

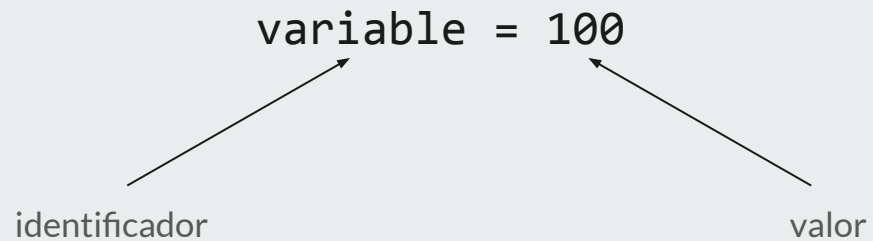


## Asignación de Variables

```
variable = 100
```



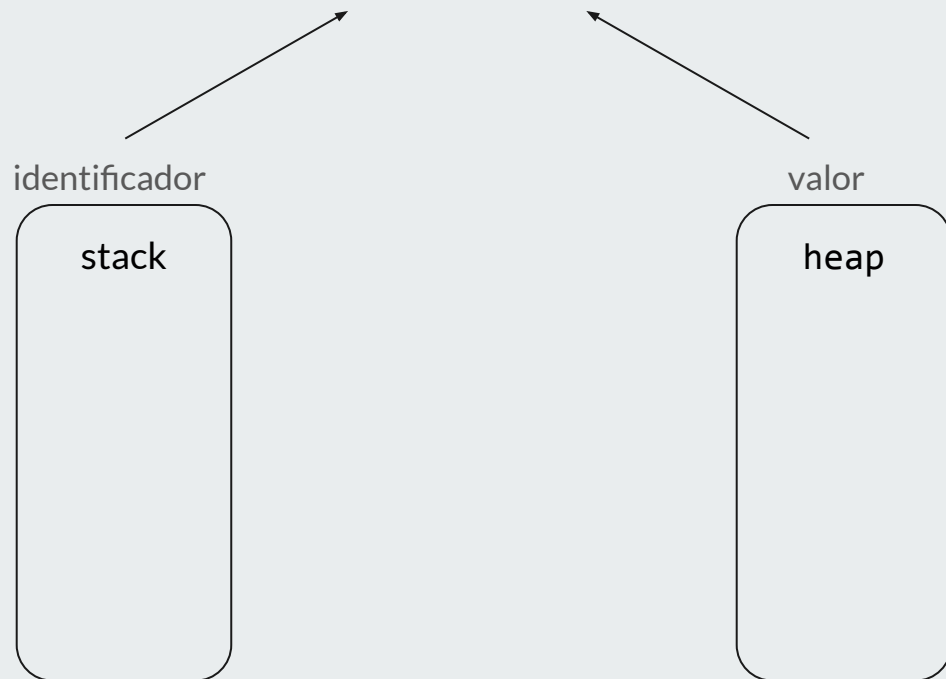
## Asignación de Variables





## Asignación de Variables

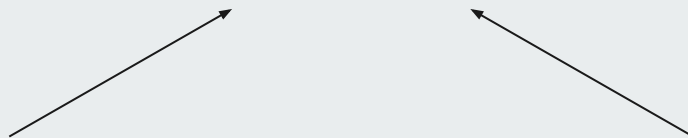
`variable = 100`



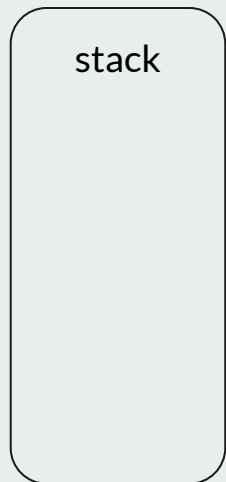


## Asignación de Variables

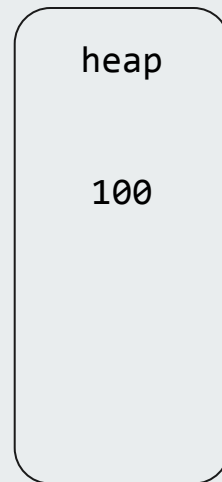
`variable = 100`



identificador



valor

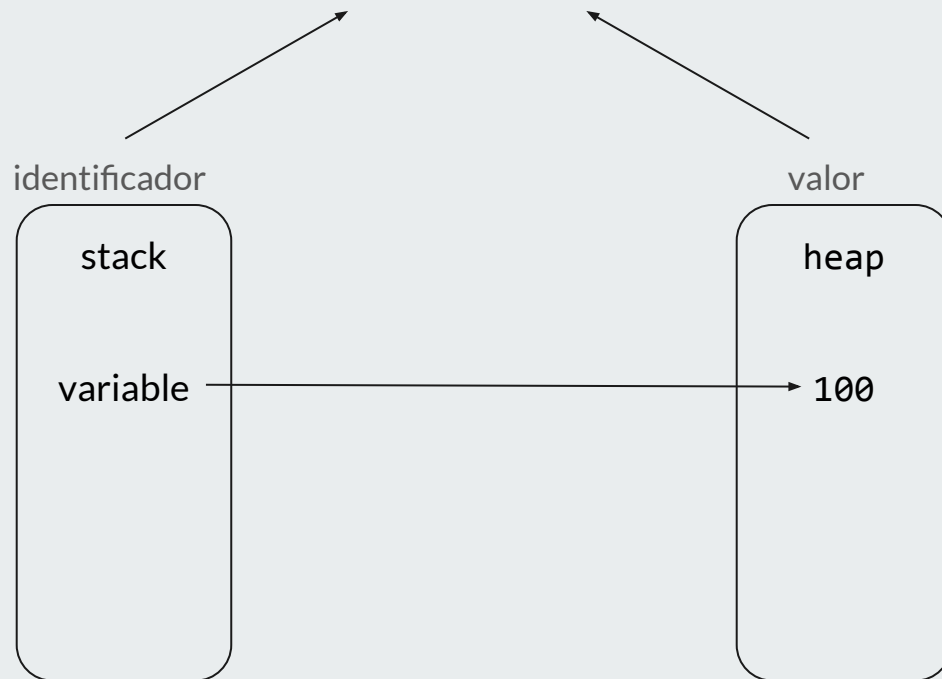


1- Creación del valor



## Asignación de Variables

`variable = 100`



1- Creación del valor

2- Asignación de la referencia



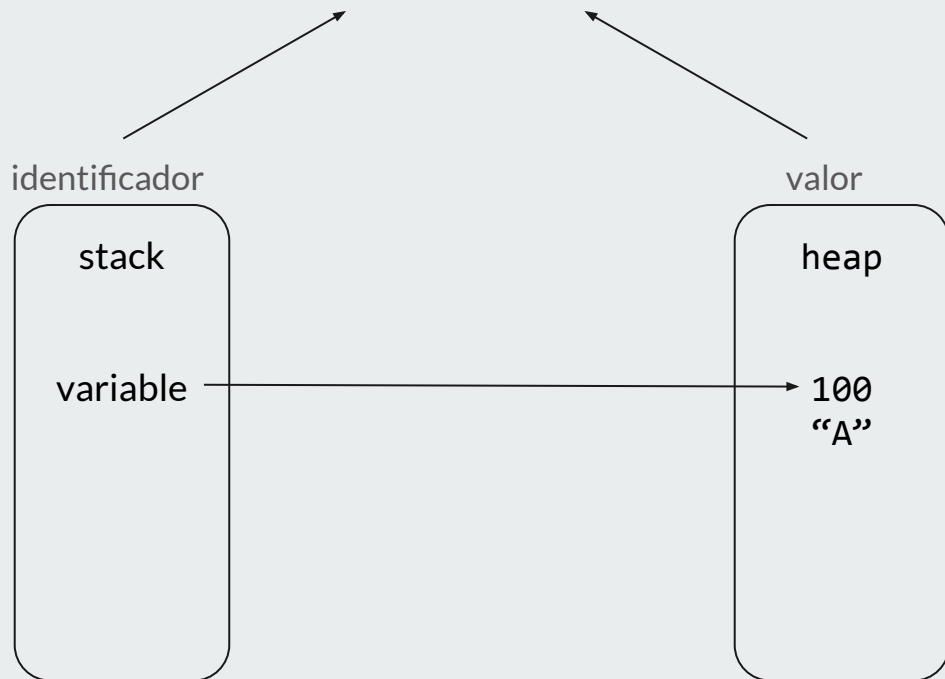
## Asignación de Variables

```
variable = 100  
variable = "A"
```



## Asignación de Variables

`variable = "A"`



1- Creación del valor

2- Asignación de la referencia

1- Creación del nuevo valor



## Asignación de Variables

`variable = "A"`

identificador

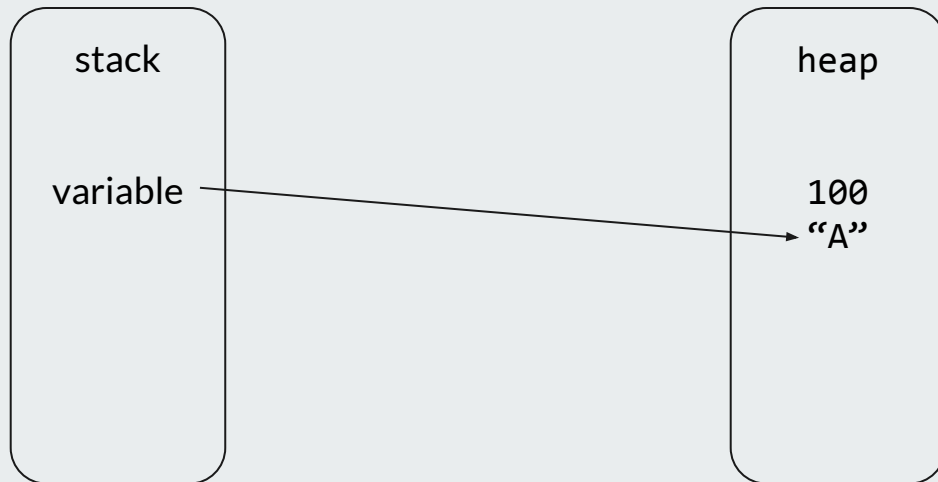
valor

1- Creación del valor

2- Asignación de la  
referencia

1- Creación del nuevo  
valor

2- Asignación de la  
referencia

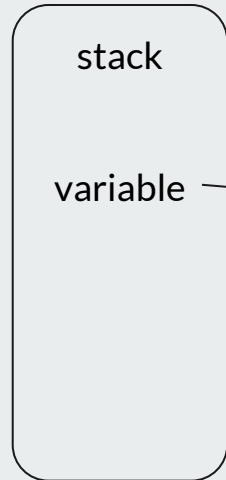




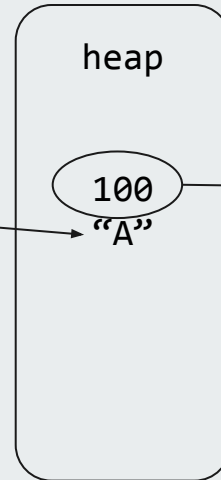
## Asignación de Variables

`variable = "A"`

identificador



valor



Eventualmente el recolector de basura liberará este espacio de memoria