

# BigOrSmallゲーム設計

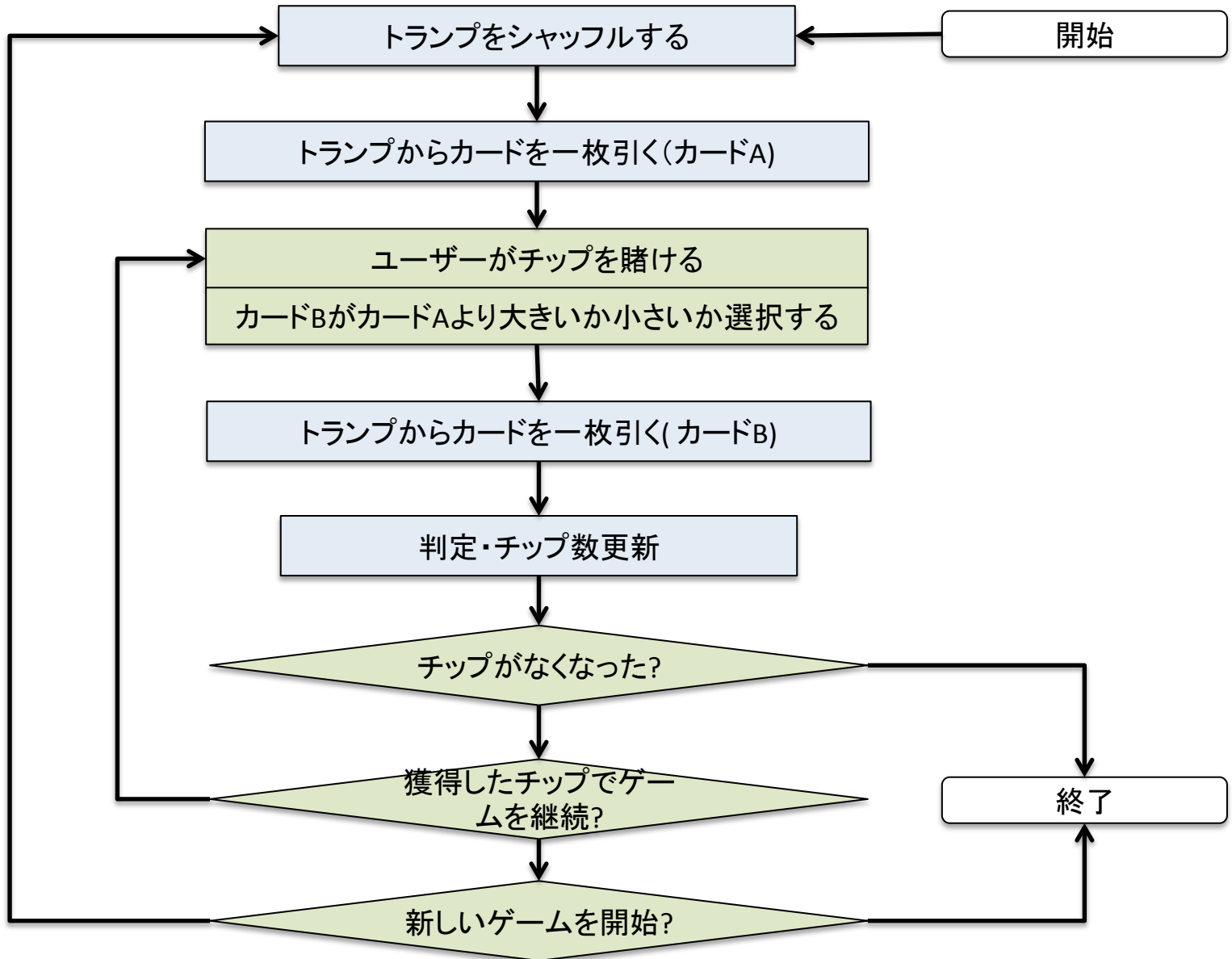
# ゲーム概要

- トランプから引いた2枚のカードの大きさを比べるゲームです。
- ユーザーはプレイ開始時に一定数のチップを持っている。
- チップをBETすることで、ゲームを行うことができます。
- ユーザーがゲームの継続をしないことを選択した場合、チップがなくなった場合ゲームオーバーとなる。

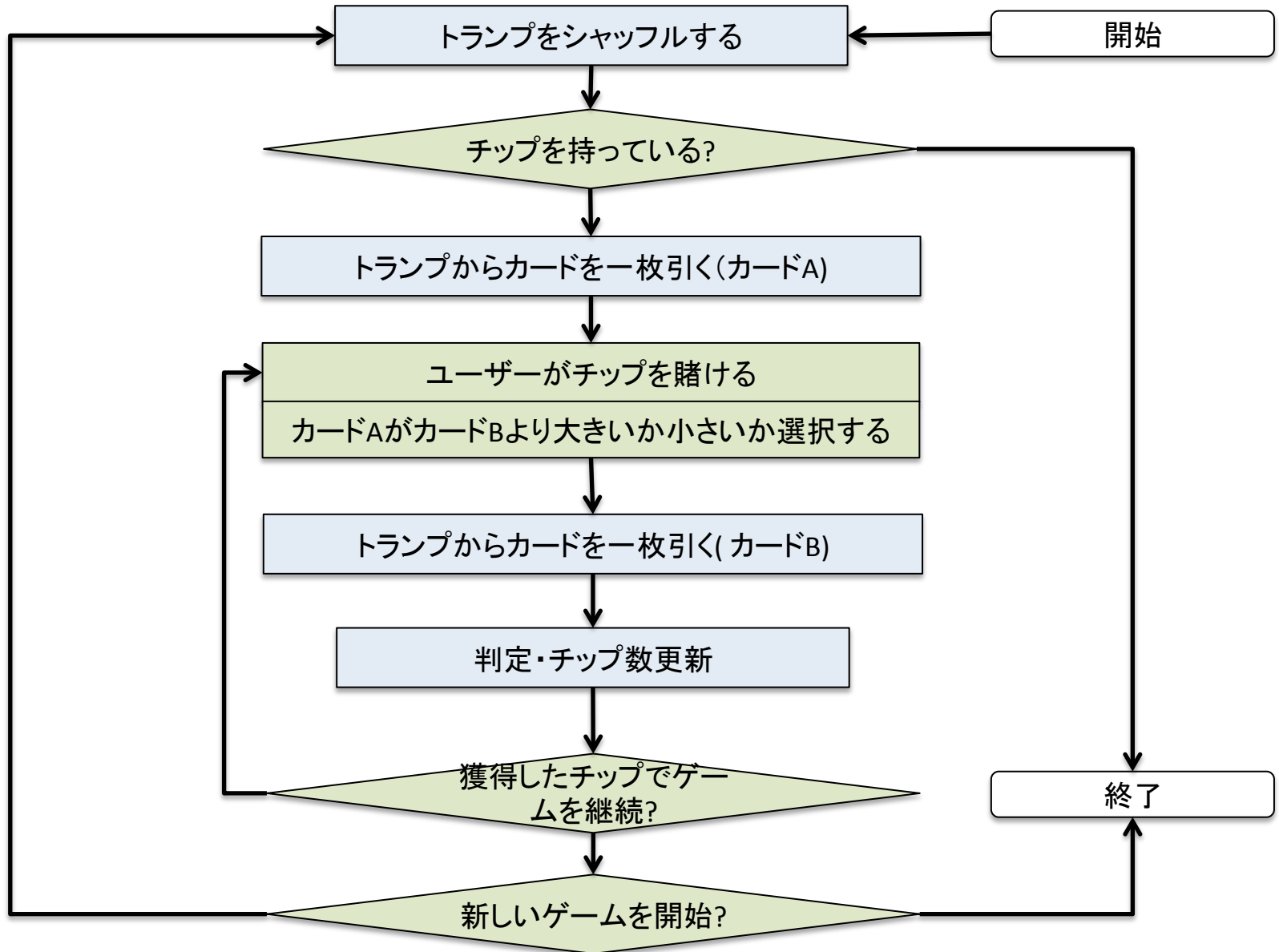
# ゲーム手順

- トランプからカードAを1枚引き、表示する。
- ユーザーは、チップを賭ける。
- ユーザーは次に引くカード(カードB)がカードAより大きい(Big)か小さい(Small)か選択する。
- トランプからカードBを1枚引き、表示する。
- ユーザの選択(「Big」or「Small」)が一致していればユーザの勝ち、一致しない場合はユーザの負けになる。
- 勝ったチップを賭けてゲームを継続することができる。この場合、2番目に引いたカードを対象に大小を比較する。
- 継続は最大8回まで可能。
- ゲームに負けた場合、あるいは連続が最大数を超えた場合、ゲームを継続するかどうか判断する。
- 新規ゲームを行う場合、カードをシャッフルして新しいゲームを始める。
- 新規ゲームを行わない場合、ゲームを終了する。

# フローチャート(1<sup>st</sup>)

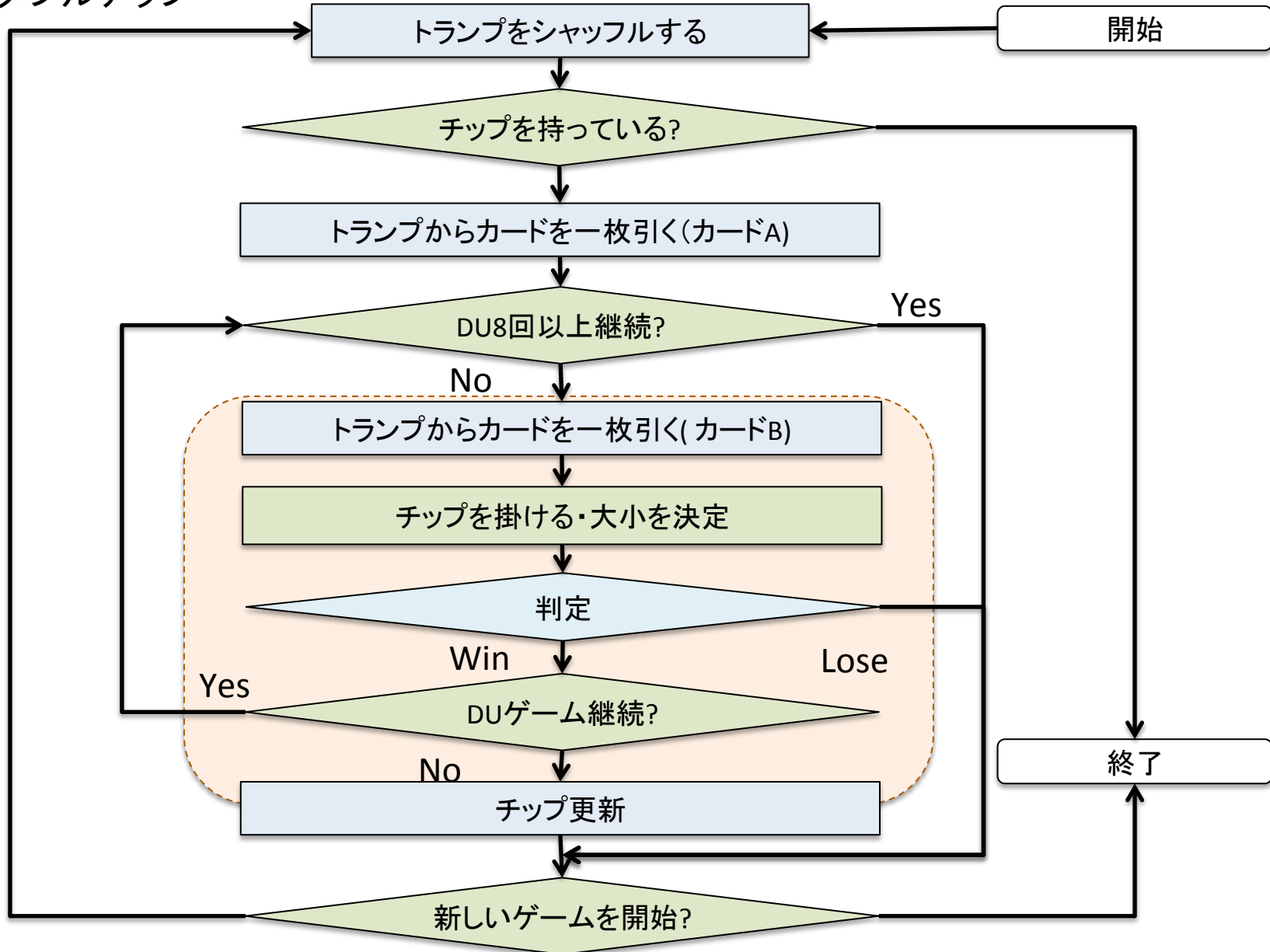


# フローチャート(2<sup>nd</sup>)



# フローチャート(Final)

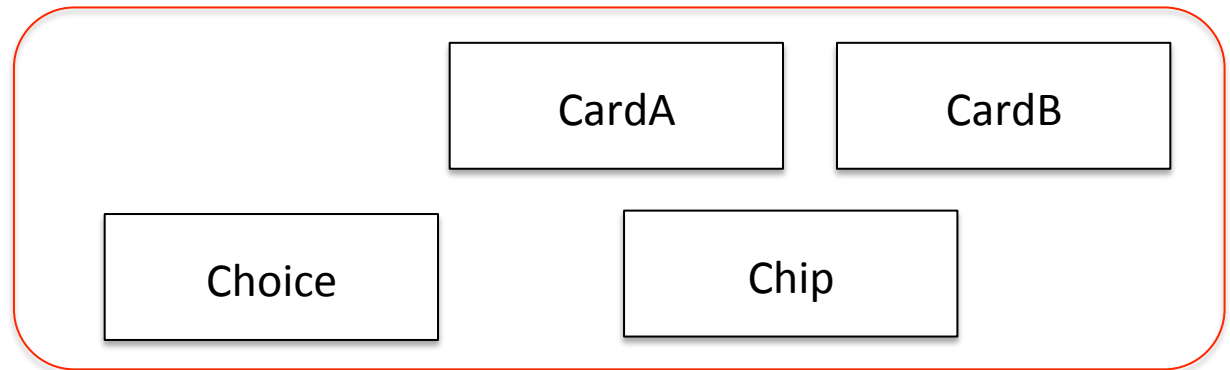
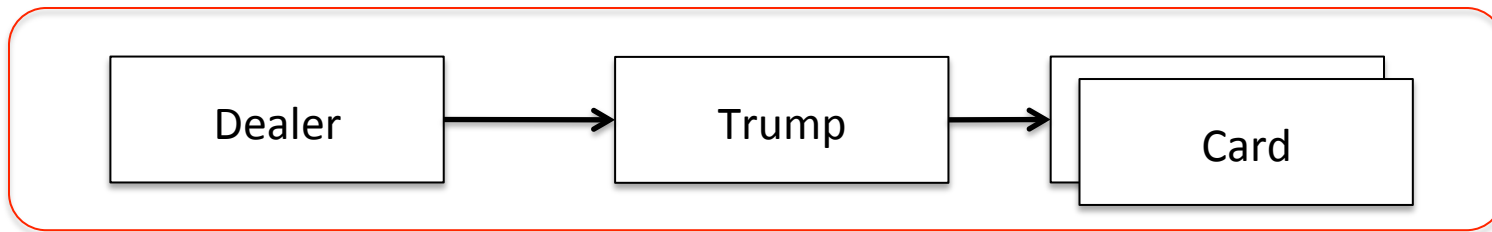
DU: ダブルアップ



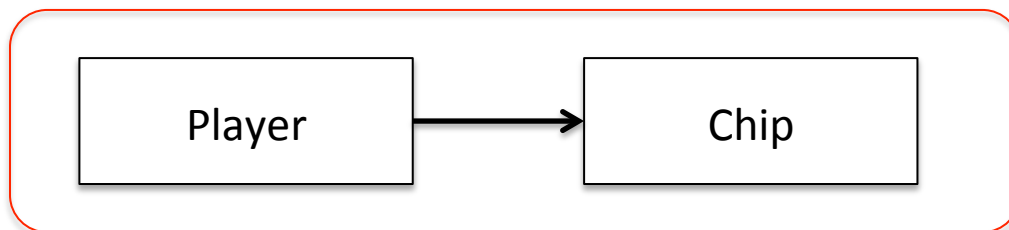
# クラス図

→ hasa関係

Dealer



Player



ゲーム(場)

# クラス図(処理)

