**«Бросить бомбу», направленная** – бросок бомбы, которая взрывается при попадании в первое препятствие. Доступна с начала игры, демонстрационная способность.

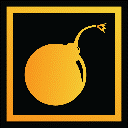
**«Рывок», направленная** – рывок по направлению, наносит урон и оглушает противников, отталкивая их. Разрушает интерактивные объекты.

 **«», направленная** – создает волну огня по направлению, наносит моментальный урон и поджигает противника. Может поджечь интерактивные предметы.

Модификаторы

**«Горящий доспех», модификатор** – пока игрок отражает атаки, все противники ближнего боя моментальный урон и шанс на поджог.

**«», модификатор** – атаки персонажа становятся медленнее, но наносят критический урон.

Ненаправленные

**«», ненаправленная** – персонаж совершает несколько поворотов вокруг оси с мечом в руках, нанося урон всем окружающим врагам.



**«», ненаправленная** – все противники, кроме боссов, попавшие в область действия атакуют ближайшую цель.