

Clase 02

En la clase de hoy:

- HTML - Segunda parte



- Encabezados: `<h1></h1>` a `<h6></h6>`.
- Párrafos: `<p></p>`.
- Salto de línea: `
` → **TOTALMENTE PROHIBIDA.**
- Negrita: `` o ``.
- Cursiva: `<i></i>` o ``.
- Usos múltiples: `<div></div>` y ``.

Etiquetas HTML5

- En su última versión, HTML agrega algunas etiquetas que además de generar estructura, ayudan al browser a entender de qué se trata el contenido de esa etiqueta.
 - Header, main, aside, footer, nav, section y article.



- El header define la cabecera de una página o una sección.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **<header></header>.**

Etiquetas HTML5 – Main

- El main define el contenido principal de nuestro sitio.
- Sólo puede existir un main.
- Es una etiqueta bastante discutida.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **`<main></main>`**.



- El aside define contenidos que no tienen tanto que ver con el resto del sitio.
- Por ejemplo una publicidad de autos en un sitio de cosmética.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **<aside></aside>.**

- El footer define el pie de una página o una sección.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **<footer></footer>.**

-

- Una section define una sección o bloque de contenido que se relaciona entre sí dentro de un sitio web.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **<section></section>.**

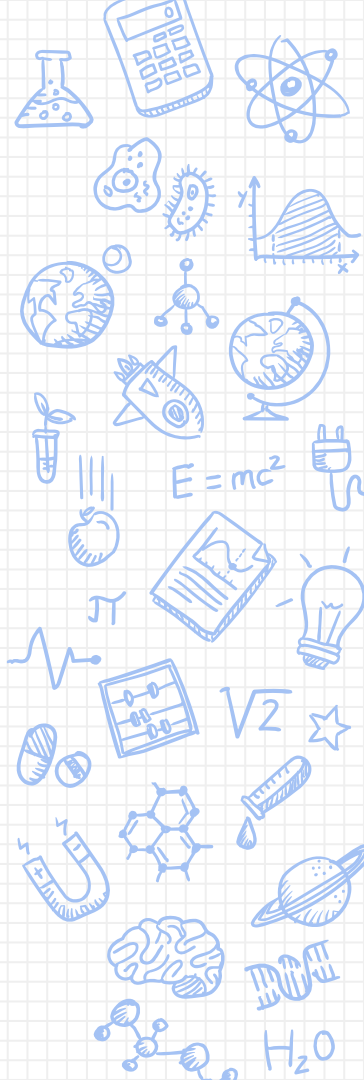
- Un article define un contenido autónomo.
- Si sacamos un article del sitio se sigue entendiendo sin la necesidad de estar en contexto.
- Se escribe de la siguiente manera:
 - **<article></article>.**

[illegible]

- Los vínculos nos navegan entre nuestros archivos o a sitios externos.
- Para agregar un vínculo vamos a usar la etiqueta **<a>**.
- Esta etiqueta recibe un atributo obligatorio llamado **href**. Este atributo indica la ruta hacia donde debe navegar el vínculo.

Vínculos

- Otro atributo interesante que pueden recibir los vínculos es **target**.
- Este atributo viene con un valor por defecto que es **_self**. Y le indica al vínculo que debe abrirse en la misma pestaña.
- Si usamos el valor **_blank**, cuando hagamos click en el vínculo, la página se abrirá en una pestaña nueva.



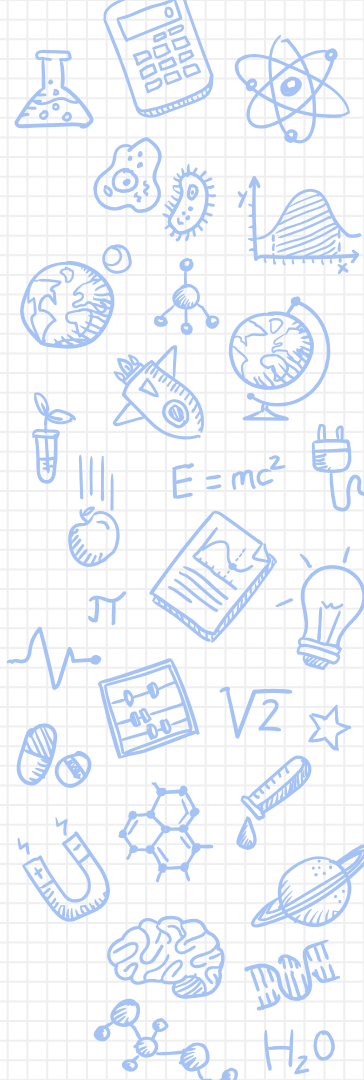
- Para insertar imágenes tenemos una etiqueta de autocierre → ****
- Esta etiqueta recibe dos atributos obligatorios:
 - Atributo **src**: indica la ruta de la imagen.
 - Atributo **alt**: agrega un texto alternativo en caso de que se rompa la imagen. También utiliza el texto para los lectores de pantalla.

- Las rutas son esenciales en la web.
- Nos permiten trabajar con cualquier tipo de recurso: imágenes, video, sitios externo o hasta otros archivos nuestros, html, pdf, etc.

-

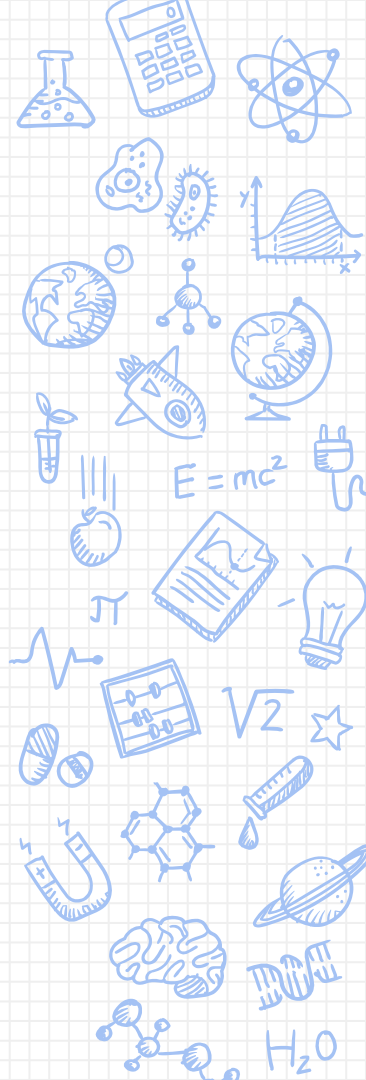
Rutas absolutas

- Las rutas absolutas son aquellas que vamos a utilizar para trabajar con recursos externos.
- Un ejemplo de esto podría ser un diario, que tiene su nota, pero como fuente pone un informe de una universidad de a algún lado, y el link al informe.
- Estas rutas siempre deben estar completas, comenzando con http o https, según corresponda.



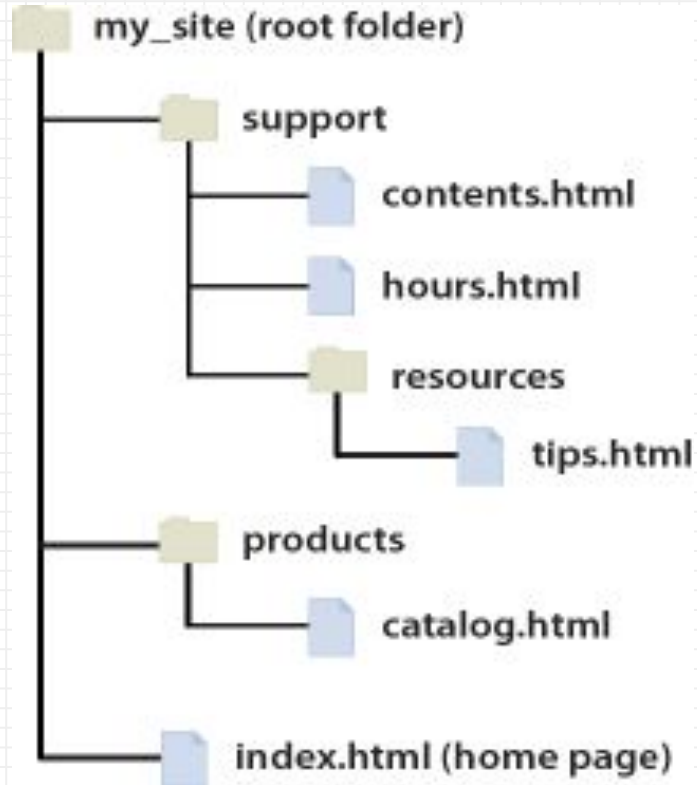
Rutas relativas

- Las rutas relativas son las que más vamos a usar.
- Estas nos permiten movernos entre nuestros archivos.
- Las vamos a usar para navegar entre diferentes páginas, para cargar todas las imágenes de nuestro sitio, y para algún otro recurso extra.

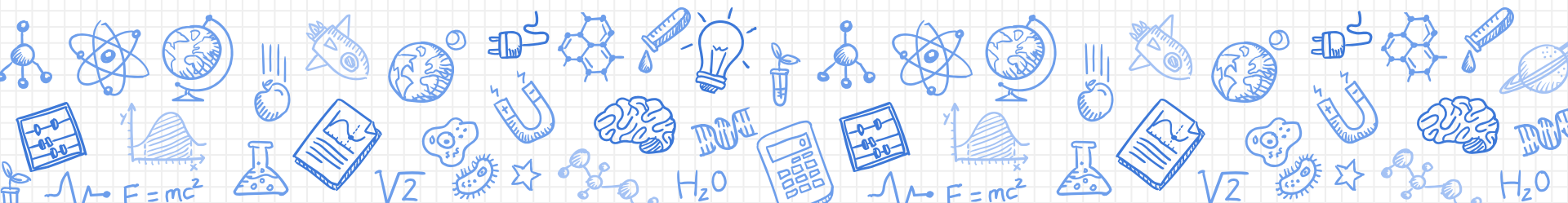


- Escribir una ruta relativa es muy sencillo.
- Nuestra referencia **siempre** va a ser el archivo donde la estemos escribiendo. Y tenemos que pensar cómo llegar desde ese archivo al recurso que buscamos.
- Para ingresar a una carpeta simplemente escribimos el nombre de la carpeta seguido de una barra → **imagenes/foto.jpg**

- Si necesitamos ingresar más de una carpeta, lo hacemos de igual manera → **imagenes/fondos/fondo1.jpg**
- Pero si tenemos que salir una carpeta utilizamos lo siguiente: ../
- “Punto punto barra”, nos hace salir una carpeta para atrás. Y luego trabajamos normalmente.
- Si debemos salir de una carpeta lo usamos tantas veces como sea necesario.



Audio / Video



- La forma nativa de HTML5 de insertar Audio o Video es igual en ambos casos.
- Lo único que va a cambiar es el nombre de la etiqueta, pero la estructura es la misma.
- Para insertar audio tenemos la etiqueta **<audio></audio>**
- Y para insertar un video tenemos la etiqueta **<video></video>**

- Es importante saber que estas etiquetas solo funcionan para subir archivos locales. Es decir que tenemos que tener el recurso original.
- Si queremos insertar un video de YouTube, lo vamos a hacer de otra manera.

- En el caso de que tengamos un único archivo, es decir, que no contemos con el recurso en múltiples formatos, solamente debemos incluir el atributo **src**:
 - `<audio src="..."></audio>`
 - `<video src="..."></video>`

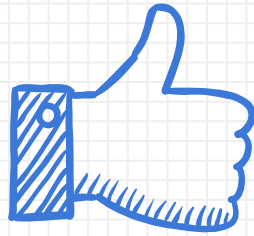
- Si contamos con más de un formato, que sería lo ideal, vamos a dejar de lado el atributo `src` para incluir una etiqueta.
- La etiqueta a incluir es **<source>**. Una etiqueta de autocierre que va a recibir dos atributos:
 - Atributo **src** → la ruta del recurso.
 - Atributo **type** → el formato del recurso

Audio / Video

- Una práctica habitual es, luego de las etiquetas source, agregar un párrafo con un mensaje como “tu navegador no soporta la reproducción de ...”
- Este mensaje sólo se va a mostrar al usuario en caso de que no se pueda visualizar ninguno de los formatos especificados.



- Ahora bien, tenemos nuestras etiquetas. Pero no pasa nada.
- Esto se debe a que necesitamos conocer algunos atributos más:
 - Atributo **controls** → activa los controles para el usuario
 - Atributo **autoplay** → reproduce el recurso sin preguntar **X**
 - Atributo **loop** → repite el recurso infinitas veces **X**



SE ACABÓ!

Dudas?

Escriban a:

✕ federico.mirandaa@gmail.com