$\_SESSION['loggedIn'] - jeśli ustawiona i na true to użytkownik jest poprawnie zalogowany  
$\_SESSION['type'] – [a lub p lub t] oznacza typ użytkownika zalogowanego  
$\_SESSION['treasurerAsParent'] – jeśli jest rowna true w skarbniku to wyswietla mu się panel rodzica, jeśli false to panel skarbnika  
$\_SESSION['error'] – jeśli jest ustawiona to wyswietla się komunikat o blednym zalogowaniu  
$\_SESSION['changeID'] – id skarbnika który jest zmieniany i zostaje rodzicem  
$\_SESSION['user'] – adres email aktualnie zalogowanego użytkownika  
$\_SESSION['funChange'] – oznacza ze poprawnie zostalo zmienione haslo?  
$\_SESSION['userID'] – ID akutalnie zalogowanego użytkownika  
$\_SESSION['firstDisplayParent'] - oznacza ze jest to pierwsze wyświetlenie panelu rodzica i trzeba wybrac dziecko?  
$\_SESSION['firstLog'] –zmienna oznaczajaca pierwsze zalogowania sluzy do wymuszenia zmiany hasla przy pierwszym logowaniu  
$\_SESSION['amountOfChild'] – zmienna przechowujaca liczbe dzieci akutalnie zalogowanego rodzica  
$\_SESSION['choosenChild'] – id wybranego dziecka do wyświetlania details, dokonywania oplat itd.  
$\_SESSION['changeEventID'] – sluzy do zapisania ID edytowanego eventu  
$\_SESSION['changeEmailChildID'] – id dziecka ktorego rodzic ma zmienianego emaila  
$\_SESSION['funAddClass' ] – oznacza ze klasa i skarbnik zostali dodani poprawnie -> sluzy do wyświetlenia alertu