

# BigOrSmallゲーム設計

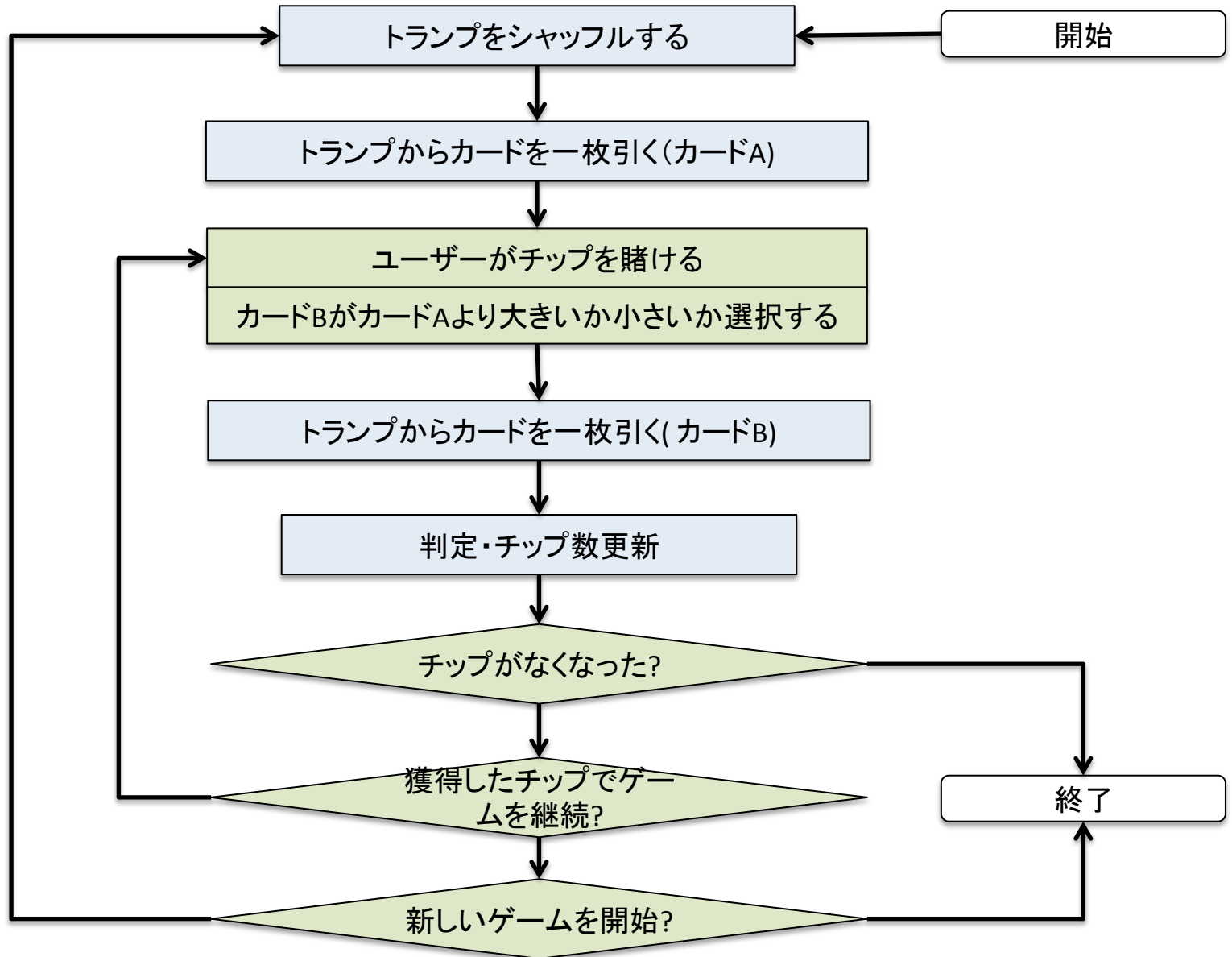
# ゲーム概要

- トランプから引いた2枚のカードの数字の大きさを比べるシンプルなゲームです。
- ユーザーはプレイ開始時に一定数のチップを持っている。
- チップをBETすることで、ゲームを行うことができます。
- ユーザーがゲームの継続をしないことを選択した場合、チップがなくなった場合ゲームオーバーとなる。

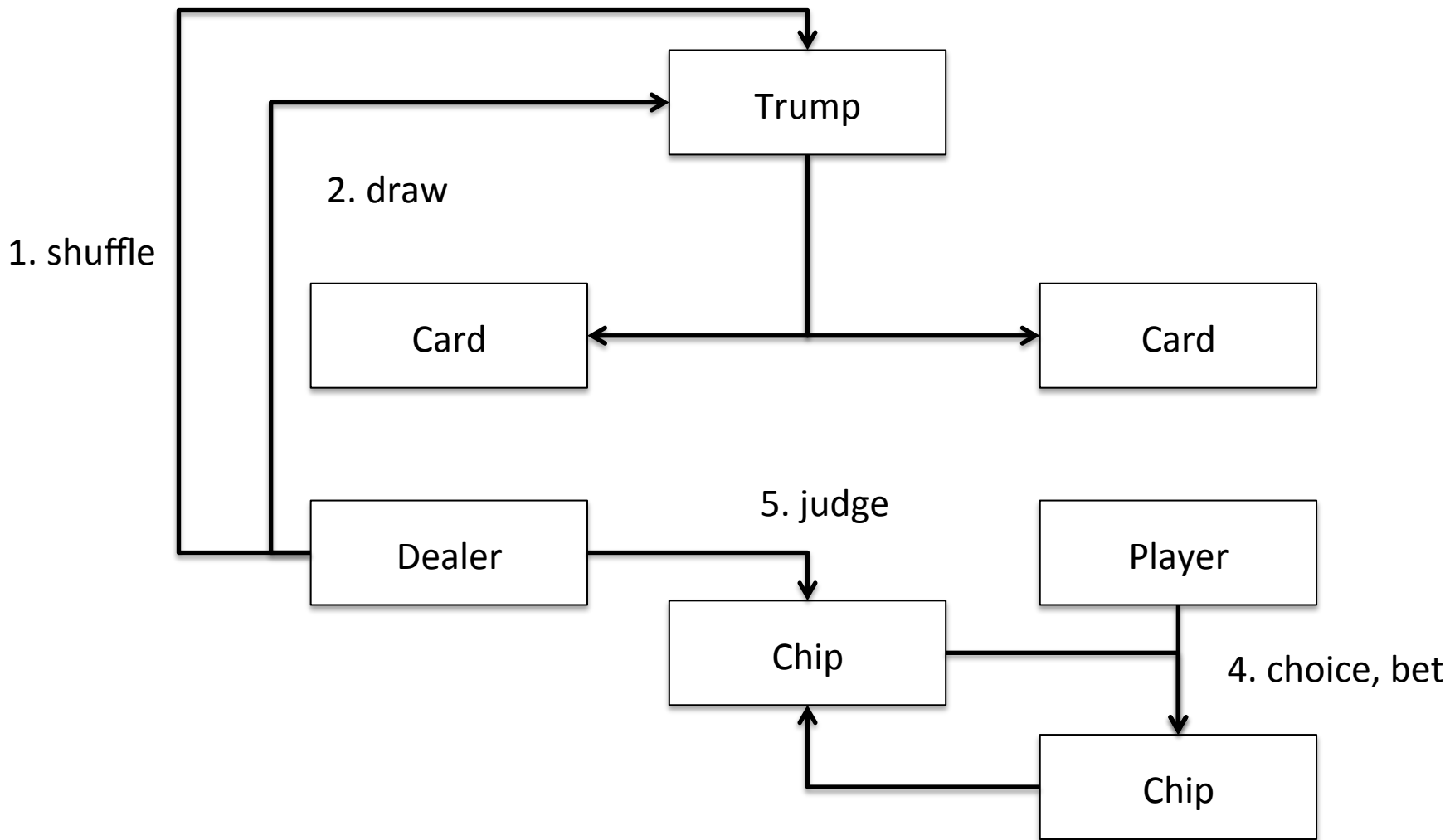
# ゲーム手順

- トランプからカードAを1枚引き、表示する。
- トランプからもう1枚カードBを引く(非表示状態)。
- ユーザーは、次に引くカード(カードB)がカードAより大きい(Big)か小さい(Small)か選択し、チップを賭ける。
- トランプからカードBを1枚引き、表示する。
- ユーザーの選択(「Big」or「Small」)が一致していればユーザーの勝ち、一致しない場合はユーザーの負けになる。
- 2枚のカードの数字の大きさを比べるシンプルなゲームです。
- ユーザーはプレイ開始時に一定数のチップを保有しており、チップをBETすることで、この「Big or Small」ゲームを行うことができます。

# フローチャート



# シーケンス図



# クラス図(作成中)

