ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7

ДОСЛІДЖЕННЯ МУРАШИНИХ АЛГОРИТМІВ

Мета роботи: використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Руthon навчитися дослідити метод мурашиних колоній.

ХІД РОБОТИ

Завдання 2.1. Дослідження мурашиного алгоритму на прикладі рішення задачі комівояжера.

_																										
9	Луганськ	1057	394	148	1182	365	1402	811	668	-	1199	1379	857	977	474	1129	739	253	1289	1539	333	806	1177	706	1292	951
		_																_								

Лістинг программи

```
distances = np.array([
[125, 664, 898, hp.lnf, 738, 431, 131, 407, 1182, 237, 423, 677, 337, 488, 888, 477, 298, 671, 690, 624, 185, 321, 389, 271], [748, 81, 217, 738, np.inf, 1119, 607, 303, 365, 681, 833, 377, 497, 270, 925, 365, 477, 977, 1488, 287, 297, 875, 405, 957, 747], [366, 901, 1171, 431, 1119, np.inf, 561, 618, 1402, 328, 135, 747, 627, 898, 206, 1070, 908, 134, 280, 1040, 798, 246, 709, 143, 701], [256, 533, 727, 131, 607, 561, np.inf, 298, 811, 388, 550, 490, 489, 337, 318, 972, 346, 427, 806, 478, 551, 315, 190, 538, 149], [316, 294, 520, 407, 303, 618, 298, np.inf, 668, 664, 710, 174, 294, 246, 627, 570, 506, 547, 883, 387, 225, 435, 126, 637, 363], [1057, 394, 148, 1182, 365, 1402, 811, 668, np.inf, 1199, 1379, 857, 977, 474, 1129, 739, 253, 1289, 1539, 333, 806, 1177, 706, 1292, 951], [382, 805, 1111, 257, 681, 328, 388, 664, 1199, np.inf, 152, 780, 856, 725, 70, 1052, 734, 159, 413, 866, 869, 263, 578, 336, 949], [360, 975, 1221, 423, 833, 135, 550, 710, 1379, 152, np.inf, 850, 970, 891, 232, 1173, 896, 128, 261, 1028, 1141, 240, 240, 248, 690]
```

					ДУ «Житомирська політехн	іка».22.	121.09.0	00 — Лр7			
3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	, , <u> </u>		221000	0 0 1 1 P			
Розр	0 б.	Гарбар Д.С.				Літ.	Арк.	Аркушів			
Пере	евір.	Голенко М.Ю.			n-i		1	11			
Керіс	зник				Звіт з						
Н. кс	нтр.				лабораторної роботи №7	ФІКТ Гр. ІПЗ-20-2[2]					
Зав.	каф.										

```
[471, 343, 611, 677, 377, 747, 490, 174, 857, 780, 850, np.inf, 120, 420, 864, 282, 681, 754, 999, 556, 51, 590, 300, 642, 640], [428, 468, 731, 557, 497, 627, 489, 294, 977, 856, 970, 120, np.inf, 540, 741, 392, 800, 660, 1009, 831, 171, 548, 420, 515, 529], [593, 196, 390, 468, 270, 898, 337, 246, 474, 725, 891, 420, 540, np.inf, 665, 635, 261, 825, 1149, 141, 471, 653, 279, 892, 477], [311, 957, 1045, 187, 925, 296, 318, 627, 1129, 70, 232, 864, 741, 665, np.inf, 1157, 664, 162, 484, 805, 834, 193,
np.inf, 1157, 664, 162, 484, 805, 834, 193,
484, 1363, 1138, 338, np.inf, 1299,
696, 540, 575, 984, 420, 351, 463,
981, 883, 176, 444, 1036, 713, 190,
cities = [
beta=1.0):
                      self.beta = beta
```

		Гарбар Д.С.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
self.distances = distances
    def gen path dist(self, path):
    def gen all paths length(self, start):
            all paths.append((path, self.gen path dist(path)))
    def next point(self, start):
        visited.add(start)
ited)
            path.append((prev, move))
            visited.add(move)
        path.append((prev, start))
        pheromone = np.copy(pheromone)
```

		Гарбар Д.С.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
ant_colony = Colony(distances, 20, 5, 100, 0.8, alpha=0.9, beta=0.4)
result = ant_colony.run(start=8)
print(f"Найкоротший шлях: {result[1]} км")
path = "Шлях: "
for i in result[0]:
    path += f"{cities[i[0]]} - "
print(path[:-3])

fig = plt.figure(figsize=(13, 13))
plt.xticks([i + 1 for i in range(25)])
plt.yticks([i for i in range(25)], cities)
plt.xlabel("Номер міста")
plt.ylabel("Назва міста")
plt.title("Маршрут:")
plt.plot([i + 1 for i in range(len(result[0]))], [i[0] for i in result[0]],
ms=12, marker='o', mfc='r', mew=4, color='#2c1f8c')
plt.grid()
plt.show()
```

Результат виконання

Найкоротший шлях: 5064.0 км Шлях: Луганськ - Донецьк - Запоріжжя - Дніпро - Харків - Полтава - Кропивницький - Черкаси - Миколаїв - Херсон - Сімферополь - Одеса - Вінниця - Хмельницький - Тернопіль - Чернівці - Івано-Франківськ - Львів - Ужгород - Луцы

Рис.1

		Гарбар Д.С.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

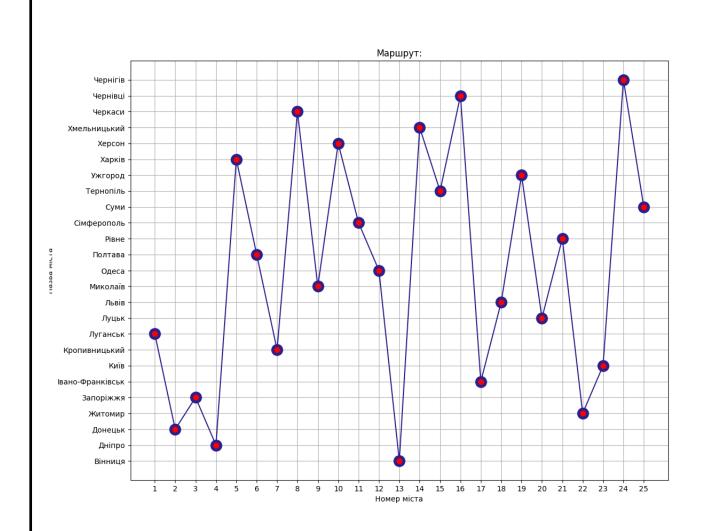


Рис.3

Висновки: було досліджено метод мурашиних колоній; отримані знання використано для реалізації алгоритму задачі комівояжера.

 $Git Hub: https://github.com/unravee1/AI_labs$

		Гарбар Д.С.		
		Голенко М.Ю.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата