

# CARDFORMER

PRÉSENTATION DE  
L'ÉQUIPE

PRÉSENTATION  
DÉTAILLÉE DU JEU



# PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE



**SAMI  
BENYAHIA**

Étudiants en première  
année de Master  
Informatique



**CARLA  
GUERRERO**

# PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE



**SAMI  
BENYAHIA**

S'est occupé du game design et de son implémentation, est à l'origine du concept !

Ne possède pas le chat sur la photo, à son grand malheur

A osé penser que le projet pourrait se faire en un temps raisonnable.

# PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

S'est occupée du level design ainsi que des UI...  
mais aussi que le projet ne tombe pas en ruine !

Connaît beaucoup plus de raccourcis blender qu'elle  
ne pensait possible.

Une camarade formidable, sans qui le projet n'aurait  
pas été ce qu'il est (a peut-être aussi créé cette slide).



**CARLA  
GUERRERO**

# PRÉSENTATION DU JEU

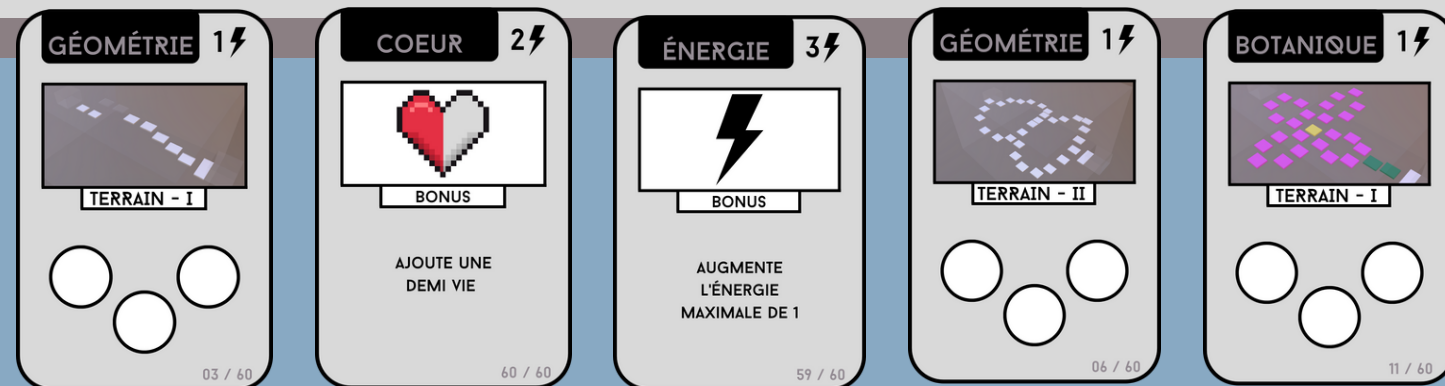
Cardformer est un jeu qui allie deck-building et platformer.

Les cartes sont à l'origine des niveaux que l'on doit parcourir. De nombreuses possibilités de customisation sont permises par l'ajout de modificateurs qui transforment les terrains.

Il existe 3 modes de jeu différents :  
Duel, Arcade et Levels

# LE FONCTIONNEMENT

Les joueurs reçoivent 5 cartes à chaque début de manche. Parmi ses cartes, le joueur doit faire un choix et en activer pour pouvoir "créer" un niveau.



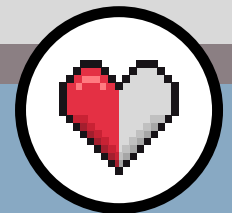
Au début de chaque partie le joueur a de base 3 énergies, qui lui permet de jouer des cartes.



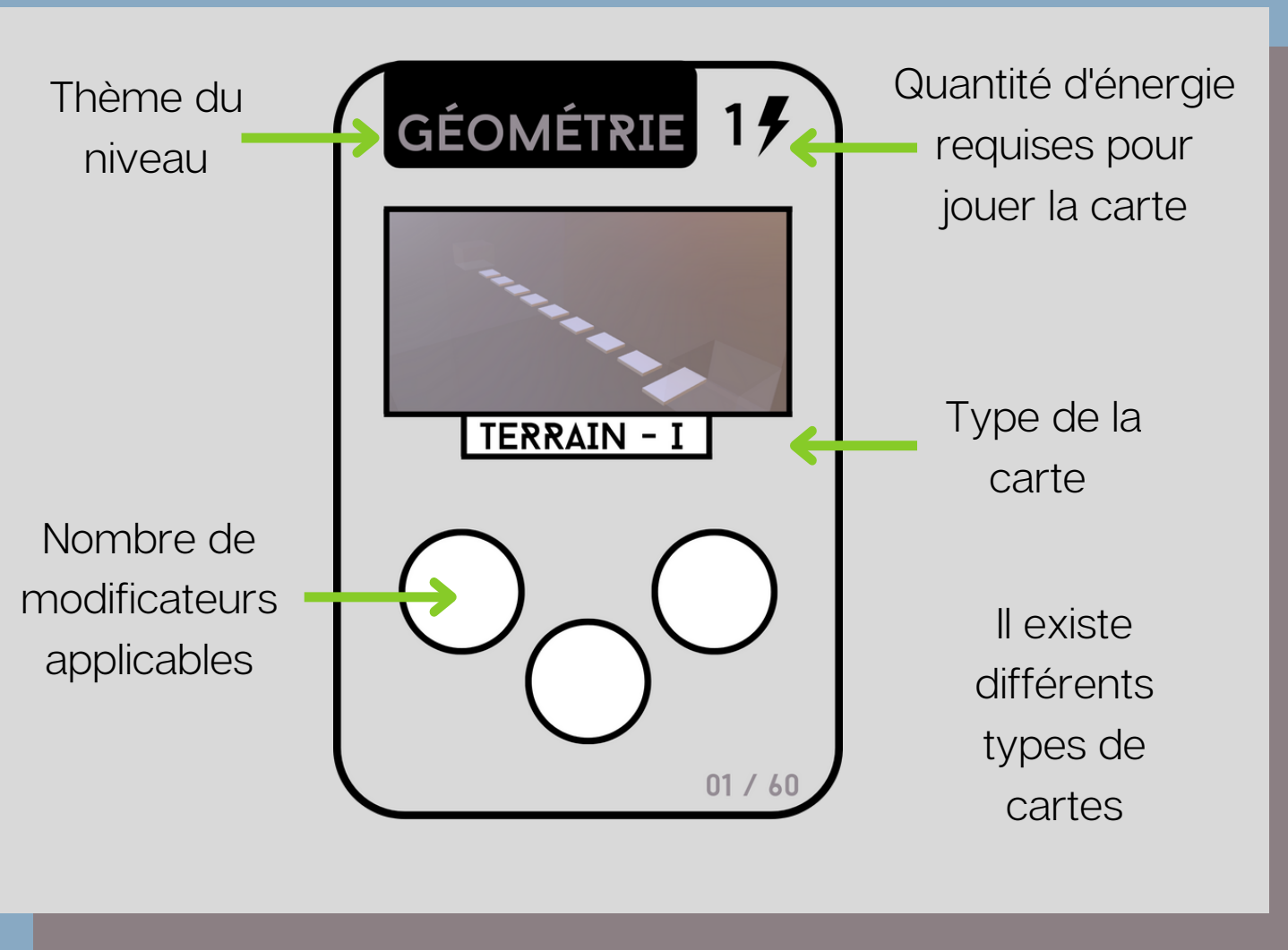
Il est ensuite possible de modifier le niveau en ajoutant des cartes niveau du même thème et débloquent d'autres tiers. Le joueur a aussi la possibilité de rajouter des modificateurs de terrains. En fonction de la carte choisi les obstacles sont différents.



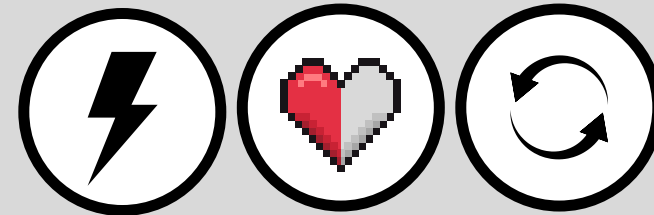
Le joueur commence une partie avec 2 vies.



# LE FONCTIONNEMENT



Certaines cartes sont des bonus.  
Utilisez les à bon escient !



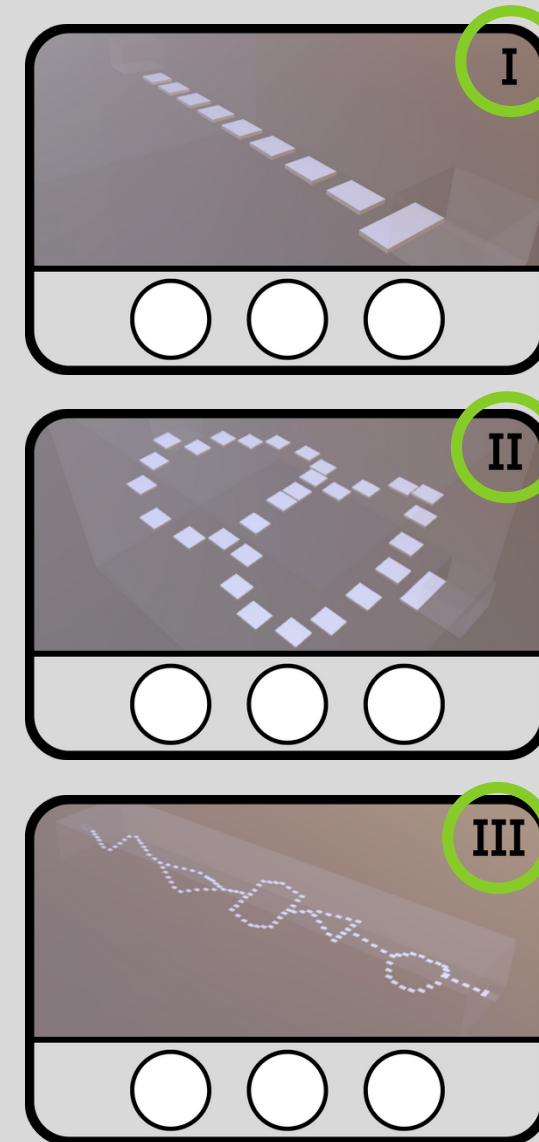
Certaines cartes sont des modificateurs de terrains. Ajoutez les aux niveaux déjà posés pour les rendre plus difficile.





# LE FONCTIONNEMENT

Placez des terrains du même thème pour remplir la barre d'évolution. Une fois cette dernière remplie le terrain posé augmente de tier.



Monter de tiers les terrains les rendront bien plus difficiles.

Le tier maximum de chaque thème est un vrai défi !

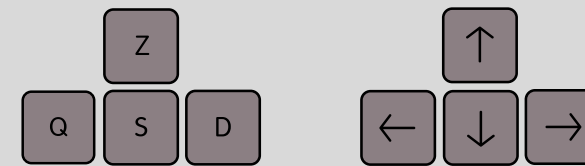


# LE FONCTIONNEMENT

Pour jouer une carte cliquez une fois dessus dans votre main, puis cliquez sur l'emplacement où vous voulez la poser.

Pour lancer une partie il suffit d'appuyer sur le bouton commencer !

Utilisez Z, Q, S, D ou les flèches directionnelles pour se déplacer.



Utilisez la barre d'espace pour sauter.



# YOU ARE UNIQUE

Chaque choix influence le déroulement de la partie, plusieurs stratégies sont possibles !

54 terrains différents,  
3 types de modificateurs différents,  
pour un total de 702 configurations différentes !



# MODE DUEL

Le mode de jeu "duel" est le mode principal de Cardformer. Ici deux joueurs s'affrontent en local.

Placez des cartes sur votre plateau, le deuxième joueur devra traverser les épreuves correspondantes. Puis c'est à son tour de placer des cartes sur son propre plateau, et votre tour de jouer !

La partie s'arrête quand l'un des deux n'a plus de vie restante.

# MODE ARCADE

Vous ne trouvez pas de compagnon avec qui jouer au mode "duel" ? Le mode arcade est là pour vous.

Placez des cartes sur votre plateau puis traversez les épreuves correspondantes. Plus ces dernières sont difficiles, plus vous marquerez de points.

La partie s'arrête quand vous n'avez plus de vie restante ou que vous atteignez le dernier tour.



# MODE LEVEL

L'intégralité des niveaux de Cardformer à portée de main.

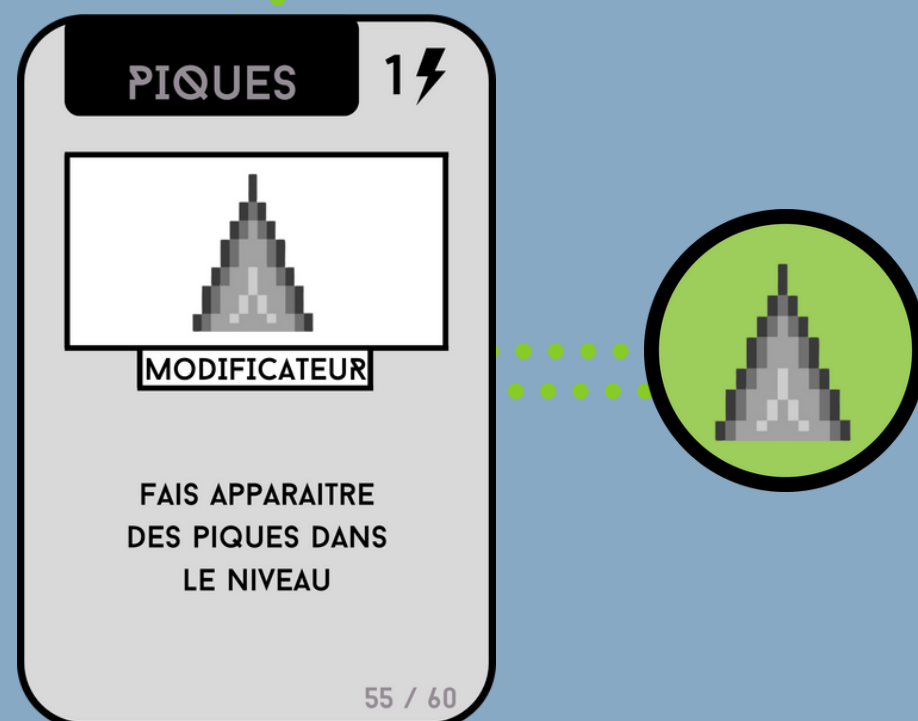
Ce sélecteur de niveau vous permet d'accéder en quelques clics à toutes les configurations de terrains du jeu. Choisissez la carte que vous voulez tester, assignez lui ou non des modificateurs et il suffit de cliquer sur le bouton commencer !

La partie s'arrête lorsque vous finissez le niveau, vous pourrez alors choisir d'autres niveaux

# LIMITATIONS

Nous n'avons pas eu le temps d'ajouter le modificateur piques.

Nous aurions aimé ajouter un troisième type de gameplay avec des dash



Impossibilité de créer de deck personnalisé, nous avons fait ce choix car cela rendrait l'expérience de jeu trop complexe.



# ET PLUS TARD...

Nous sommes confiants sur le potentiel du concept et comptons continuer à développer le jeu, dans l'optique d'une vraie sortie.

Nous avons même conçu un business plan dans le cadre d'une matière d'entrepreneuriat ce semestre.