

# Clase 06

## En la clase de hoy:

- ## - CSS - Parte 2





# Fondos

- CSS nos brinda una serie de propiedades para trabajar con los fondos de nuestros sitios.
- Podemos trabajar con colores plenos, degradados, tramas o imágenes.



# Fondos

---

- Empezando por lo más simple, tenemos una propiedad **background-color**, que nos permite pasarle un color en cualquiera de sus formatos, y lo aplica al elemento indicado.



- De la imagen de fondo se desprenden varias propiedades que nos ayudan a dejar el fondo tal cual lo imaginamos. Entre ellas:
  - background-repeat.
  - background-size.
  - background-position.
  - background-attachment.

-

- Con background-size podemos seleccionar qué superficie de nuestro elemento va a ocupar el fondo.
- Puede recibir un valor en porcentaje, en px, o también tiene un valor propio llamado **cover** que se encarga de que todo el elemento siempre esté cubierto por la imagen, pero haciendo que se vea la mayor parte de la imagen posible.



- Background-position determina cómo se acomoda el fondo con respecto al contenedor.
- Sus valores originales son left, right, top, bottom y center.
- Aunque también podemos utilizar px o porcentajes para moverla a nuestro gusto.
- Siempre se utiliza un valor para el eje vertical y otro para el eje horizontal.

# Fondos – Background-attachment

---

- Cuando observamos nuestros fondos, vamos a ver que scrollean junto con el contenido.
- Si queremos un fondo fijo para toda la web y que solo se mueva el contenido, entra en juego esta propiedad.
- Background-attachment recibe un valor llamado fixed que deja el fondo inmóvil.





- El Box Model o Modelo de Cajas es **TODO**.
- Este propone que todos los elementos de HTML sean tratados como cajas. Desde un strong, un h2, un article, todos.
- ¡Tal como hacíamos con los wireframes!

# Box Model

---

- Lo primero que debemos saber de este modelo, es que diferencia las etiquetas en dos grandes grupos:
  - Etiquetas de bloque.
  - Etiquetas de línea.

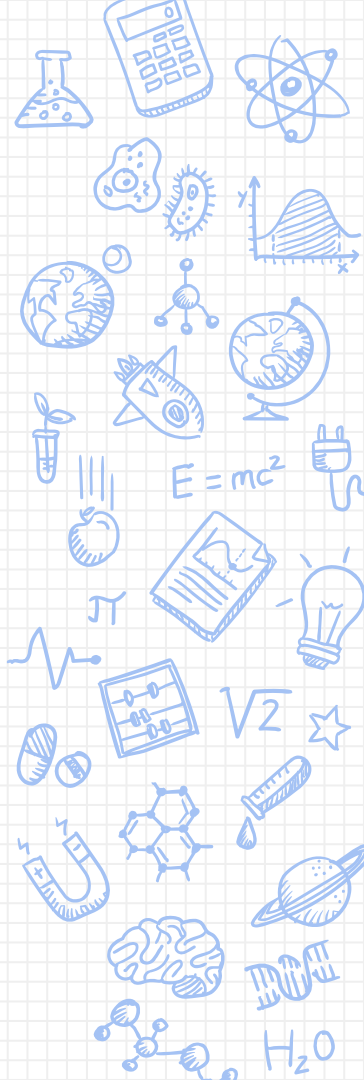


# Box Model – Etiquetas de bloque

---

- Las etiquetas de bloque son las que siempre van a tratar de ocupar el 100% de su contenedor.
- Por lo general vamos a ver que se acomodan siempre una debajo de otra.
- Algunas de estas etiquetas son: **div**, article, section, h1, p, ul, footer, table, form, etc.

El listado completo, acá: [MDN](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Block_Elements)



-

- 
- Homer Simpson is shown from the waist up, kneeling on a cracked, brown ground. He has a wide, toothy grin and his eyes are squeezed shut in a happy expression. His arms are raised high, with his fists clenched in a celebratory gesture. He is wearing his signature white short-sleeved shirt and blue trousers. Directly in front of him is a small, brown, rectangular block with a red, oval-shaped mark on its top surface. To the right of Homer, a long, blue, segmented object, resembling a conveyor belt or a train car, extends diagonally across the frame. Several yellow, rectangular blocks are scattered along its length. The background is a solid, dark brown color with some faint, cracked lines suggesting a dry, barren landscape.



# Box Model

---

- Todas las cajas cuentan con un grupo de propiedades en común:
  - width.
  - height → CASI PROHIBIDO.
  - padding.
  - border.
  - margin.

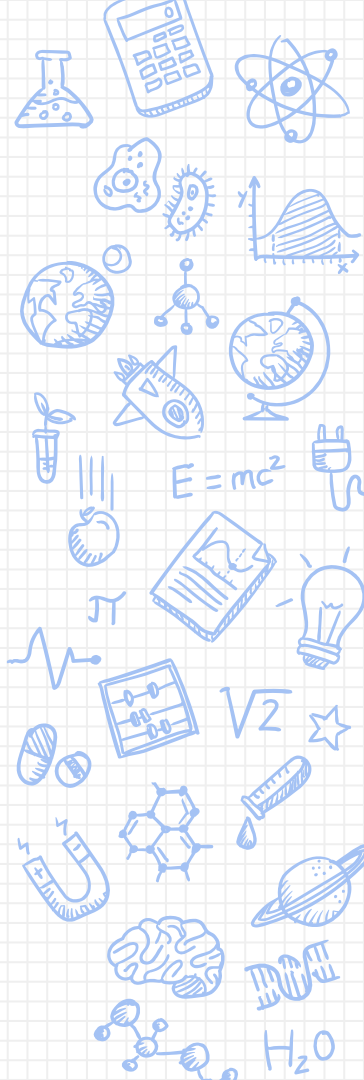


- La propiedad **width** define el ancho de un elemento.
- Recibe un valor numérico y puede utilizar cualquier unidad de medida (px, %, em, etc).

# Box Model – Height

---

- Con **height** definimos la altura de un elemento, pero esto está **prohibido**.
- En web **nunca** definimos la altura de un elemento. Paso a demostrar por qué.
- Solo existe una excepción a la regla, que es utilizando una medida llamada **vw** (viewport width) o **vh** (viewport height).



- Viewport width y viewport height son dos unidades de medida bastante nuevas.
- Como lo indica su nombre, su referencia es el viewport.
- El viewport es el espacio del navegador en el que el usuario visualiza nuestro sitio web.

# Box Model – vw/vh

Chrome Archivo Editar Ver Historial Favoritos Personas Ventana Ayuda

Coderhouse - 2960 - Google | x Clase 03 - Presentaciones de | x Contenido del curso | Platafor | x

Seguro [https://docs.google.com/presentation/d/12-AOXh6ZO-YWmbzr3SdZ92ZFv-QT9apPjc-WP0X3q334/edit#slide=id.g38587c3302\\_0\\_77](https://docs.google.com/presentation/d/12-AOXh6ZO-YWmbzr3SdZ92ZFv-QT9apPjc-WP0X3q334/edit#slide=id.g38587c3302_0_77)

Clase 03

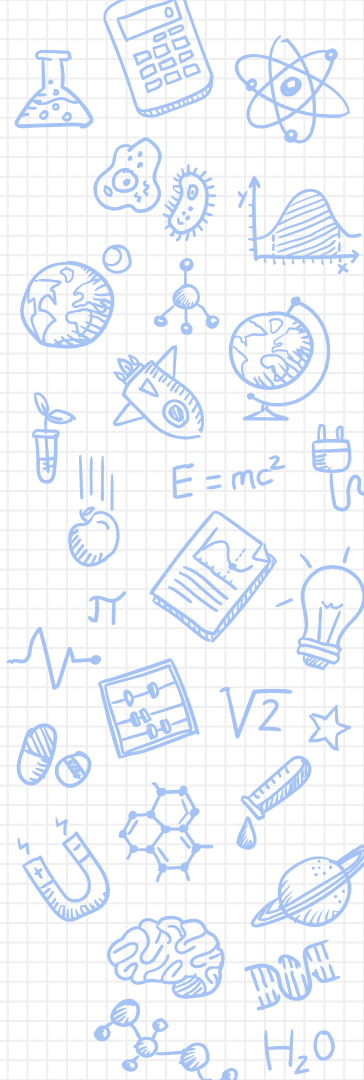
Archivo Editar Ver Insertar Formato Diapositiva Disponer Herramientas Complementos Ayuda Todos los cambios se han guarda...

INICIAR PRESENTACIÓN COMPARTIR

Box Model – vw/vh

- Viewport width y viewport height son dos unidades de medida bastante nuevas.
- Como lo indica su nombre, su referencia es el viewport.
- El viewport es el espacio del navegador en el que el usuario visualiza nuestro sitio web.

Explorar



- Estas medidas funcionan exactamente igual que los porcentajes. Si utilizamos **70vw**, le indicamos que ocupe el 70% del ancho.
- Sin embargo, para el ancho, es recomendable usar porcentaje, y solamente usar medidas de viewport para el alto, y en casos específicos.



# SE ACABÓ!

## Dudas?

Escriban a:

✕ [federico.mirandaa@gmail.com](mailto:federico.mirandaa@gmail.com)