



**Wil jij onze nieuwe STEAM superheld worden?**

**zinvolle zoektochten die de creativiteit en het kritisch denken ontwikkelen**



# BELONINGEN

# Inleiding



**Unplugged - Unplugged benadering van computational thinking voor kinderen in de richting van creativiteit en cultuur - verenigt enthousiastelingen op het gebied van kinderonderwijs die zich sterk inzetten voor creativiteit in het leren.**

Het Unplugged-project, gecoördineerd door de Universiteit van Aix-Marseille, is goedgekeurd en gefinancierd door het Erasmus + programma in het kader van de buitengewone oproepen die in 2020 zijn gelanceerd ter ondersteuning van digitale onderwijs bereidheid en creatieve vaardigheden in het kader van de COVID-19 crisis. Het wordt uitgevoerd in 5 Europese landen - Frankrijk, België, Italië, Oostenrijk en Bulgarije - waarbij een multidisciplinair vennootschap is betrokken.

Unplugged is ontworpen om relaties tussen formele (scholen) en informele leer-ecosystemen (musea, bibliotheken, verenigingen, gezinnen ...) te versterken bij het ontwikkelen van creatieve praktijken. Het helpt leerlingen te ondersteunen bij hun **positionering als kritische denkers en actieve burgers in de 21e-eeuwse samenleving**.

Dit spelboek presenteert de volledige Unplugged Quest. Een uitgebreid spel, samengesteld uit verschillende gegamificeerde uitdagingen, verenigd in een uniek universum dat een consistent pad voorstelt in de ontwikkeling van burgerschapsgedrag dat kinderen in staat stelt de nodige waarden te herkennen om in gemeenschap te leven.

De Unplugged-set van spellen kan ook gebruikt worden als een **one-stop-shop van speelse activiteiten** die zowel in de klas als thuis kunnen worden toegepast. Ze zijn allemaal gekoppeld aan verschillende onderdelen van de verplichte nationale leerplannen voor het basisonderwijs.

## BIJDRAGEN

### Auteurs

Sébastien Nedjar, Mickael Martin-Nevot, Christophe Delagarde, Théo Radakovitch, Gabriel Radakovitch, Axelle Benaïch, Capucine Lemaire, Jeanne Morzuch, Margarida Romero, Altynai Jusupova, Najat Fahed, Lorena Tovar, Federica Taeko Centra, Paolo de Gasperis, Silvia Di Benedetto, Alessandra Arcella, Milena D. Savova, Cindy Smits, Lina De Borgher, Polina Hitova, Manon Ballester, Jonathan Baudin, Sarai Lenzberger, Aza Karimova, Maral Eghbalzadeh

## ONTWERP & KREDIETEN

### EU-project vennootschap

De medewerkers die in dit cursusboek worden genoemd, maken deel uit van het Unplugged-vennootschap dat u hier kunt ontdekken: [www.unplugged-quest.eu](http://www.unplugged-quest.eu). Het vennootschap bestaat uit: Université d'Aix-Marseille, Université Côte d'Azur, Explora - The Children's Museum of Rome, Muzeiko, Digitale Wolve, ZeUGMA OOD, Hands On! - Internationale Vereniging van Kindermusea, La Fabulerie.

### Grafiek & Ontwerp

ZeUGMA OOD

### Omslag en illustraties

Icoon gemaakt door Freepik & Flaticon

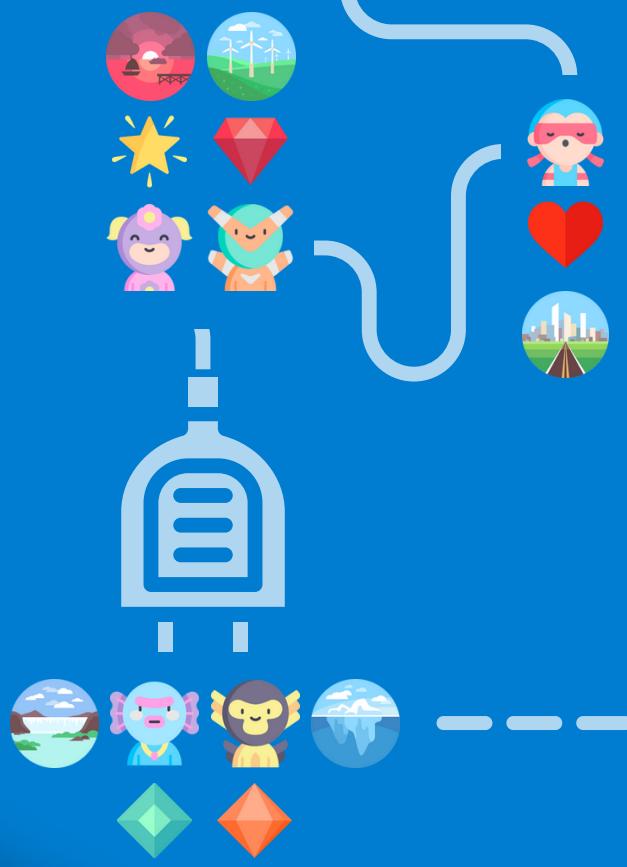
## LICENTIE & RECHTEN

### EU-bijdrage

Deze publicatie geeft uitsluitend het standpunt van de auteur weer; de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het eventuele gebruik dat gemaakt wordt van de informatie die erin is vervat.

### Licentie

Dit werk is gelicenseerd onder een Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationale Licentie, die onbeperkt gebruik, distributie en reproductie in elk medium toestaat, op voorwaarde dat u de juiste credit geeft aan de oorspronkelijke auteur(s) en de bron, een link geeft naar de Creative Commons licentie, en aangeeft of er wijzigingen zijn aangebracht en share-alike.



# Spelen en winnen in de unplugged zoektocht



# Belonen van de leerlingen



## UNPLUGGED SPEURTOCHT - EEN MANIER OM DE KINDEREN ALS ONTDEKKINGSREIZIGERS BIJ DE SPEURTOCHT TE BETREKKEN

Het waarderen van de speelse inzet van Unplugged is een manier om kinderen te betrekken bij het verwerven van de bijbehorende competenties en vaardigheden. Om hen te motiveren in het betrokken raken, is de Unplugged Speurtocht vertrouwt op een fantastische en sprookjesachtige scenario, ontwikkeld om zin, gevoel van prestatie, en betrokkenheid bij het spel te brengen ...

**Welkom, kleine helden, bij de Unplugged Quest! Ik ben Susan, en ik zal jullie begeleiden op jullie avontuur! We zijn het Unplugged Universum binnengegaan met één missie: Feather redden!**



Veer is een regenboogvogel die de wereld rondreist en symbool staat voor de harmonie van levende wezens. Toen hij de vervuilde planeet Aarde en de door woede gekenmerkte samenlevingen zag, zorgde zijn wanhoop ervoor dat hij zijn veren verloor en verdween.

Om hem te helpen vliegen en weer over de wereld te reizen, ben je op een missie om na te denken over hoe je van de wereld een betere plek kunt maken in 4 gebieden:

- Strek je uit en speel op het Eiland van Vrede en word een zorgzame burger,
- Verken de straten van de Sterke Gemeenschapsstad om samenwerkende en harmonieuze samenlevingen op te bouwen.
- Vaar door de Crazy Bayou met behoud van natuurlijke ecosystemen.
- Gebruik je fantasie in de Fantasiefabriek om een betere wereld te ontwerpen.

### LATEN WE DE KLEUREN VAN DE VEER HERONTDEKKEN!

In elk gebied kunnen de kinderen een set van twee gekleurde veren verwerven die overeenstemmen met elk van de burgerschapswaarden die door de zoektocht worden gepromoot. Het doel is om alle veren te verzamelen en ze samen te voegen. Elk kind zal zijn eigen vogeltje hebben om te bouwen in een soort 3D-puzzel. Als leerkrachten is uw rol eenvoudig: vertel het verhaal en laat de kinderen dromen en reizen met Feather! Ter ondersteuning van het verhaal is er beeldmateriaal in dit boekje opgenomen. Bovendien is er een heel universum online beschikbaar om de kinderen en u de zoektocht te laten voelen dankzij een 8-bit retro-gaming sociale plaats - [www.unplugged-metaverse.eu](http://www.unplugged-metaverse.eu).



#### Het Vreedzame Eiland - Gele & oranje veren

Nadenken over mijn relatie met anderen, over gelijkheid en inclusie



#### De sterke gemeenschap - Blauwe veren

Nadenken over regels om in harmonie samen te leven



#### De fantastische fabriek - Paarse & roze veren

Stel de maatschappij van de toekomst voor met hergebruik van alle verworven vaardigheden



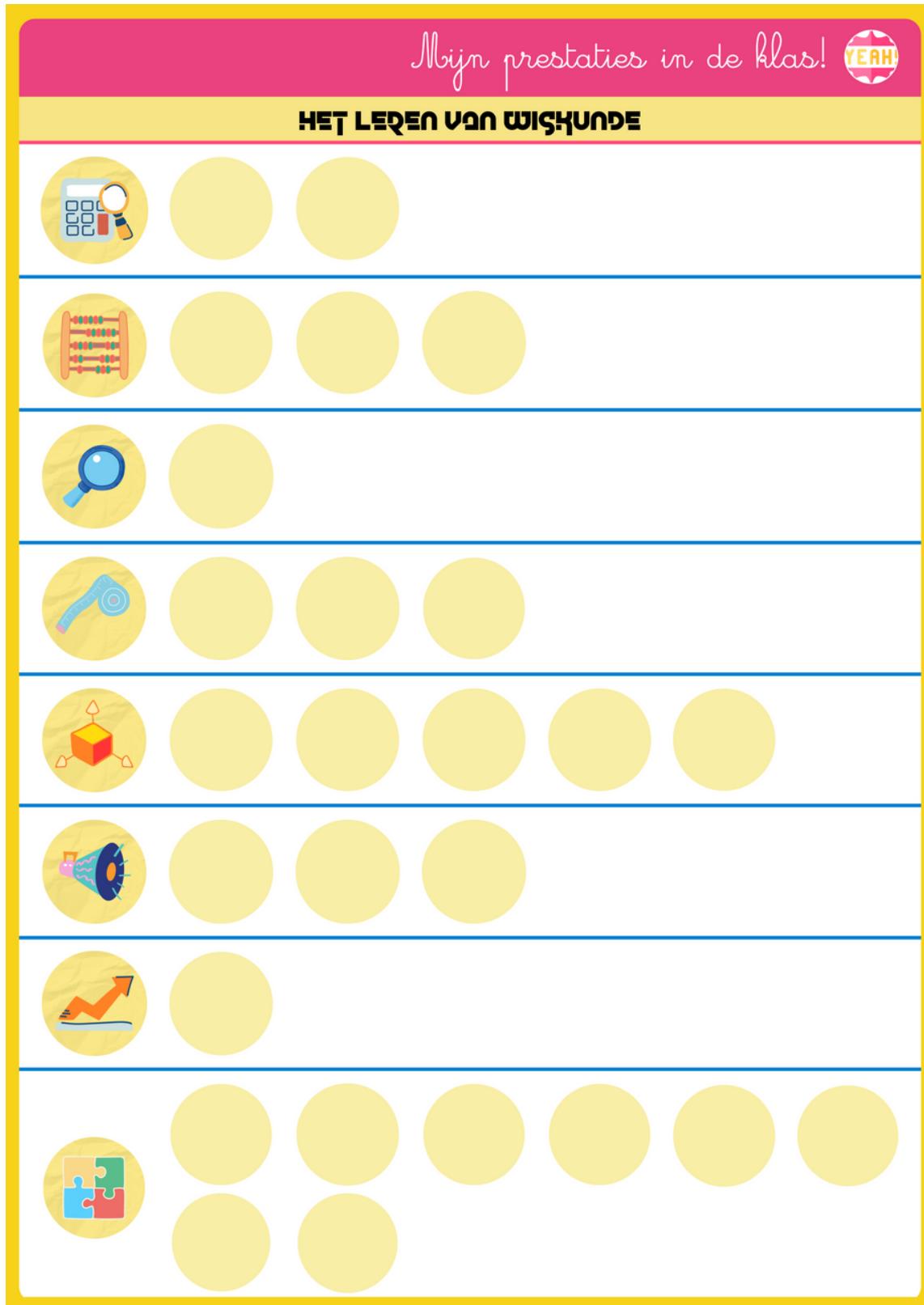
#### De gekke bayou - Groene veren

Reflecteren over de duurzaamheid van ecosystemen



## FOLLOW-UP DOOR HET VERZAMELEN VAN PEDAGOGISCHE FICHES

Het geheel begrijpen of het oplossen van een puzzel is een grote drijfveer voor het stimuleren van de innerlijke motivatie bij spelers. De Unplugged Speurtocht is onderverdeeld in verschillende spellen met een duidelijke pedagogische inzet. Na het voltooien van elke activiteit kunnen de kinderen per verworven competentie een jeton-stukje krijgen. Deze stukken vormen een groter geheel dat ze aan het einde van het spel zullen zien wanneer alle tokens verzameld en samengevoegd zijn. Voor het verzamelen van de fiches wordt in het materiaal van boekje 3 (Mijn prestaties), afdrukbaar op stickerpapier. Het doel is om de pedagogische kaart te voltooien met de verwezenlijkingen in de klas.



## Evaluatie van het leertraject - Methoden uit de wereld van het onderwijsonderzoek

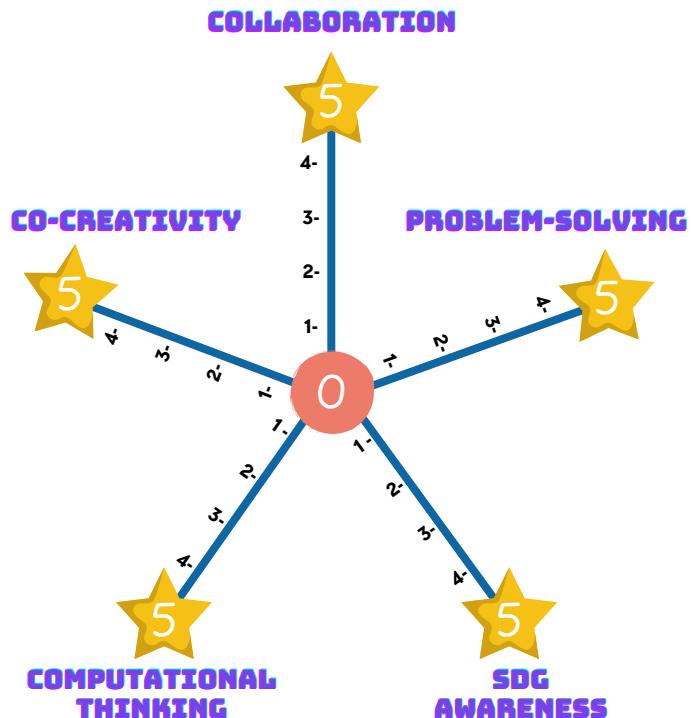
Door een actieve deelname en een beoordeling van de Unplugged-activiteiten, en de educatieve impact ervan, kan de gemeenschap van leerkrachten, begeleiders en leerlingen erkenning krijgen binnen de Unplugged Quest-gemeenschap. Hierbij wordt de inzet voor creativiteit, kritisch denken, verbeelding en het opnieuw vormgeven van een betere toekomst gewaardeerd! Ontdek de geplande beloningen voor de hele quest en doe mee!

### HET SOCRATISCH WIEL ALS EEN INSTRUMENT VOOR EEN LEUKE ZELFEVALUATIE VAN PRESTATIES

Het Socratisch Wiel is een visuele beoordelingstechniek ontwikkeld door Chevalier en Buckles [2013] die gebruikt wordt om "één of meerdere elementen of alternatieven (projectdoelen, opties om uit te kiezen, individuele vaardigheden, leiderschapsstijlen, producten, activiteiten, enz.) of meerdere criteria te evalueren en te beoordelen" (p.49). Voor onze studie hebben we vooraf zes elementen gedefinieerd die overeenkomen met vaardigheden die nodig zijn voor het ontwerpen van techno-creatieve activiteiten (Heiser et al., Soumils; Romero et al., 2022; Romero & Lille, 2017): kennis van circuits, microcontrollers, de duurzame ontwikkelingsdoelen, blokprogrammering, techno-creativiteit, en probleemplossend vermogen.

Bij de beoordeling van de doeltreffendheid van Unplugged-activiteiten kozen we de volgende criteria om te meten met behulp van het Socratisch Wiel:

- **Co-creativiteit Proces** dat gericht is op het gezamenlijk ontwerpen van een nieuwe, innovatieve en relevante manier om te reageren op een potentieel problematische situatie die door een groep referenten in een specifieke situatie wordt gewaardeerd.
- **Probleemplossing** - Het vermogen om een problematische situatie te identificeren waarvoor het proces en de oplossing niet van tevoren bekend zijn. Het is ook het vermogen om op een doeltreffende manier een oplossing te bepalen, te bouwen en uit te voeren.
- **Computational thinking** - Reeks cognitieve en metacognitieve strategieën die verband houden met computergerelateerde processen en methoden, zoals abstractie, algoritmiek, patroon identificatie, dekompositie en complexe structurele organisatie van kennis in logische reeksen.
- **Kennis van de SDG's** - Duidelijke visie op wat de Duurzame Ontwikkelingsdoelen zijn en hoe ik daar als burger in kan handelen.
- **Samenwerkings Capaciteit** om een gedeeld begrip van een gemeenschappelijke doelstelling binnen een team te ontwikkelen en de acties voor de realisatie ervan te coördineren.



We moedigen je aan om het Socratisch Wiel te gebruiken voor zelfpositionering voordat je aan de zoektocht begint en op belangrijke momenten die je in je voortgang tijdens je Unplugged Journey identificeert. Het kan je leerlingen een krachtig gevoel van voldoening geven, naast dat het een leuk moment is om met ze te spelen! Gebruik afplaktape om een voorstelling te maken die eruitziet als een fietswiel op de vloer (zie bovenstaande figuur). Plaats de beoordelingscriteria bovenaan elke as, alsof het de spaken van het fietswiel zijn. Gebruik plakband om de niveaus van een vijfpuntsschaal (0 tot 5) aan te geven. Het midden van het fietswiel komt overeen met "0" (of geen vaardigheid) en de rand van het wiel vertegenwoordigt het expertniveau van vaardigheid, "5". Leg dit Socratisch Wiel op een schaal voor kinderen op de vloer van het klaslokaal. Vraag de leerlingen na te denken over hun kennis en gevoel over elk van de competenties van 1 tot 5 punten! U kunt hen vragen een foto van hen op het wiel te plaatsen, hun naam of in kleine groepjes met hun lichaam te positioneren voor een nog ludieker moment! Als ze niet zeker zijn over de competenties die in deze beoordeling zijn opgenomen, kunt u ze gerust aanpassen aan de behoeften van uw klas! Voer deze evaluatie verschillende keren in de loop van het jaar uit. Zodra een kind 5 punten heeft gehaald voor een van de competenties, kunt u hem of haar de bijbehorende badge geven voor de waardering van zijn of haar inzet! Het doel is om de vijf badges tegen het einde van het jaar te verzamelen!



# Socratisch wiel - Printbare badges

unplugged  
SPELROEK



# Waardeer de betrokkenheid van de leerkrachten



Naast het waarderen van de competenties die de leerlingen verwerven, moet ook de inzet om dit spel te realiseren beloond worden. Wij zijn u niet vergeten, leerkrachten, opvoeders en begeleiders, die elke dag tijd vrijmaken om kinderen te helpen actieve en betrokken burgers te worden! Ontdek welke prijzen we voor u in petto hebben ...

## BEOONDED WORDEN VOOR JE BETROKKENHEID ALS LERAAR

Ben je bereid om de Unplugged-zoektocht in de volledige versie uit te voeren of de spelletjes op een punctuele manier te gebruiken om je lessen te illustreren? Dan word je beloond! Voor elke maand waarin je minstens twee Unplugged Spellen realiseert, word je bekroond als Leraar van de maand! Stuur ons foto's van de bouwwerken van je leerlingen, artistieke creaties, doe-het-zelf projecten, of gewoon je eigen feedback over de realisatie van de games naar ons e-mailadres: [contact@unplugged-quest.eu](mailto:contact@unplugged-quest.eu) en haal je token op!

Met het verzamelen van jetons kunt u prijzen winnen voor uw klas en voor uzelf! De jetons zijn een schooljaar lang geldig. De prijzen omvatten (cumulatief):

- **Voor 3 verzamelde tokens:** Ontvang een verrassingsset van Unplugged om uw klas/uw kinderen te stimuleren - badges, stickers, boekjes, Feather houten puzzels! Leuke en motiverende kleine cadeautjes!
- **Voor 6 verzamelde tokens:** Ontvang "de Unplugged Ludobox", een professioneel bewerkte en gedrukte versie van het boekje en de volledige set spellen, inclusief spelmateriaal, opgeborgen in een specifieke speldoos.
- **Voor 9 verzamelde tokens:** Organiseer met de partner gevestigd in uw land, een prijs op maat, inclusief bijvoorbeeld:
  - In Frankrijk: de organisatie van een eendaagse workshop voor u en uw leerlingen in een fablab of maker space en/of een bezoek aan het Fabuleux Musée (een meeslepende tentoonstelling). Gratis toegang tot de Mallette Numérique, een creatieve en digitale toolkit, en alle online content van La Fabulerie.
  - In Bulgarije: Een gratis bezoek aan Muzeiko en/of een gratis lerarentraining: "Hoe maak je je eigen STEM-les" (doelgroep van STEM-lessen: klas 1-4).
  - In Italië: Een gratis bezoek aan Explora Children Museum en gratis toegang tot Explora Education platform gedurende 12 maanden (online cursussen - empathie, stam, menselijk lichaam)
  - In België: een workshop op maat over computational thinking en informatica voorgesteld door Digitale Wolven.

Als u geen lokale contactpersoon heeft, geen nood. Wij staan tot uw beschikking om een gratis online training te organiseren over creativiteit, computational thinking en informatica ... en geven u gratis toegang tot de online bronnen van de partners.



# We houden contact!



## HAAL UW TOKENS OP OF STEL ONS VRAGEN

Neem contact met ons op via e-mail: [contact@unplugged-quest.eu](mailto:contact@unplugged-quest.eu) en haal uw tokens en prijzen op! We zijn er om te helpen, aarzel niet om vragen te stellen!



## ONTDEK ONZE PARTNERS

Bezoek ons fysiek in Frankrijk, België, Bulgarije, Italië en Oostenrijk en ontdek onze geweldige ruimtes of ontdek ons online via onze website: <http://unplugged-metaverse.eu/>



## CREËER UW EIGEN GAMES VOLGENS ONZE AANPAK

Voel je vrij om je eigen games te creëren dankzij onze vrij toegankelijke template die beschikbaar is op onze publieke website: [https://miro.com/app/board/uXjVP9M0ggA=/?share\\_link\\_id=716659515511](https://miro.com/app/board/uXjVP9M0ggA=/?share_link_id=716659515511)



## GEEF ONS FEEDBACK EN CORRECTIES

Deze zoektocht en de bijbehorende spellen zijn gemaakt met de best mogelijke kwaliteit en een echte wil om deel te nemen aan de opkomst van geweldige inhoud op het gebied van computational thinking, creativiteit en gamification in het basisonderwijs. Hoewel, we zijn ook maar mensen! Mocht u fouten ontdekken of correcties moeten aanbrengen, aarzel dan niet om contact met ons op te nemen! We zullen ervoor zorgen dat je beloond en gecrediteerd wordt voor je hulp!



## WORDT ONZE PARTNER IN NIEUWE PROJECTEN

Alle leden van het consortium staan open voor nieuwe samenwerkingen, zowel met scholen als met creatieve bedrijven en acteurs. We lanceren regelmatig nieuwe initiatieven. Hou ons op de hoogte als je er samen met ons aan wil deelnemen!



<http://unplugged-metaverse.eu/>



@UnpluggedQuest



unplugged

---

Three small, colorful cartoon characters (a purple dog-like character, an orange character with arms raised, and a blue character) standing next to a pink electrical power outlet with three slots.