**BestAndroidGameEvaaaa**

with lasers, unicorns and lies

1. Założenia

Gra będzie stworzona w języku Java i biblioteki [LibGDX](http://libgdx.badlogicgames.com).

Mechanika gry będzie polegać na obronie bazy przed atakami wroga. Nasza postać otoczona fortyfikacjami będzie miała do użycia różnego rodzaju bronie (pistolet, karabin itd.) i przy pomocy tapnięć w ekran będzie strzelać do nadchodzących falami przeciwników.

Gracz przegrywa w momencie, w którym przeciwnicy zniszczą jego bazę (zbiją punkty życia bazy do poziomu 0 ), a wygrywa po pokonaniu wszystkich przeciwników na danym poziomie.

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Mockup 1. Okno głównej rozgrywki |
|  | |
| Mockup 2. Okno sklepu dodatków |