

### TP Apache Cordova

Conception et développement d'Applications Mobiles (M4104C)



Cahier des charges DUT Informatique Année Scolaire 2021-2022



### Objectif



- Création d'un site web multimédia « complet » à l'aide de Bootstrap (ou d'un framework similaire) pour des dispositifs mobiles.
- Génération, à partir du site web mobile, d'une application iOS ou Android à l'aide d'Apache Cordova
- Technologies *obligatoires*:
  - Bootstrap ou un framework similaire (HTML5, CSS3, JavaScript),
    Apache Cordova
- Technologies optionnelles :
  - PHP, ...
- Organisation générale :
  - Plusieurs répertoires (html, js, css, medias, ...)







## Apache Cordova

- Site officiel:
  - https://cordova.apache.org/









### Bootstrap



- Utilisation *obligatoire* de Bootstrap ou d'un framework similaire.
- Site de référence :
  - https://getbootstrap.com/
- Templates Boostrap:
  - <a href="https://startbootstrap.com/themes">https://startbootstrap.com/themes</a>





#### + HTML5



- Utilisation de HTML5 *obligatoire*.
- Utilisation des balises multimédia : <img>, <audio>, <iframe>, ...
  - Images (Diaporama)
  - Fichiers audio
  - Vidéos (Youtube)
  - Diaporamas
  - ...





#### + CSS3



- Utilisation extensive de CSS3:
  - Utilisation « classique ».
  - Animations, transformations et transitions pourront êtres utilisées mais de manière <u>optionnelle</u>.







# Xcode (iOS)

- A partir du site web mobile développé à l'aide de Bootstrap (ou d'un framework similaire), Apache Cordova peut générer un projet XCode
- XCode est l'environnement de développement d'Apple pour les applications iOS ou macOS
- XCode est une application macOS gratuite, elle peut être installée via l'App Store macOS













## Android Studio (Android)

- A partir du site web mobile développé à l'aide de Bootstrap (ou d'un framework similaire), Apache Cordova peut générer un projet Android Studio
- Android Studio est l'environnement officiel de Google pour le développement d'applications Android
- Android Studio est une application gratuite, elle peut être téléchargée ici :
  - https://developer.android.com/studio













## Icône et image de démarrage



- L'icône de l'application ainsi que l'image de démarrage (splash screen) devront être personnalisées
  - Des précisions vous seront données en cours





### +

## Consignes



- Le projet <u>complet</u> (répertoire racine de l'application compressé) devra être rendu sur le site ARCHE du cours :
  - <a href="https://arche.univ-lorraine.fr/course/view.php?id=31540">https://arche.univ-lorraine.fr/course/view.php?id=31540</a>







# DATE LIMITE



- Le projet devra être rendu sur ARCHE <u>AU PLUS TARD</u>:
  - Le dimanche 27 février 2022 à 23h55
  - *AUCUN* retard ne sera admis
  - **AUCUN** envoi par e-mail ne sera accepté



