

RELATÓRIO FINAL

Nome: Ian Naor Amaru Romeu

Disciplina: Ontologias em organizações.

Antes de qualquer coisa, não entendi o enunciado da sua atividade, então vou fazer em formato de formulário.

1) Criação de ontologias, classes, propriedade de objeto e dados e uso de elementos OWL;

Não entendi exatamente se você não quer que eu copie dados, vou inventar classes então? Ou vou listar TUDO que já fiz nessa disciplina a respeito disso? Ou quer que eu explique o conceito de cada coisa?

Enfim, classes representam ideias e conceitos, instâncias, propriedades de objeto são características singulares que se aplicam às instâncias da classe, propriedade de dados são a forma como as instâncias se relacionam, e instâncias seriam o exemplares físicos/singulares da classe. Formato OWL é um formato flexível de ontologia que pode ser compreendido por HTML.

As classes, propriedades de objetos e relacionamentos criados no meu último trabalho foram:

Pacote: Registrar pacotes de turismo.

Acomodação: Registrar hotel, pousadas, etc.

Atividade > Esportes: Registro de provedores de atividades esportivas, identificação das atividades.

Atividade > Relaxamento: Registro de provedores de atividades relaxantes, identificação das atividades.

Estado > Cidade: Registro de estados e cidades.

Relacionamentos são e servem para:

PossuiAcomodação: Serve para relacionar pacotes a suas acomodações.

PossuiAtividade: Serve para relacionar pacotes aos provedores de atividades.

PossuiLocal: Serve para relacionar pacotes, acomodações ou provedores de atividades às cidades em que são executados.

PossuiCapital: Serve para indicar a capital de determinado estado.

PossuiEstado: Serve para indicar o estado de determinada capital, e para servir de exemplo de inverseOf,

PossuiPacote: Serve para indicar a qual pacote(s) pertence(m) uma atividade, cidade ou acomodação.

Propriedades são e servem para:

TipoAcomodacao: Indica o tipo de acomodação, tipo string.

NomeAcomodacao: Indica o nome da acomodação, tipo string.

NomeAtividade: Serve para nomear as atividades que um provedor de atividades dá.

NomeCidade: Serve para nomear instâncias de cidade.

NomeEstado: Serve para nomear instâncias de estado.

2) Cadastro de dados (Individuals)

CD1: Cidade 1, possui **NomeCidade** “Recife”; **PossuiPacote PC1** e **PossuiEstado ES1**.

CD2: Cidade 1, possui **NomeCidade** “Natal”; **PossuiPacote PC2** e **PossuiEstado ES2**.

ES1: Estado 1, possui **NomeEstado** “Pernambuco” e **PossuiCapital CD1**.

ES2: Estado 2, possui **NomeEstado** “Rio Grande do Norte” e **PossuiCapital CD2**.

Club1: Clube 1, possui **NomeAtividade** “Basquete”, “Voley” e “Futebol”; **PossuiPacote PC1** e **PossuiLocal CD1**

SPA1: Spa 1, possui **NomeAtividade** “Tratamento térmico”, “Massagem” e “Sauna”; **PossuiPacote PC2** e **PossuiLocal CD2**

Hot1: Possui **NomeAcomodacao** “Hotel Lua Cheia”, **TipoAcomodacao** “Hotel”; **PossuiPacote PC1** e **PossuiLocal CD1**

Pou1: Possui **NomeAcomodacao** “Pousada Vida Longa”, **TipoAcomodacao** “Pousada”; **PossuiPacote PC2** e **PossuiLocal CD2**.

PC1: **PossuiLocal CD1**; **PossuiAcomodacao Hot1**; **PossuiAtividade Club1**

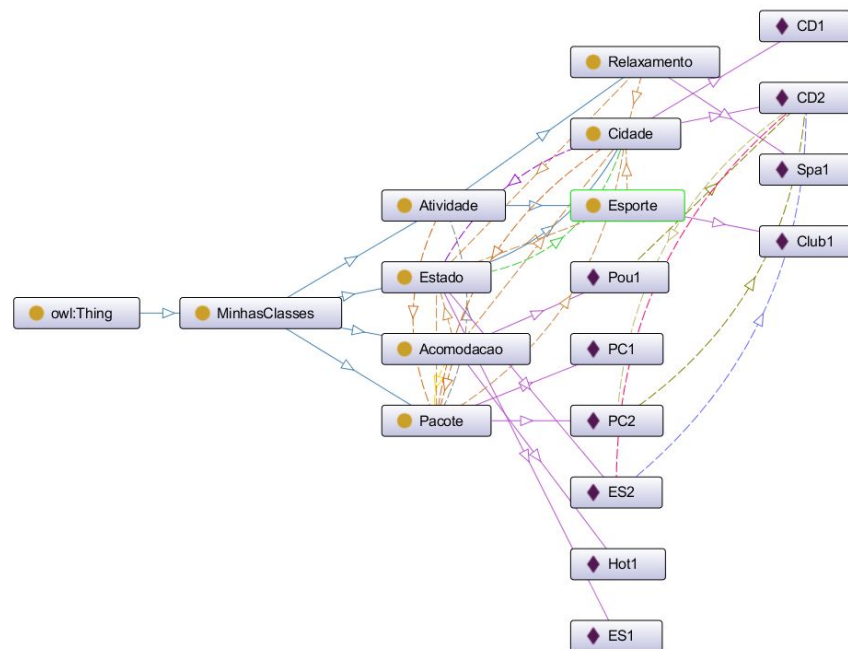
PC2: **PossuiLocal CD2**; **PossuiAcomodacao Pou1**; **PossuiAtividade Spa1**

<https://github.com/unrelatedgarbage/eci046>
<https://docs.google.com/document/d/1T-v-t-lKr3LdFumD7a0r6LBCbSmrS5tCYh0KxoAH3jY/edit?usp=sharing>
<http://www.semanticweb.org/iannaor/ontologies/2018/11/turismocl>
<https://docs.google.com/document/d/1MVnEt1XATaexbnBxDVgLoiIMP8cbQCWUvsNRL2n6WJs/edit?usp=sharing>

5) 3 consultas (recuperação da informação com SPARQL que funcionem na sua ontologia.owl)

Não foi possível realizar com os conhecimentos adquiridos na sala de aula em um único dia, sinto muito. Da próxima vez guarde um tempo maior da aula pra fazermos isso bem mais passo-a-passo.

6) Visualização da informação



7) Conter Seções Título, Nome, Disciplina, Introdução, Endereços de publicações online (repositório Github, Protégé Web, Google Docs, etc, e item Apresentação da solução), Considerações finais: O que aprendeu com a disciplina e se acha e como pode ser útil na sua vida profissional e acadêmica (incluir Sugestões), Referências Bibliográficas (Ver referências citadas nos slides apresentados em aula e na bibliografia da disciplina)

Considerações finais:

Essa matéria é sem dúvidas importante, mas acredito que ela possa ser dividida em duas ou até três matérias, da forma como foi exposta aqui eu entendi bem pouco.

Ontologia é um tópico que pode ser abordado por várias perspectivas diferentes, e essa matéria da forma como ela é nomeada “ontologia em organizações” devia se resumir à história e estudos de caso de ontologia, perspectivas diferentes acerca do tópico, introdução ao conceito.

A ontologia como nós fizemos foi mais acerca da modelagem, as pessoas não pegaram direito o conceito de ontologia, e, pelo menos na minha experiência, ontologia parece ser uma mistura de organograma com fluxograma maleável devido à sua característica digital, é importante que nós olhemos para esses dados e saibamos interpretá-los, mas a disciplina como nos foi posta nos obrigou a fazer.

E por fim, linguagem de programação e sintaxe de consulta SPARQL, conseguir pegar alguns exemplos pra dar Ctrl C não é uma boa forma de se entender uma linguagem de programação, devíamos ter reservado muitos e muitos meses fazendo coisinhas básicas pra no fim tentarmos fazer algo mais complexo. Muitos de nós ao fazer UMA classe, UMA instância e UMA característica com o nome da instância não saberíamos direito sequer fazer o programa nos retornar apenas o nome, e é por aí que eu acredito que deveríamos ter começado e, sim, dedicado uma aula inteira à isso, para ser bem franco, linguagens de programação podem demandar um semestre inteiro de aprendizado no mínimo.