

3 de octubre de 2024



Practica: 03

Nombre de la actividad: Hilos y Bloques

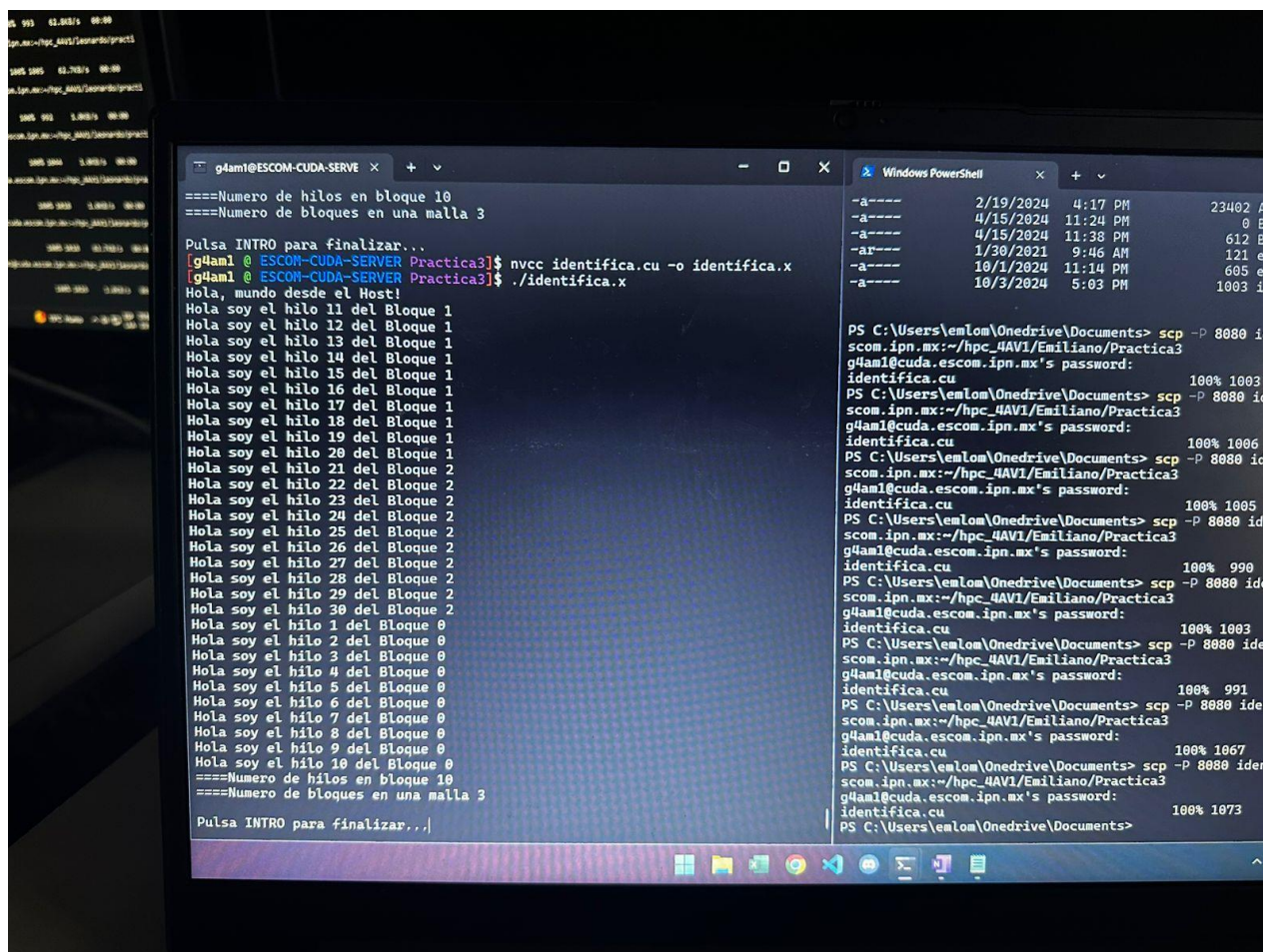
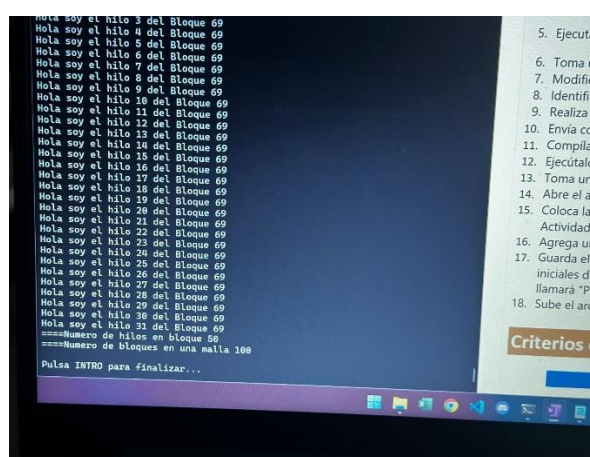
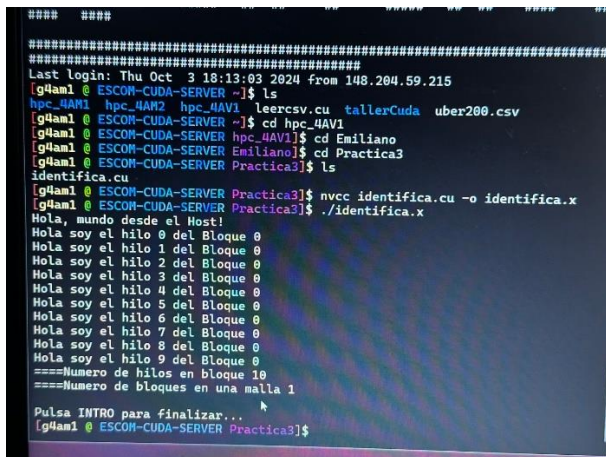
Instituto Politécnico Nacional.
Escuela Superior de Cómputo.
Licenciatura en ciencia de datos.

Nombre de la materia: Computo de alto Desempeño
Grupo: 4AV1
Profesor: Benjamín Cruz Torres

Nombre del equipo: X
Integrantes del equipo:

- Lopez Mendez Emiliano

Desarrollo de la Actividad



Conclusiones

En esta práctica se implementó un programa en CUDA para identificar los hilos y bloques de ejecución, observando cómo se organiza y ejecuta en paralelo. Inicialmente, el programa imprimió el identificador de cada hilo dentro de un bloque, mostrando la estructura y la forma en que los hilos se distribuyen en la malla. Posteriormente, se realizó una modificación para enviar parámetros a los hilos y ejecutar operaciones aritméticas simples, como la suma de los identificadores de hilos, lo cual permitió comprobar el procesamiento paralelo. Con estas pruebas se pudo entender mejor cómo utilizar las herramientas de CUDA para asignar y controlar el trabajo de cada hilo y bloque, así como la importancia de definir adecuadamente el tamaño de la malla para optimizar el uso de recursos en GPU. Esta experiencia brinda una base sólida para trabajar con tareas más complejas en programación paralela.