

Nama: Hasna Nurul Azmi Pranindya

Kelas: FWD-2

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

- Konsistensi, hirarki visual, keterbacaan, umpan balik (feedback), affordance, simplicity, dan accessibility.

2. Apa itu Prototype?

- Versi awal atau model interaktif dari suatu desain UI/UX yang digunakan untuk menguji fungsionalitas dan pengalaman pengguna sebelum pengembangan final.

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

- Membantu memvisualisasikan konsep, menguji usability, mendapatkan feedback lebih awal, serta mengurangi risiko kesalahan dalam pengembangan.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

- UI/UX designer, product manager, developer, stakeholders, dan user (pengguna).

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

- Prinsip yang mengelompokkan elemen-elemen terkait secara visual untuk meningkatkan keterbacaan dan pengalaman pengguna.