

# Bookshelf - aplikacja wykonana w .NET

Daniel Troszczyński 263435, Kacper Pluta 264332

Nadzorujący projekt: dr inż. Aneta Górniak

1 maja 2024

## Spis treści

<b>1 Cel</b>	<b>1</b>
<b>2 Użyte technologie</b>	<b>1</b>
<b>3 Główne funkcjonalności aplikacji</b>	<b>1</b>
<b>4 Inne</b>	<b>1</b>
<b>5 Wnioski i przemyślenia</b>	<b>2</b>

## 1 Cel

Aplikacja okienkowa w technologii .NET, obsługująca przechowywanie, zapis, odczyt i prezentację danych.

Wymagania zostały podane na

## 2 Użyte technologie

- Visual Studio 2022 (m.in. pakiet ASP.NET)

## 3 Główne funkcjonalności aplikacji

- Rejestracja, logowanie
- Inna strona przed zalogowanie a po zalogowaniu
- Wyświetlanie informacji o użytkowniku
- Wyszukiwanie książek
- Dodawania książek do swojego Bookshelf
- Śledzenie postępu w czytaniu książek za pomocą wirtualnej zakładki pokazującej ilość przeczytanych stron

## 4 Inne

- Generacja dokumentacji następuje poprzez kliknięcie "Build" i potem "Rebuild Solution" na górnym panelu w Visual Studio. Wynik jest zapisany w folderze "Bookshelf/bin/Debug/Documentation.xml"

## 5 Wnioski i przemyślenia

- Nie ma perfekcyjnego rozwiązania - jeżeli rozwiązanie jest wystarczająco dobre to należy na tym skończyć
- Czasami dobrze jest skorzystać z gotowych rozwiązań jak framework'i, gdzie wiele funkcjonalności jest już zaimplementowanych (np. ASP.NET, .NET). Pozwala to na niewymagające obcowanie z nowymi technologiami, które później można samemu rozwijać bez użycia framework'ów (metodologia działania technologii "wewnątrz" jest podobna czy używamy framework'a, który robi za nas wiele, czy budujemy coś bez framework'a/od zera).