**如何接入自定义3D模型**

1. **准备模型文件**

推荐使用 .glb 或 .gltf 格式，将模型文件放到 public/models/ 目录下

**在 ThreeScene.jsx 中导入 GLTFLoader： import { GLTFLoader } from 'three/examples/jsm/loaders/GLTFLoader';**

**在 useEffect 中加载模型：**

useEffect(() => {

// ...已有代码...

const loader = new GLTFLoader();

loader.load(

process.env.PUBLIC\_URL + '/models/your\_model.glb',

(gltf) => {

const model = gltf.scene;

model.position.set(0, 0, 0);

model.scale.set(1, 1, 1);

scene.add(model);

},

undefined,

(error) => {

console.error('模型加载失败:', error);

}

);

// ...已有代码...

1. }, []);**调整模型位置和缩放**

可通过 model.position.set(x, y, z) 和 model.scale.set(x, y, z) 调整模型在场景中的位置和大小。