 

Practica: 02

Nombre de la actividad: Hola mundo y propiedades en CUDA

Instituto Politécnico Nacional. Escuela Superior de Cómputo.

Licenciatura en ciencia de datos.

Nombre de la materia: Computo de alto Desempeño Grupo: 4AV1

Profesor: Benjamín Cruz Torres

Nombre del equipo: X

Integrantes del equipo:

* Lopez Mendez Emiliano

# Desarrollo de la Actividad

A computer screen with white text

Description automatically generated

**Conclusiones**

En esta práctica se implementó un programa en CUDA para explorar y obtener las propiedades del dispositivo gráfico utilizando las funciones cudaDeviceCount() y cudaDeviceGetProperties(). Como resultado, se verificó que la tarjeta NVIDIA GeForce RTX 3060 está correctamente configurada en el entorno de ejecución, y se obtuvo información relevante como la arquitectura del dispositivo (8.6), la capacidad de memoria global (123344640 KB), la memoria compartida (48 KB), así como las dimensiones máximas de los bloques y mallas.

Estas propiedades son esenciales para desarrollar aplicaciones que aprovechen eficientemente los recursos de la GPU, ya que permiten ajustar la configuración de hilos y bloques según las características de la tarjeta gráfica. La experiencia adquirida durante esta práctica refuerza el conocimiento sobre la programación paralela en CUDA y permite una mejor optimización de los algoritmos en función del hardware disponible.