

# Bootloader によるソフトウェアの起動

## 概要

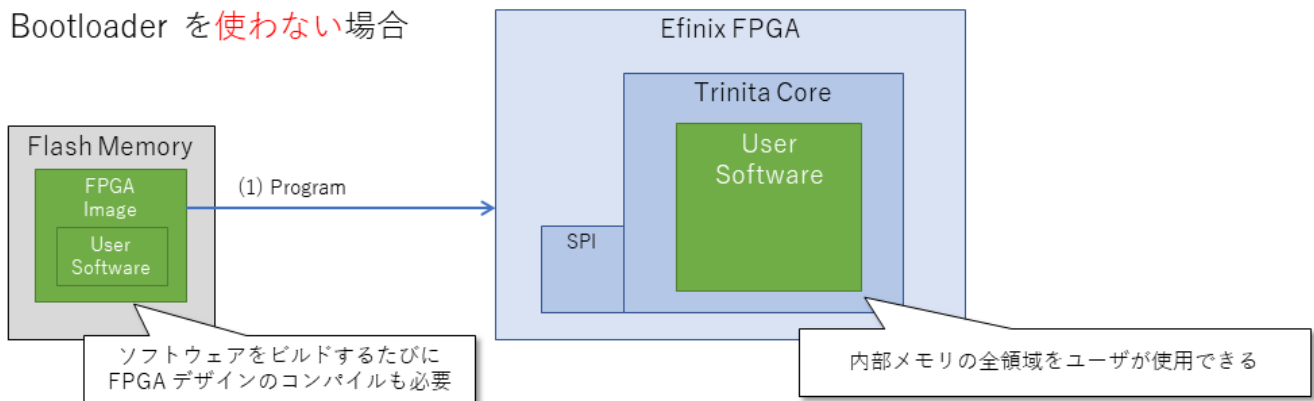
下記 Example Design では、Trinita Core に Bootloader が実装されています。

- [T20 BGA256 Development Board 用 1 ステージ Bootloader Example Design](#)
- [T20 BGA256 Development Board 用 2 ステージ Bootloader Example Design](#)
- [Ti60 F225 Development Board 用 1 ステージ Bootloader Example Design](#)
- [Ti60 F225 Development Board 用 2 ステージ Bootloader Example Design](#)

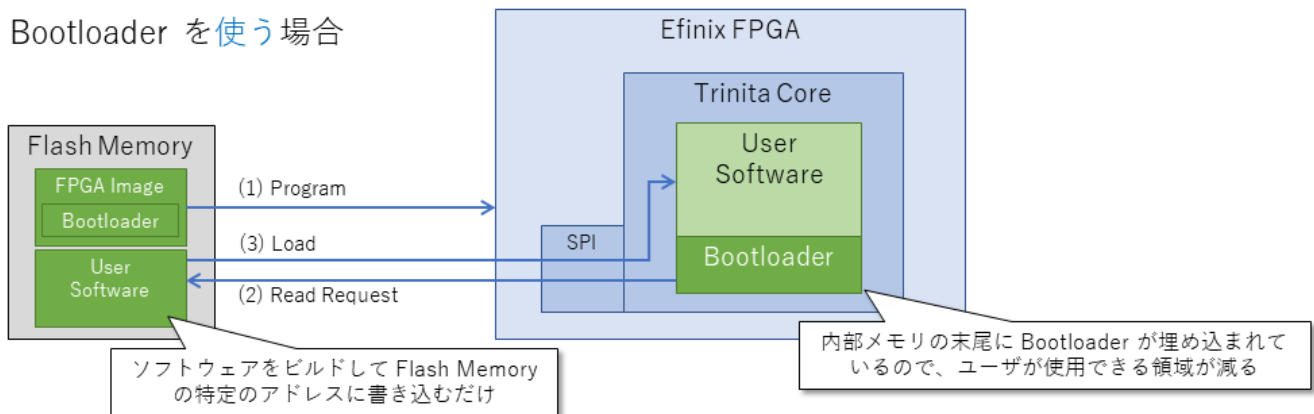
ユーザは、ソフトウェアを Flash Memory の特定のアドレスに書き込むことで、FPGA デザインをコンパイルすることなく、ソフトウェアを差し替えることができます。

このページではソフトウェアのビルド方法、Bootloader の変更・ビルド方法について説明します。

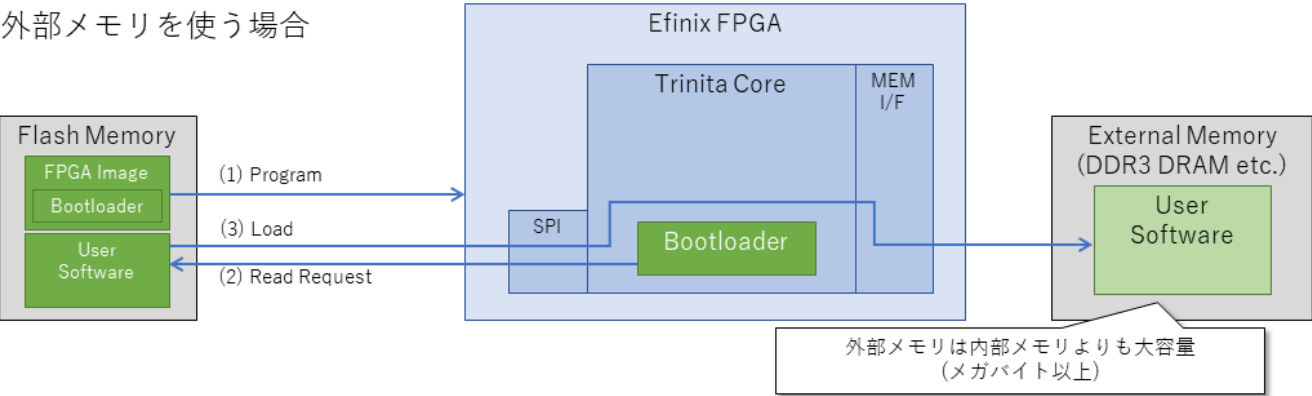
### Bootloader を使わない場合



### Bootloader を使う場合



※ Bootloader と外部メモリを使用すると、より大容量のソフトウェアを実行できますが、2023年3月現在、外部メモリは未対応です。将来対応予定です。



注意点

- FPGA イメージのサイズが 1MB (0x100000) 未満である前提で説明しています。
  - サイズが 1MB を超える場合は、Bootloader のソフトウェアロード設定 / Flash Memory 配置場所の変更が必要です。

動画



Example Design の仕様

命令メモリ (imem) の割り当て

アドレス	領域
0xF9000000	ユーザソフトウェア
~	~
0xF90077FF	
0xF9007800	Bootloader

アドレス	領域
~	~
0xF9007FFF	

データメモリ (dmem) の割り当て

アドレス	領域
0xF9080000	ユーザソフトウェア
~	~
0xF90877FF	
0xF9087800	Bootloader
~	~
0xF9087FFF	

Flash Memory の割り当て

アドレス	領域
0x00000000	FPGA イメージ
~	~
0x000FFFFFF	
0x00100000	ユーザソフトウェア
~	

## ユーザソフトウェアのビルド手順

FPGA デザインをコンパイルせずに、ユーザソフトウェアをビルドし、そのバイナリを Flash Memory に書き込む方法を説明します。

1. コーディングする
2. リンク設定 (.ld) を編集する

`./embedded_sw/sap/bsp/efinix/EfxSapphireSoc/linker/link-trinita.ld` を開きます。

下記のように、ユーザソフトウェアの配置場所 (命令メモリ / データメモリのアドレス) とサイズが定義されています。

もし、Bootloader の配置場所 / サイズを変更する場合は編集してください。

Bootloader を変更しない場合は編集不要です。

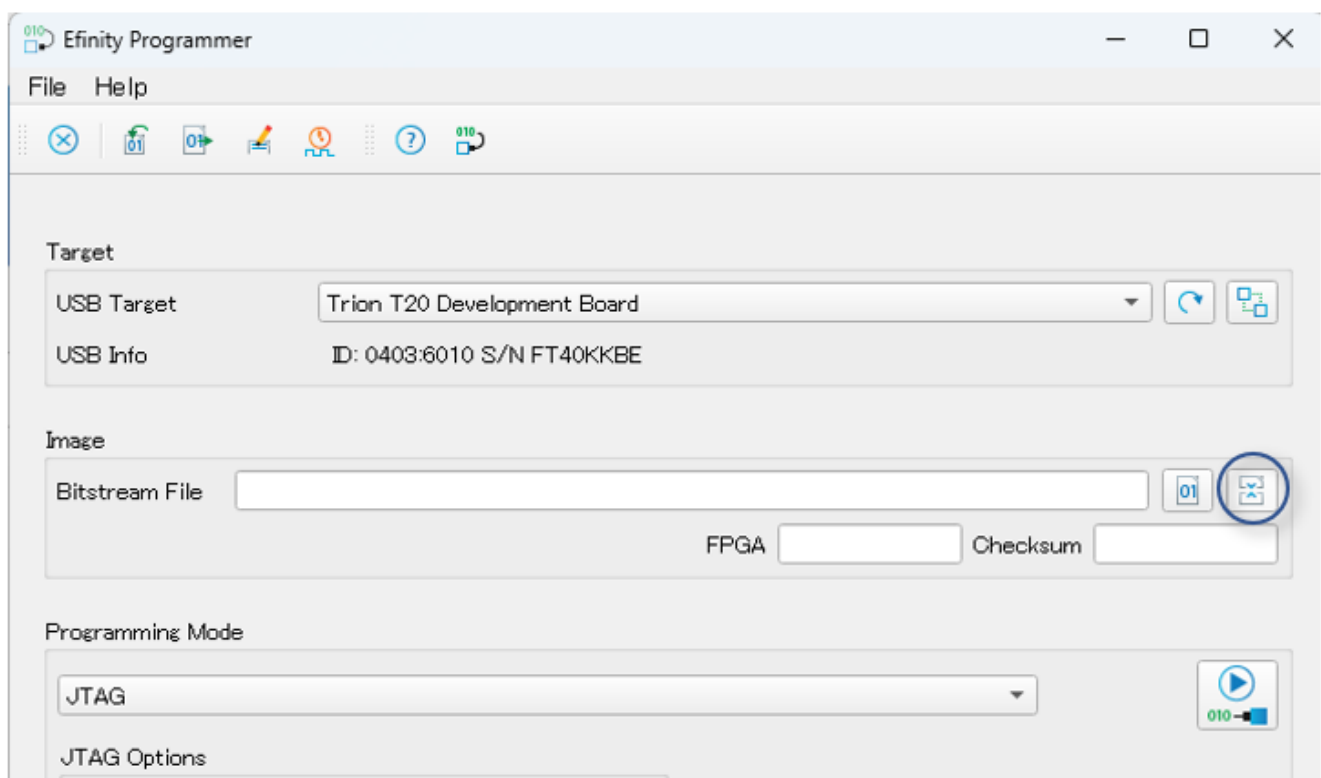
```
MEMORY {  
    ROM (rx) : ORIGIN = 0xF9000000, LENGTH = 0x7800  
    RAM (rwx) : ORIGIN = 0xF9080000, LENGTH = 0x7800  
}
```

### 3. ビルドする

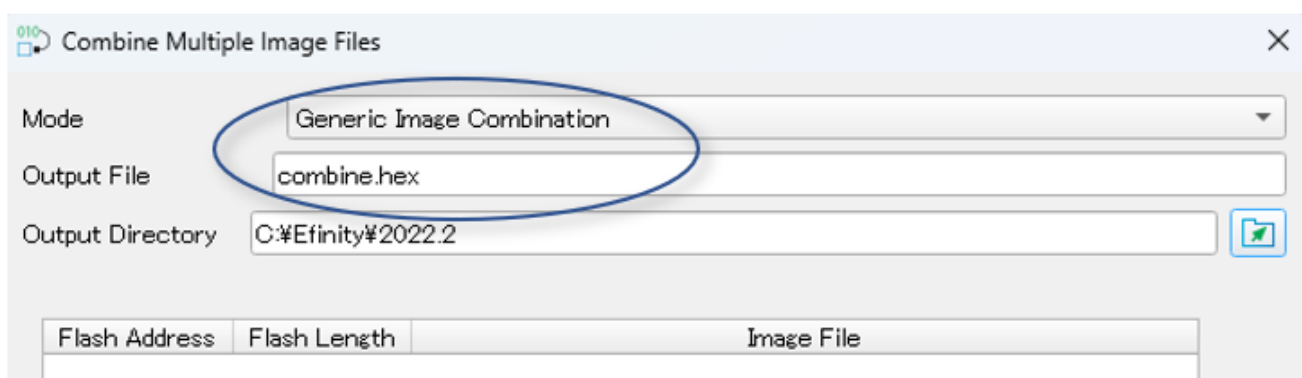
### 4. Flash Memory に書き込む

ビルドして生成されたバイナリファイルを FPGA イメージ (hex) に結合して、Flash Memory に書き込みます。

1. Efinity Programmer を起動します。
2. Combine Multiple Image を押下します。



3. Mode を "Generic Image Combination" に変更し、Output File に出力するファイル名を入力します



4. 右側の Add Image ボタンを押下し、FPGA イメージとソフトウェアのバイナリを追加します。

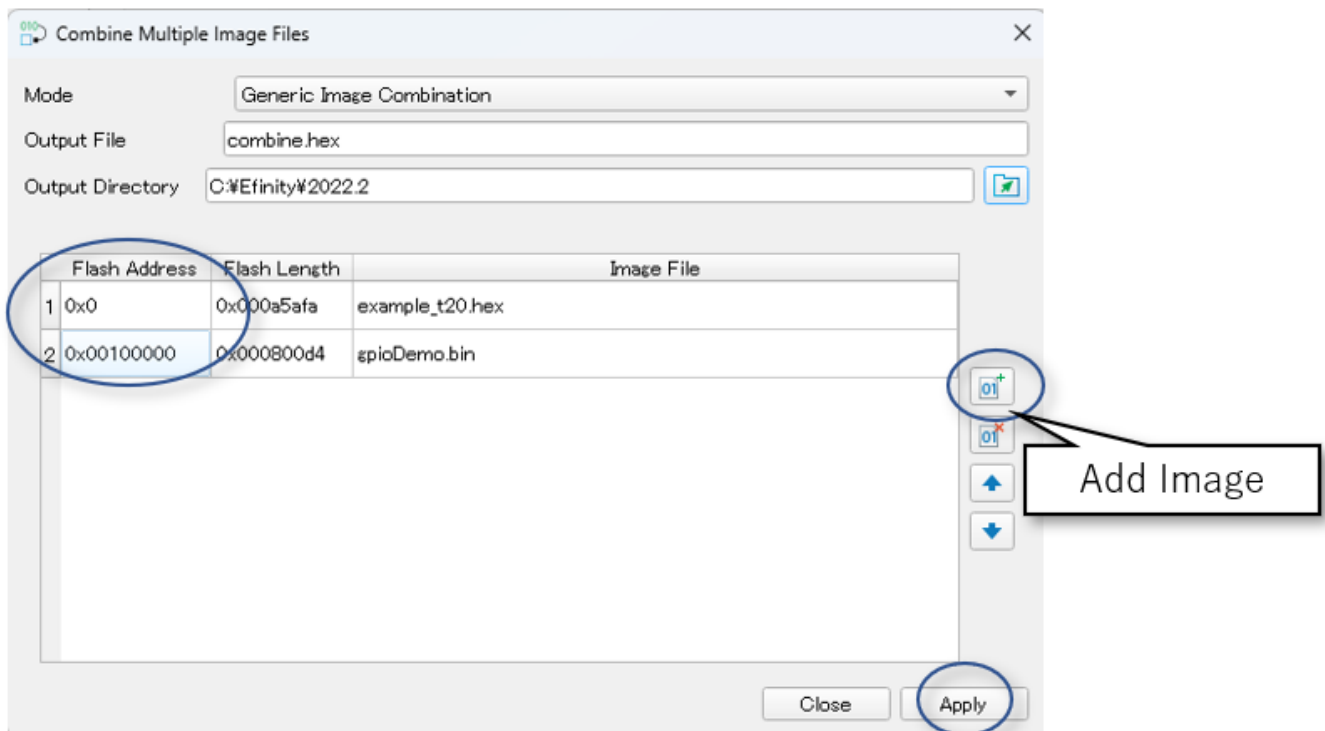
※ FPGA イメージは outflow/ フォルダ配下の \*.hex ファイルです。

※ ソフトウェアバイナリは、RISC-V IDE プロジェクト配下の \*.bin ファイルです。

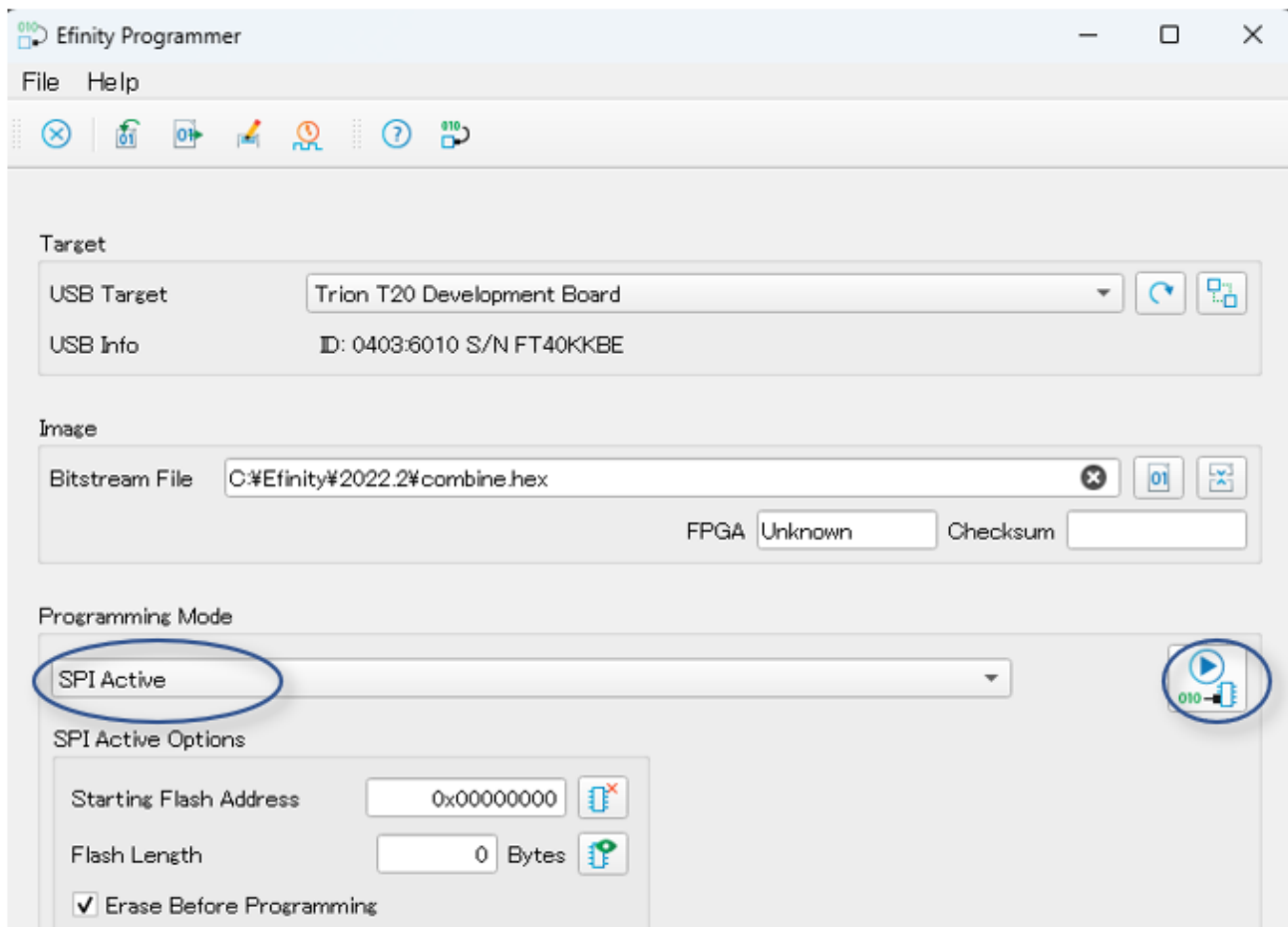
5. FPGA イメージとソフトウェアのバイナリを追加したら、Flash Address を図のように変更します。

※ アドレスは [\[Flash Memory の割り当て\]](#) に合わせる

6. 変更完了後 Apply を押下します。



7. Programming Mode を SPI Active に変更し、Start Program を押下します。



## Bootloader のビルド手順

Example Design では Bootloader のビルドは不要です。

もし Bootloader を変更する場合は下記の手順を実行してください。

### 1. Bootloader をコーディングする

./embedded\_sw/sap/bsp/efinix/EfxSapphireSoc/app/bootloaderConfig.h を開きます。

下記のようにユーザソフトウェアの配置場所 (命令メモリ / データメモリのアドレス) とサイズ、Flash Memory の格納場所(アドレス) が定義されていますので、適宜変更してください。

```
#define USER_SOFTWARE_MEMORY_INST 0xF9000000
#define USER_SOFTWARE_FLASH_INST 0x00100000
#define USER_SOFTWARE_SIZE_INST 0x7800

#define USER_SOFTWARE_MEMORY_DATA 0xF9080000
#define USER_SOFTWARE_FLASH_DATA 0x00100000 + ( USER_SOFTWARE_MEMORY_DATA -
USER_SOFTWARE_MEMORY_INST )
#define USER_SOFTWARE_SIZE_DATA 0x7800
```

### 2. リンク設定 (.ld) を編集する

./embedded\_sw/sap/bsp/efinix/EfxSapphireSoc/linker/bootloader-trinita.ld を開きます。

下記のように Bootloader の配置場所 (命令メモリ / データメモリのアドレス) とサイズが定義されていますので、適宜変更してください。

```
MEMORY {
    ROM (rx)  : ORIGIN = 0xF9007800, LENGTH = 2048
    RAM (rwx) : ORIGIN = 0xF9087800, LENGTH = 2048
}
SECTIONS
{
    . = 0xF9007800;
    .text.init : {} > ROM
    . = 0x00000040;
    .text : {} > ROM
    . = 0xF9087800;
    . = ALIGN(4);
    .rodata : {} > RAM
    . = ALIGN(4);
    .data : {} > RAM
    . = ALIGN(4);
    _bss_start = .
;   .bss : {} > RAM
    . = ALIGN(4);
    _bss_end = .;
    . = ALIGN(4);
    end = .;
    _end = .;
}
```

### 3. ビルドする

RISC-V IDE で bootloader のプロジェクトをインポートし、ビルドしてエラーが発生しないことを確認します。

※ プロジェクトは ./embedded\_sw/sap/software/standalone/bootloader です。

```
make all
CC src/main.c
CC src/start.S
LD bootloader
Memory region      Used Size  Region Size  %age Used
      ROM:          1220 B        2 KB      59.57%
      RAM:              0 GB        2 KB       0.00%

12:11:41 Build Finished. 0 errors, 0 warnings. (took 452ms)
```

### 4. Bootloader を FPGA イメージに埋め込む

1. ビルドして生成された imem.bin / dmem.bin を ./romdata 配下にコピーします。

2. ./romdata 配下の bin2hex\_bootloader.bat を編集します。

imem / dmem それぞれの先頭アドレスと、bootloader 領域のアドレスを python スクリプトに与えています。

```
python .\trinitaHexGen.py .\imem.bin 0xF9000000 0xF9007800
python .\trinitaHexGen.py .\dmem.bin 0xF9080000 0xF9087800
```

3. bin2hex\_bootloader.bat を実行します。

これで FPGA イメージに埋め込む内部 RAM の hex ファイルが生成されます。

## 5. .vh ファイルを編集する

trinita\_define.vh を開きます。

START\_ADDRESS を imem の bootloader 領域の先頭にセットします。

```
// 省略

`define START_ADDRESS 32'hF9007800

// 省略
```

## 6. FPGA デザインをコンパイルする

Efinity で FPGA デザインを開き、コンパイルします。

コンパイル完了後は [3. Flash Memory に書き込む](#) の手順にそって、FPGA イメージとユーザソフトウェアを結合して、Flash Memory に書き込みます。