웹 프론트엔드 멘토링 1팀

1주차

웹에 대해서

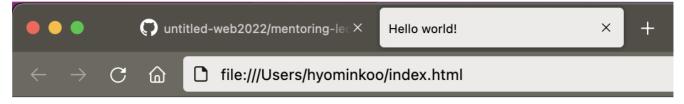
- 웹은 인터넷 위에 문서(페이지)를 보여주기 위한 도구
- HTML + CSS + JS
- 최근엔 앱의 형태로도 확장되고 있음

HTML

HyperText Markup Language

- 웹 사이트에서 페이지를 표현하기 위한 언어
- 다른 페이지와 연결하기 위해 만들어짐
- 글의 내용을 좀 더 다채롭게 보이게 하기 위해 사용됨

간단한 HTML 예제



안녕하세요~! 간단한 HTML 예제입니다.

HTTP

HyperText Transfer Protocol

- 페이지(HTML)을 전송하기 위한 도구(규약 -Protocol-)
- http:// 로 시작하는 주소(URL)은 전부 HTTP 프로토콜을 사용
- http + 보안 = https, 최근엔 http를 거의 사용하지 않고 https 로만 사용

CSS

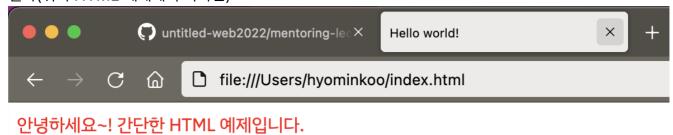
Cascading Style Sheets

- HTML을 아름답게 표현하기 위한 도구
- HTML에 CSS를 추가해서 사용할 수 있음
- HTML은 페이지를 구성하는 역할이라면, CSS 는 페이지를 꾸미는 역할

간단한 CSS 예제

```
body {
    color: red;
}
```

결과(위의 HTML 예제에 추가하면)



JS

JavaScript

- HTML 은 페이지의 기본을 만들고(설계), CSS는 페이지를 아름답게 만들고(디자인), JS는 페이지 에 생명을 불어넣음(동작)
- 버튼 클릭, 데이터 전송 등을 담당함.
- JS를 이용하면 페이지 내의 HTML 이나 CSS를 동적으로 바꿀 수 있음

요약

- HTML로 페이지의 구조+내용을 설계
- CSS로 페이지를 꾸미기
- JS로 페이지의 동작을 만들기

백엔드 vs 프론트엔드

- 처음 웹이 나올 때는 단순히 정보를 표시하기만 함(웹 "페이지" → 책의 "페이지")
- 최근에는 웹페이지를 통해 여러 동작을 수행(앱으로써의 웹: 쇼핑, 검색, 댓글, 게임 등등)
- 백엔드 정보 처리를 주로 함(쇼핑몰에서 결제, 배송지 입력 등등)
- 프론트엔드 처리된 정보를 보여주거나, 사용자로부터 받은 정보를 서버로 보냄(쇼핑몰 주문 내역 화면, 결제 창 화면 등등)
- 최근 다양한 기술이 나오면서 프론트엔드 개발자의 정보 처리 능력이 필요해짐(백엔드의 영역으로 확장 중)

프론트엔드 개발

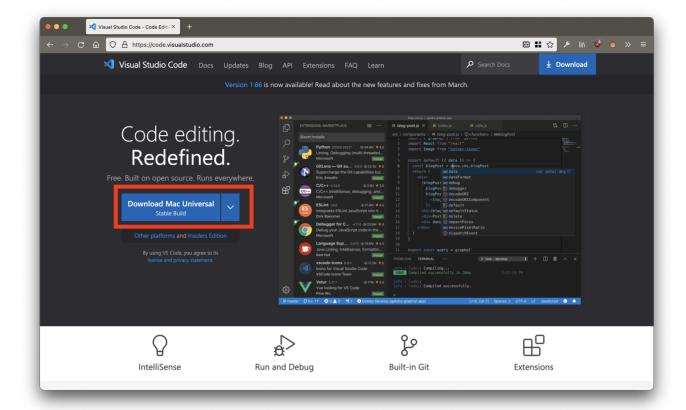
- 다양한 CSS, JS 기능을 사용해서 페이지 구현(스크롤에 따라 변하는 이미지 위치, 글씨 색깔 등등) https://eat.soomsil.de/ 음식점 추천 사이트
- 버튼을 통해 카테고리 선택, 음식점 추천
- 추천 때 애니메이션이나 음식점 목록 레이아웃

순수 웹 개발 + 프레임워크

- 초보자에겐 기본 HTML, CSS, JS만으로 개발하는 것도 어려움
- 하지만 최근 웹이 앱처럼 발전하면서 다양한 작업을 요구
- 따라서 이를 편하게 하기 위한 프레임워크가 존재
- 디자인 편의, 기능 편의, 데이터 정리 편의 크게 3가지로 다양한 라이브러리가 있음
- Bootstrap, Tailwind CSS 디자인
- Lodash, jQuery 기능 편의
- React, Vue, Svelte 데이터, 기능, 디자인 등 통합 프레임워크
- 기본을 배우고 이러한 프레임워크를 배우면 쉽게 사용 가능

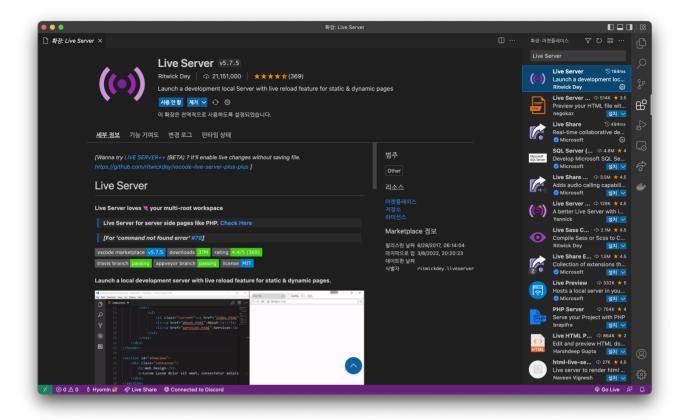
Visual Studio Code 설치

개발을 할 때 필요한 에디터
 https://code.visualstudio.com
 에서 설치 가능



웹용 확장기능 설치

- Live Server 확장기능
- 실시간으로 내가 하는 것들을 관찰 가능



HTML 파일 만들기

