Panel diskusija:

Agilni razvoj softvera i MDE (*Model Driven Engineering*): saveznici ili neprijatelji?

Zahtevi koji se postavljaju pred modernim softverskim sistemima su sve složeniji, vreme i troškovi razvoja se dramaticno smanjuju, razvojni timovi su geografski i kulturno udaljeni, a česte izmene u specifikaciji, dizajnu ili tehnologiji su postale pravilo, a ne izuzetak.

Tradicionalne metodologije razvoja softvera (vodopad, spiralni, V-model, V-model XT i slično), zasnovane na strogoj podeli na faze poput specifikacije, dizajna, razvoja, testa, integracije, dokumentacije i slično, nisu u stanju da efikasno odgovore na ove zahteve.

Trenutno postoje dva glavna pravca koji pokušavaju da odgovore na ove izazove: empirijske tj. agilne metode (scrum, kanban, ekstremno programiranje i slicno) i metode zasnovane na modelovanju (Model Driven Architecture -- MDA, Model Driven Software Development -- MDSD).

Agilne metode polaze od premise da je razvoj softvera inherento kompleksan i nepredvidiv i da je jedino znanje koje se na njega može primeniti empirijsko znanje. Agilne metode se zato baziraju na pragmatičnim iterativnim procesima koji za cilj imaju sukcesivnu proizvodnju funkcionalnog inkrementa softverskog proizvoda.

Metode razvoja softvera zasnovane na modelovanju pokušavaju sa druge strane da iz korena promene način na koji se softver razvija menjanjem nivoa apstrakcije na kome programer radi: umesto kodiranja, programer koristi jezik za modelovanje ili domenski specifičan jezik kako bi opisao rešenje problema, a generator koda proizvodi gotovu aplikaciju. Ovu revoluciju mnogi izjednačavaju sa razvojem prvog kompajlera za viši programski jezik.

U praksi su ove metode veoma često suprotstavljene jedna drugoj i međusobno se isključuju. Retki su projekti u kojima se one međusobno dopunjuju. Činjenica je da oba pravca imaju prednosti i mane, i nijedan ne pruža potpun odgovor na pitanje: kako ćemo razvijati softver 2020. godine.

Cilj panela je da okupi stručnjake iz nauke i industrije i pruži platformu za razmenu iskustava iz oblasti metodologije razvoja softvera. Diskusija će se fokusirati na agilni razvoj softvera i razvoj softvera zasnovan na modelovanju, na trenutne trendove, preporuke i modele, kao i na viziju alata, okruženja i metodologija koje nam mogu pomoći da efikasnije i bolje upravljamo kompleksnim softverskim projektima.

Cilj je da slobodno sučelimo različita mišljenja i pokušamo da u opuštenoj pretprazničnoj atmosferi na Fakultetu tehničkih nauka zajedno odgovorimo na pitanje: agilni razvoj softvera i MDE: budući saveznici ili neprijatelji?

Panelisti: Bojan Kovač i Milan Tešić, Execom, Slobodan Vujasinović, Prozone,

Gordana Milosavljević i Igor Dejanović, FTN

Moderator: Nikola Milanović, FTN