

## *Specyfikacja systemu*

**Temat:** Gra RPG i środowisko developerskie – „Od zera do Integer’a”

**Autorzy:** Kajetan Starobrzański(194121), Maciej Korczyński (194144)

### **I. Cel:**

Celem projektu jest stworzenie gry z gatunku RPG i środowiska developerskiego do tej gry.

### **II. Zakres:**

Gra polega na przemieszczaniu się po planszy dwuwymiarowej naszą postacią, zdobywaniu doświadczenia poprzez wykonywanie zadań i zabijaniu oponentów. Środowisko developerskie pozwala na stworzenie autorskiego świata gry i dodawanie przeciwników do niego.

### **III. Wymagania funkcjonalne:**

#### a) Gra

- wyświetlanie menu i dostępnych opcji
- grafika dwuwymiarowa
- przemieszczenie postaci
- turowy system walki
- NPC's
- tutorial

#### b) Środowisko

- edycja planszy
- edycja kreatur

### **IV. Wymagania нефunkcjonalne:**

- komputer z zainstalowanym oprogramowaniem do uruchamiania programów w języku java
- język programowania: java

### **V. Harmonogram prac zgodny z etapami realizacji projektu podanymi przez prowadzącego**