

OTOMATA TEORİSİ DERSİ

ÖDEV 26

Moore Makinesini simüle eden program kodunu üretiniz.

Kullanıcıdan girdi olarak Sonlu durumlar kümesinin eleman sayısını (kümenin ilk elemanı her zaman başlangıç durumudur), Girdi dizisini oluşturmak için semboller alfabetini ve Olası çıktı sembolleri alfabetini alacaktır. Kullanıcıdan bilgi alışı ara yüz aracılığıyla yapabileceğiniz gibi bir text (INPUT.TXT) dosyadan aşağıdaki formatta almasını sağlayabilirsiniz.

Q: {q0, q1, q2, ..., q10}.

$\Sigma = \{a, b\}$

$\Gamma = \{0, 1\}$

Her girdi ile durumlar arası geçişin nasıl olduğunu gösteren geçiş tablosu ve Her varılan durumda hangi çıktının verildiğini gösteren çıktı tablosu bilgileri de kullanıcı tarafından organize edilecektir. Bunlar içinde arayüz tasarlanabileceği gibi iki ayrı text (GECISTABLOSU.TXT ve OUTPUT.TXT) dosyadan alınması da sağlanabilir. Text dosyada ilk satırlar başlık satırları ilk sütunlarda durum sütunları olacaktır. Her bir öge arası TAB karakteri ile ayrılmış olacaktır.

Programınız dışarıdan girilen Giriş stringi için; durumlar arası geçişleri gösterebilmeli ve nihai çıktıyı da kullanıcıya göstermelidir. GÖRSELLİK ekstra değerlendirilecektir.

Transition Table			Output Table
Old State	After input a	After input b	Character printed
q ₀	q ₁	q ₀	0
q ₁	q ₂	q ₀	0
q ₂	q ₂	q ₃	0
q ₃	q ₁	q ₀	1

Input String		a	a	a	b	a	b	b	a	a	b	b
State	q ₀	q ₁	q ₂	q ₂	q ₃	q ₁	q ₀	q ₀	q ₁	q ₂	q ₃	q ₀
Output	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0