

Consigna

Crear e implementar una jerarquía de excepciones para el ejercicio de las Figuras parte 2, con el siguiente comportamiento:

- Los constructores deben lanzar excepciones si los parámetros que reciben son incorrectos y no pueden crear la figura.
- Realizar el diagrama de clases correspondiente y adjuntarlo junto con la resolución del ejercicio.
- Escribir un programa (usando **main**) que lea un archivo de texto, donde cada línea corresponde a una figura, con el siguiente formato:
 - círculo: <valor_del_radio>,<centro_x>,<centro_y>
 - cuadrado: <vértice_izquierdo_x>,<vértice_izquierdo_y>,<valor_lado>
 - rectángulo: <vértice_izquierdo_x>,<vértice_izquierdo_y>,<valor_base>,<valor_altura>
 - elipse:<radio_menor>,<radio_mayor>,<centro_x>,<centro_y>
 - triángulo:,<vértice_a_x>,<vértice_a_y>,<vértice_b_x>,<vértice_b_y>,<vértice_c_x>,<vértice_c_y>
- El programa debe crear todas las figuras y guardarlas en un arreglo.
- En el caso del triángulo se debe validar que los tres vértices recibidos permitan trazar un triángulo.
- Se deberán manejar todas las excepciones que puedan ocurrir en el manejo del archivo de entrada y se debe asegurar que el archivo se cierra al finalizar.