

ID	中文名稱	英文名稱	對象	總傷害	持續時間	疊加時間	聚能	開關啟動	共用	發動按鍵	作用	傷害加成
1	燃燒	Burn	殭屍、動物	30	8	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	每秒對目標範圍1.1格內進行擴散，被擴散的次目標也會持續擴散，但是持續時間不累計	冰霜型
2	冰凍	Frozen	殭屍、動物	10	6	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度50%、跑步速度50%、攻擊速度50%	火焰型
4	電擊	Shock	殭屍、動物	12	5	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度90%、跑步速度90%	劇毒型
8	劇毒	Highly Toxic	殭屍、動物	32	10	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低跑步速度50%	電擊型
16	風切	Wind Cut	殭屍、動物	11	2	NO	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中時，立即跌倒(無法重覆觸發)	
3	爆裂	Burst	殭屍、動物	40	3	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	每秒有10%機率跌倒	蝕魂型
5	流焰	Flowing Flame	殭屍、動物	32	2.6	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	每秒對目標範圍1.1格內進行一次燃燒傷害	冰霜型
6	磁爆	Magnetic Burst	殭屍、動物	22	3	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度70%、跑步速度70%。每秒有30%機率跌倒。每秒對目標範圍1.1格內進行一次電擊傷害	劇毒型、蝕魂型
9	毒霧	Poisonous Fog	殭屍、動物	62	5	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低跑步速度60%。每秒對目標範圍2.5格內進行持續3秒劇毒傷害，並降低跑步速度50%	電擊型
10	刺骨	Piercing	殭屍、動物	42	3	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度70%、跑步速度70%、攻擊速度70%	火焰型
12	腐化	Corruption	殭屍、動物	44	3	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度90%、跑步速度90%、物理抗性4%	電擊型、劇毒型、蝕魂型
17	焰噬	Flame Bite	殭屍、動物	41	2.5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	效果結束後，目標有10%機率即死。當目標為Radiated型態時，消除目標的回血BUFF功能3分鐘	冰霜型、蝕魂型
18	凍傷	Frostbite	殭屍、動物	40	4	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度80%、跑步速度80%、攻擊速度80%。效果結束後，對目標範圍2.5格內進行2秒冰凍傷害	火焰型
20	颶風	Hurricane	殭屍、動物	23	3	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	每秒有30%機率跌倒。效果結束後，目標被緩速3秒	劇毒型
24	白骨	White Bones	殭屍、動物	43	5	YES	NO	NO	不可	滑鼠右鍵	降低跑步速度70%。效果結束後，有5%機率即死	電擊型
7	陰火	Flames from the underworld	殭屍、動物	90	4	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	每秒對目標範圍2格內進行擴散，被擴散的次目標也會持續擴散，但是持續時間不累計	冰霜型、蝕魂型
11	冰雹	Hailstone	殭屍、動物	60	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度90%、跑步速度90%、攻擊速度90%	火焰型
13	奔流	Torrent	殭屍、動物	72	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度90%、跑步速度90%	劇毒型
14	疫病	Disease	殭屍、動物	96	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	降低跑步速度90%。每秒對目標範圍1.1格內再次傳染疫病效果，只要範圍內持續存在目標就會不斷傳染	電擊型
19	旋渦	Vortex	殭屍、動物	33	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中目標後有50%機率跌倒，接下來每秒有50%再次跌倒	
21	炎盾	Flame Shield	自己					YES	不可		啟動後，降低自己跑步速度50%、持續扣水分。提升自己抗寒能力、減少受到的傷害量。發動中，範圍2格內的目標會持續受到燃燒傷害	冰霜型
22	三界	Three Realms	殭屍、動物	74	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	降低走路速度90%、跑步速度90%。效果結束後，有30%機率釋放混沌回音(地面會看到釋放效果)，玩家在目標的範圍3格以內時可以吸收到	冰霜型、電擊型、劇毒型
25	強斬	Strong Cut	殭屍、動物	110	1	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	效果結束後，目標會不斷流血，直到死亡	蝕魂型
26	吸血	Vampire	殭屍、動物					YES	不可	滑鼠右鍵、滑鼠左鍵	發動後，飽食度持續下降。每次攻擊目標可獲得回血效果	
28	滅魂	Destroy the soul	殭屍、動物	200	60	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵、滑鼠左鍵	降低走路速度70%、跑步速度70%。必須先使用普通攻擊(不須聚能)擊中目標進行鎖定，限定時間內可以鎖定多個，最後在目標範圍15格內使用強力攻擊(必須聚能)觸發滅魂，被鎖定的目標會遭受一次性大量傷害	蝕魂型
15	地獄業火	Hell Fire	殭屍、動物	250	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中後，主要目標會被困住，範圍5格內的目標都會受到火龍捲的傷害，效果結束後，主要目標會受到一次性大量傷害	冰霜型
23	冰川碎裂	Glacier Cracking	殭屍、動物	150	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中後，主要目標會被困住，範圍5格內的目標會降低移動速度99%、攻擊速度99%，效果結束後，主要目標會受到一次性大量傷害	火焰型
27	極限電能	Extreme Energy	殭屍、動物	200	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中後，主要目標會被困住，範圍5格內的目標會降低移動速度70%，效果結束後，主要目標會受到一次性大量傷害	劇毒型
29	漫天毒雨	Toxic Rain	殭屍、動物	250	10	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中後，主要目標會被困住，範圍5格內的目標都會受到毒雨的傷害，並降低跑步速度90%，效果結束後，主要目標會受到一次性大量傷害	電擊型
30	飛刃風暴	Bladestorm	殭屍、動物	100	5	NO	YES	NO	不可	滑鼠右鍵	擊中後，主要目標會被困住，範圍5格內的目標都會受到風刃的影響而跌倒，效果結束後，主要目標會受到一次性大量傷害	
31	天之四靈	Four spirits of heaven	殭屍、動物			NO	YES	YES	不可	滑鼠右鍵、滑鼠左鍵	發動後，普通攻擊會對目標範圍3格以內施放分子填充，強力攻擊會對目標範圍3格以內施放毀滅。當分子填充效果未結束前，接著使用毀滅會引發炎淨化的效果。	
32	夜靈	Eidolon	自己			NO	NO	YES	可		開關夜視鏡的效果。裝備時立即降低噪音30%	
33	星光	Starlight	自己			NO	NO	NO	可		裝備時立即增加耐熱抗性10點、耐寒抗性10點。照亮四周(20格)	
	暴君的毀滅之劍	Tyrant's Sword Of Destruction	自己			NO	NO	NO	可		增加實體基礎傷害(1 ~ 20)，攻擊速度(-6 ~ 46)，耐久值(-100 ~ 100)	
329	日輪	SunWheel	殭屍、動物		2	NO	NO	YES	可		啟動後降低自己的總耐力值30%，對範圍5格內的目標降低實體攻擊力50%	
330	月蝕	Lunar Eclipse	殭屍、動物		2	NO	NO	YES	可		啟動後降低自己的總耐力值30%，對範圍5格內的目標降低方塊攻擊力50%	
331	咒縛	Curse tie up	殭屍、動物		2	NO	NO	YES	不可	滑鼠右鍵	啟動後降低自己的移動能力70%，對範圍5格內的目標降低移動能力99%，並增加目標被傷害值100%	

ID	中文名稱	英文名稱	對象	總傷害	持續時間	疊加時間	聚能	開關啟動	共用	發動按鍵	作用	傷害加成
532	刀雨	Katana Rain	殭屍、動物	30	1	NO	NO	YES	不可		啟動後自動攻擊範圍5格內的目標持續落下刀雨，使用強力攻擊可對單一目標施展百斬穿心	
	分子填充	Molecular Filling	殭屍、動物	500	2	NO	YES			滑鼠左鍵	時間內持續受到傷害	蝕魂型
	毀滅	Destroy	殭屍、動物	800	2.3	NO	YES			滑鼠右鍵	時間內持續受到傷害	蝕魂型
	炎淨化	Flaming Purification	殭屍、動物	300	1	NO	NO	NO	不可		當目標受到分子填充的作用時，在結束時間之前接著使用毀滅，會對範圍格以內的其他目標立即引發此效果。效果結束後再受到短時間燃燒傷害。	蝕魂型
	百斬穿心	Attack the vitals	殭屍、動物	100	1	NO	YES	YES		滑鼠右鍵	瞬間受到大量傷害	
	混沌回音	Chaos Echo	自己		30	YES	NO				增加噪音80%、增加耐力消耗3%、增加實體傷害50%、增加方塊傷害50%、增加攻擊速度30%	
		總傷害： 此傷害值不代表完全值，因為系統內定的計算公式會自動進行運算，得出的結果不一定剛好為設定值。 持續時間： 單位為秒，該法術施放在目標後的持續總時間。有使用聚能時，也剛好代表聚能所需時間 疊加時間： 代表此法術可以將持續時間拉長，目標每次被施予相同法術時，就會累加持續時間。 聚能： 代表該法術是否必須等待聚能完成後才可以再次進行施放。 開關啟動： 某些法術必須先按F鍵(或按住)選擇使用法術後啟動，該法術才可以進行使用。 共用： 大部分攻擊性法術在妖刀裡都只能存在一個，只有某些輔助性法術可以與其他法術同時存在一把妖刀裡。 附加作用中的每秒： 此秒數不代表每1秒觸發，有可能是2秒，有可能是2.5秒，完全由系統控制。 發動按鍵： 表示該法術必須使用哪個按鍵才會發動，預設值普通攻擊為滑鼠左鍵，強力攻擊為滑鼠右鍵。 傷害加成： 如果有額外安裝「元素殭屍」模組時，該法術對此類殭屍的傷害會有額外的加成。										