

SISTEMA DI CHAT CLIENT-SERVER

PROGETTO PER IL CORSO DI PROGRAMMAZIONE DI RETI

A.A 2023/2024

JIEKAI SUN

jiekai.sun@studio.unibo.it

0001077598

Documentazione del Sistema di Chat in Python

Panoramica del Sistema

Questo sistema di chat è composto da due script Python: uno per il server e uno per i client. Il server gestisce molteplici connessioni e il broadcasting dei messaggi tra i client. Il client è dotato di un'interfaccia grafica (GUI) per l'interazione dell'utente e utilizza la libreria Tkinter.

Componenti

1. **Server:** Gestisce le connessioni dei client e inoltra i messaggi a tutti i client connessi.
2. **Client:** Applicazione GUI per l'utente che consente di connettersi al server, inviare e ricevere messaggi.

Funzionamento

Il server una volta avviato attende connessioni da parte di client.

Una volta connessi i client si identificano con un nome utente.

I client potranno scambiarsi messaggi tra di loro e verranno notificati qualora uno di essi partecipi o abbandoni la chat.

Un client si può disconnettere dal server attraverso il messaggio {quit}.

Guida all'Uso

1. Avviare il server posizionandosi nella cartella contenente server.py ed eseguire il comando “python server.py”
2. In seguito, avviare n client posizionandosi nella cartella contenente client.py eseguendo il comando “python client.py”.
3. All'avvio di un client inserire l'host. Ai fini di test, si utilizzi 127.0.0.1.
4. Inserire la host port, il server usa di default 53000 ma ciò è configurabile nello script server.py.
5. È ora possibile chattare.