos, mejorando el flujo de trabajo en programación y depuración.