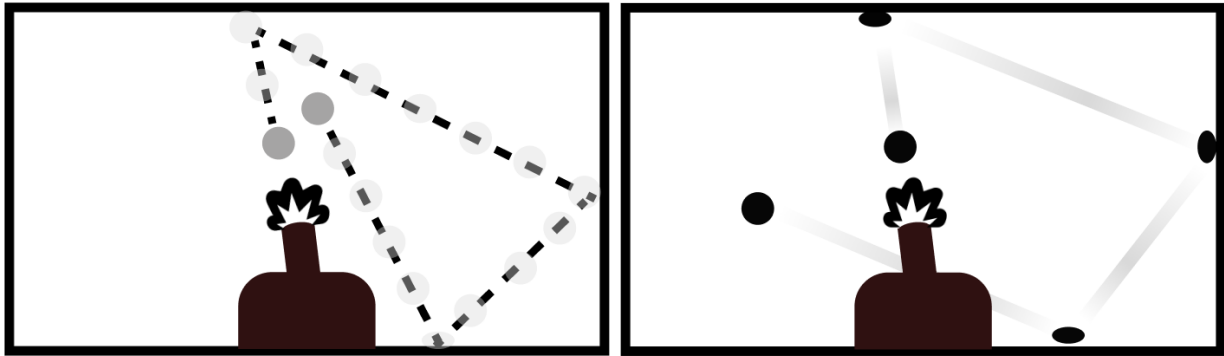


Buatlah game E.P., Boleh menggunakan vfx dari unity store.



Elemental Projectile

E.P. adalah game 2d yang berisikan sebuah cannon yang menghadap ke atas yang bisa menembakkan peluru dengan bermacam-macam element. Peluru tersebut terpantul ketika menyentuh ujung layar dan akan habis setelah memantul 3 kali.

Visual dan perilaku peluru mengikuti elemennya.

1. Api - Peluru bola api yang meledak kecil setiap kali menabrak tembok
2. Air - Peluru air yang meninggalkan jejak tetesan air, tetesan airnya turun ke bawah mengikuti gravitasi
3. Tanah - Peluru bulat yang melambat setiap kali menabrak tembok

Kontrol:

- Gerakkan mouse untuk membuat cannon mengikuti posisi mouse.
- Tekan spasi untuk menembakkan projectile
- Klik kiri untuk merubah elemen peluru

Referensi VFX:



