

Dokumentasi ini menjelaskan tentang bagaimana bentuk struktur yang di buat untuk Aplikasi Levio Course, dan dimaksudkan pembaca nya dapat membuat hal yang serupa.

Pada editor apiary buat lah response baru untuk topic dengan url

/Topic

Url harus lah /Topic karena app akan menargetkan ke sana

setelah itu masukan json ini :

```
{
  "Id": "ID_COURSE",
  "Title": "JUDUL COURSE",
  "Author": "AUTHOR",
  "Content": [
    {
      "Id": "ID_TOPIC",
      "Title": "JUDUL TOPIC",
      "Content": [
        {
          "Id": "watch7a",
          "Title": "Simon Sinek - Start With Why",
          "Type": "Watch",
          "Completed": false,
          "Locked": false,
          "Url": "watch/7a"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

"Id": key ini bersifat unik, key ini yang membedakan dari course lainnya, buat lah value dari key ini unik dan berhubungan dengan course yang di masukan.

"Title": Value dari key ini akan muncul pada header topic berikut penampilannya yaitu saat value title "Agate 101"



"Author": adalah key yang menjelaskan kepada perusahaan mana course ini di peruntukkan

"Content" [Object]: key ini berisi daftar topic yang ada berikut adalah contoh isi dari key ini

```
{
  "Id": "ID_TOPIC",
  "Title": "JUDUL TOPIC",
  "Content": [
    {
```

```
        "Id": "watch7a",
        "Title": "Simon Sinek - Start With Why",
        "Type": "Watch",
        "Completed": false,
        "Locked": false,
        "Url": "watch/7a"
    },
]
}
```

"Content" -> "Id": Key ini bersifat unik setiap topic haruslah memiliki id yang berbeda beda, key ini digunakan untuk membedakan topic 1 dan yang lainnya.

"Content" -> "Title": Key ini akan muncul pada kartu Topic, berikut penampakannya :



"Content" -> "Content" : adalah isi dari topic itu sendiri, berikut adalah daftar untuk mengisi value Content :

#### **A. Read**

#### **B. Visual Novel**

#### **C. Reflect**

#### **D. Quiz**

#### **E. Exam**

#### **Atlas**

Untuk Read dan Visual Novel, Texture dan Json Atlas di simpan di /assets/atlas. dan untuk membuat atlas nya dapat menggunakan **Sprite sheet packer ini**