

Cours développement mobile iOS

Tuto Pager View Controller

Suivre ce tuto pour créer un Pager View Controller qui permettra de naviguer entre des vues par un mouvement de swiper. Il permet de réaliser éventuellement ceci dans un sous ensemble d'une vue.

- Démarrer un nouveau projet, de type Single Page Application
- Placer un Container View dans le ViewController de départ. Faire exprès de ne pas lui faire prendre toute la place, pour voir ce que ça donne. ce sera le container du `PagerViewController`.
- Mettre une couleur de fond au ViewController de départ
- Supprimer le view controller qui avait été ajouté automatiquement. Placer un Page View Controller dans le storyboard. Tirer un lien du container vers ce Page View Controller, type de lien : `embed`.
- Ajouter 2 view controllers, ce seront les 2 `ContentViewController`, avec des couleurs de fond différentes.
- Définir un storyboardID aux deux content view controller "page0" et "page1".

Créer le PagerViewController

```
class PagerViewController: UIPageViewController, UIPageViewControllerDelegate, UIPageViewControllerDataSource {

    var pages = [UIViewController]()

    func pageViewController(pageViewController: UIPageViewController, viewControllerBeforeViewController viewController: UIViewController) -> UIViewController? {

        let currentIndex = pages.indexOf(viewController)!

        if (currentIndex == 0) {
            return nil
        } else {
            return pages[currentIndex-1]
        }
    }

    func pageViewController(pageViewController: UIPageViewController, viewControllerAfterViewController viewController: UIViewController) -> UIViewController? {

        let currentIndex = pages.indexOf(viewController)!

        if (currentIndex == pages.count-1) {
            return nil
        }
    }
}
```

```

        } else {
            return pages[currentIndex+1]
        }
    }

    /*
    func presentationCountForPageViewController(pageViewController: UIPageViewCont
roller) -> Int {
        return pages.count
    }
    func presentationIndexForPageViewController(pageViewController: UIPageViewCont
roller) -> Int {
        return 0
    }
    */
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        self.delegate = self
        self.dataSource = self
        let p0 : UIViewController = (self.storyboard?.instantiateViewControllerWit
hIdentifier("page0"))!
        let p1 : UIViewController = (self.storyboard?.instantiateViewControllerWit
hIdentifier("page1"))!

        pages = [p0, p1]
        setViewControllers([p0], direction: UIPageViewControllerNavigationDirectio
n.Forward, animated: true, completion: nil)

    }
}

```

- Affecter ce code au viewController inclus dans le container
- Run. Ça marche, on peut passer d'une page à l'autre à l'intérieur de la zone définie par le container, mais avec un effet de page curl
- Changer dans le Pager View Controller Transition Style : `Scroll`

Et voilà. On a un Swipe Controller.

Noter que ce méthode permet aussi de faire un swipe sur une sous zone de l'écran, par exemple pour naviguer parmi des fiches, des options, etc.

- Supprimer le code mis en commentaire. Tester. Cela fait apparaître le page control.

Si on le souhaite, on peut n'utiliser qu'une seule vue pour le contenu dans le storyboard et gérer les différentes pages dans le ViewController?