

Hardware/Software Co-Design

Übung 8 - Wiederholung M.Sc. Fabian Lesniak



Agenda



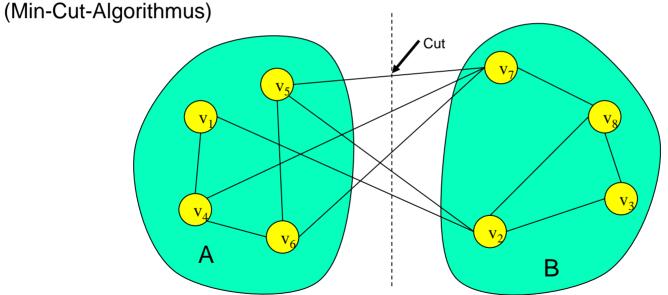
- Wiederholung ausgewählter Themen
 - Iterative Partitionierungsalgorithmen
 - Kernighan-Lin
 - Fiduccia-Mattheyses

4.4.2 Kernighan Lin (KL) Algorithmus (I)



Anwendung des KL-Algorithmus bei Bipartitionen:

■ Es werden Objekte/Knoten aus den beiden Partitionen paarweise (virtuell) vertauscht und die Vertauschung (reell) für das Paar mit dem größten Kostengewinn durchgeführt.



4.4.2 Kernighan Lin Algorithmus (II)



- **Ziel:** geeignete Vertauschung von Knotenpaaren, so dass die Anzahl der Schnitte zwischen den beiden Partitionen A, B minimal wird.
- Der Algorithmus akzeptiert während der Iterationen vorübergehend auch Kostenverschlechterungen, wodurch die Überwindung lokaler Minima der Kostenfunktion möglich wird.
- Jeder Kante e=(v_i, v_j) wird ein Kostenfaktor c(e_{ii}) zugeordnet.
- Definition: Externe Kosten für Knoten v_i ∈ A

Definition: Interne Kosten für Knoten
$$v_i \in A$$

Definition: <u>Gewinn</u> (gain) für Knoten v_i ∈ A, wenn dieser in die Partition B verschoben wird. Der gain entspricht dabei der Verringerung des Kantenschnitts (= Einsparung).

$$c_{ext}(v_i) = \sum_{e=(v_i,v_j)\in E, v_j\in B} c(e_{ij})$$

$$c_{\text{int}}(v_i) = \sum_{e=(v_i, v_j) \in E, \ v_i, v_j \in A} c(e_{ij})$$

$$gain(v_i) = c_{ext}(v_i) - c_{int}(v_i)$$

Analog für Knoten aus Partition B.

4.4.2 Kernighan Lin Algorithmus (III)

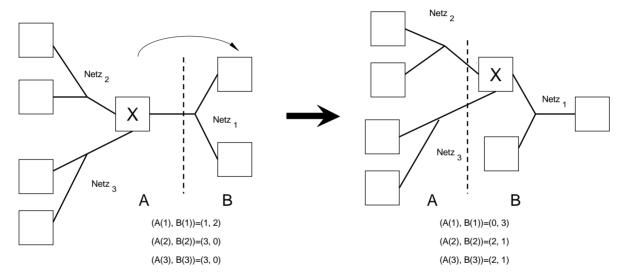


- Ein Verschiebung eines Knotens in die andere Partition bewirkt, dass alle bislang externen Kanten zu internen werden und alle internen Kanten jetzt zur Menge der geschnittenen Kanten gehören.
- Wird nun ein Knotenpaar $\{v_i, v_j\}$, mit $v_i \in A$ und $v_j \in B$ gegenseitig vertauscht, so entsteht als **neuer Gewinn**: gain (v_i) + gain (v_i) -2c (e_{ij})
- Die Kosten c(e_{ij}) müssen zweimal abgezogen werden, weil v_i und v_j gleichzeitig vertauscht werden und damit die Kante c_{ij} zweimal zur internen Kante gemacht wird, obwohl sie trotzdem weiterhin geschnitten bleibt.
- Komplexität $O(n^3)$; n = Anzahl der Knoten.

4.4.3 Fiduccia Mattheyses – Beispiele (II)



Beispiele:



- Die Cut- Zustände von Netz 1 sowie auch Netz 2 und Netz 3 werden durch die Verschiebung der Zelle X in die Partition B geändert.
- **Anmerkung:** (A(n), B(n)) bezeichnet die Distribution des Netzes n in den Partitionen A und B, was der Anzahl der zum gleichen Netz gehörenden Zellen in der jeweiligen Partition entspricht.

Arbeitsphase



- Aufgabe 4.03: Kernighan Lin
 - Partitionierung mit virtueller und realer paarweiser Vertauschung
- Aufgabe 4.04: Fiduccia-Mattheyses
 - Partitionierung mit Hyperkanten in einem Hypergraphen





Hardware/Software Co-Design

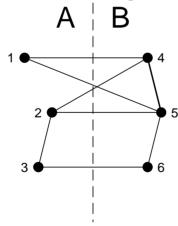
Übung 8 - Lösung M.Sc. Fabian Lesniak



Aufgabe 4.03: Kernighan Lin



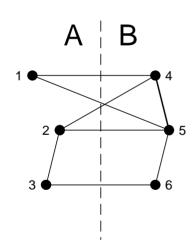
Gegeben sei der unten abgebildete ungerichtete Graph G=(V, E) mit 6 Knoten und 8 Kanten. Für die Kanten ist jeweils eine Kostenfunktion definiert, wobei in diesem Fall die Kosen jeder Kante gleich 1 sind. Die erste Partitionierung ist durch die gestrichelte Linie gegeben.



Lösung Aufgabe 4.03: Kernighan Lin



a) Berechnen Sie den anfänglichen Gain sämtlicher Knoten und tragen Sie diesen bei Schritt 1 in der Gain-Tabelle ein.



Vestoe	Gain		
Knoten	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3
1	2		
2	1		
3	0		
4	1		
5	0		
6	0		

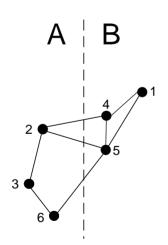
Schritt	Knotenpaar	Change	Cutsize
0	-	0	5
1			
2			
3			

Lösung Aufgabe 4.03: Kernighan Lin



c) Vertauschen Sie sämtliche Knoten virtuell und berechnen Sie den jeweiligen Gewinn in der folgenden Tabelle. Markieren Sie das Knotenpaar, das am Ende wirklich vertauscht wird und tragen Sie das Ergebnis bei Schritt 1 in der

Ergebnistabelle ein.



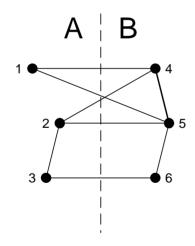
i	j	Gewinn
1	4	2 + 1 - 2 = 1
2	4	1 + 1 - 2 = 0
3	4	0 + 1 - 0 = 1
1	5	2 + 0 - 2 = 0
2	5	1 + 0 - 2 = -1
3	5	0 + 0 - 0 = 0
1	6	2 + 0 - 0 = 2
2	6	1 + 0 - 0 = 1
3	6	0 + 0 - 2 = -2

Schritt	Knotenpaar	Change	Cutsize
0	-	0	5
1	{1,6}	2	3
2			
3			

Lösung Aufgabe 4.03: Kernighan Lin



- c) Durch das Vertauschen ändern sich die Gain-Werte. Ergänzen Sie entsprechend den Gain von Schritt 2 in Tabelle 3.1.
- d) Für einen kompletten Durchlauf von KL müssen Teilaufgabe c) und d) jeweils für Schritt 2 und 3 wiederholt werden.
- e) Welche Vertauschungen werden am Ende eines kompletten Durchlaufs durchgeführt?



i	j	Gewinn
2	4	1 + -1 - 2 = -2
3	4	-2 + -1 - 0 = -3
2	5	1 + 0 - 2 = -1
3	5	-2 + 0 - 0 = -2

i	j	Gewinn
3	4	0 + -1 - 0 = -1

Ku atau	Gain		
Knoten	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3
1	2		
2	1	1	
3	0	-2	0
4	1	-1	-1
5	0	0	
6	0		

Schritt	Knotenpaar	Change	Cutsize
0	-	0	5
1	{1,6}	2	3
2	{2,5}	-1	4
3	{3,4}	-1	5

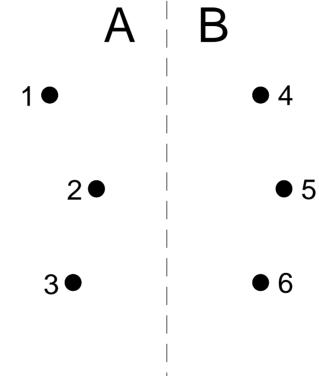


- Kernighan Lin
 - Welcher Algorithmenklasse ist der KL zuzuordnen?
 - Wie ist der Gain bestimmt?
 - Wofür stehen die verschiedenen Schritte?
 - Was ist virtuelles, was reales Vertauschen?
 - Welche(r) Schritt(e) werden real durchgeführt?





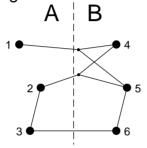




Lösung Aufgabe 4.04: Fiduccia-Mattheyses



- a) Fiduccia-Mattheyses verwendet im Gegensatz zu Kernighan Lin Hyperkanten in einem Hypergraphen. Wandeln Sie den Graphen aus Aufgabe 4.03 in einen Hypergraphen um. Wie groß ist der Cutsize?
 - Cutsize = 3



- b) Welche Netze werden in diesem Graphen als kritische Netze bezeichnet?
 - Ein Netz wird als kritisches Netz bezeichnet, wenn es in einer Partition keine oder nur eine Zelle hat. Somit sind in diesem Fall alle Netze kritisch.
- c) Berechnen Sie den Gain g(i) sämtlicher Zellen.
- d) Welche Lösungen findet FM, die KL nicht findet?
 - FM findet auch unbalancierte Partitionen, die KL durch sein paarweises Vertauschen nicht findet.

Zelle	Gain g(i)
1	1
2	0
3	0
4	0
5	-1
6	0



- Fiduccia-Mattheyses
 - Was ist der Unterschied zu KL?
 - Wie ist der Gain definiert?
 - Was ist der Ratio-Cut?
 - Wie geht der Algorithmus vor?
 - Welche Komplexität hat der Algorithmus?

