大学物理 I -1知识总结

1、质点的位置矢量、位移、速度和加速度

x = x(t)运动方程: $\bar{r} = \bar{r}(t)$ 分量形式 y = y(t)

位移: $\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$

速度: $\bar{v} = \frac{\mathrm{d}\bar{r}}{\mathrm{d}t} = v_x \bar{i} + v_y \bar{j} + v_z \bar{k}$

加速度: $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$

质点运动学两类基本问题:

由运动方程求速度和加速度;由加速度求速度和运动方程

类比匀变速直线运动与匀变速圆周运动

$$\begin{cases} \omega = \omega_0 + \beta t \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \beta t^2 \\ \omega^2 = \omega_0^2 + 2\beta(\theta - \theta_0) \end{cases} \qquad \begin{cases} v = v_0 + at \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0) \end{cases}$$

3、基本定理及守恒定律

动量定理, 动能定理, 动量守恒, 角动量守恒, 机械能守恒

注意: 1.使用各守恒定律的条件。

2.质点和定轴转动刚体的角动量和动能表述。

4、力矩

力对轴的力矩: $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$

注: "合外力"与合"外力矩"无必然联系。

5、定轴转动定律

$$M_z = J_z \beta$$

7、简谐振动的运动方程

$$x = A\cos(\omega t + \varphi)$$

三个基本特征量: 角频率ω (取决于振动系统本身的性

质);振幅A;初相位 φ (取决于初始时刻的选择)。

旋转矢量的应用: 求初相, 角频率, 运动时间。

8、弹簧谐振子的能量特征

机械能: $E = E_k + E_p = \frac{1}{2}kA^2 = \frac{1}{2}m(A\omega)^2$

动能、势能呈现周期性变化, 其变化周期为谐振周期的 一半。动能和势能呈反向变化,总能量(机械能)守恒。

自然坐标系下的速度和加速度:

$$\vec{v} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\vec{\tau}$$

$$= \frac{v^2}{r}\vec{n} + \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}\vec{\tau}$$

圆周运动的角量描述: heta $\Delta heta$ ω β

角量与线量间的关系:

$$v = r\omega$$
 $a_{\tau} = r\beta$ $a_{n} = r\omega^{2}$

2、功

在质点产生一位移的过程中,作用在质点上的力所做的功定 义为力与位移的标积。

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

力在路程ab上的功为

$$A = \int_{a(l)}^{b} \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

 $A = \int_{a(l)}^{b} \vec{F} \cdot d\vec{r}$ 注:求变力做功,需要先写元功,再对元功积分!

◆ 保守力做功 $A = -(E_{p2} - E_{p1}) = -\Delta E_{p}$

6、刚体的转动惯量

$$J_z = \int_{\mathbb{R}^2} r^2 \mathrm{d}m$$

确定转动惯量的三个要素:

(1) 总质量; (2) 质量分布; (3) 转轴的位置。

均质细杆

转轴过质心且垂直于杆 $J = \frac{1}{12}ml^2$ 转轴过一端且垂直于杆 $J = \frac{1}{ml^2}$

均质圆盘 (滑轮)

转轴过盘心且垂直于盘面

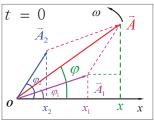
$$J = \frac{1}{2}mR^2$$

9、同方向同频率谐振动的合成

$$x_1 = A_1 \cos(\omega t + \varphi_1)$$

$$x_2 = A_2 \cos(\omega t + \varphi_2)$$





$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos(\varphi_2 - \varphi_1)}$$

$$\tan \varphi = \frac{A_1 \sin \varphi_1 + A_2 \sin \varphi_2}{A_1 \cos \varphi_1 + A_2 \cos \varphi_2}$$

合成时,可直接使 用公式,建议画旋转 矢量,利用平行四边 形法则合成!

10. 平面简谐波的波函数

波函数 介质中任一质点 (坐标为 x) 相对其平衡位置的位 移 (坐标为 y) 随时间的变化关系,即 y = f(x, t)。

$$y_P = A \cos \left[\omega \left(t \mp \frac{x}{u}\right) + \varphi_0\right]$$

$$y_P = A \cos \left[\omega t \mp \frac{2\pi}{\lambda} x + \varphi_0\right]$$

沿 *x* 轴正方向传播 取 "-" ;

沿 x 轴负方向传播 取 "+"。

波函数求解思路:

- (1) 求原点处质元的振动方程。
- (2) 改写原点处质元的振动方程。

12、波传播能量的特征

 $\Delta W_k = \Delta W_0$ 质元的波动动能等于波动势能

- (1) 任一质元的动能、 势能、总机械能均随 x, t 作周期性变 化,且变化是同相位的。
- (2) 质元在平衡位置时, 动能、势能和总机械能均最大。质元 的位移最大时,三者均为零。
- (3) 任一质元的机械能不守恒, 随 t 作周期性变化。任一质元 都在不断地接收和放出能量,即不断地传播能量。

15、杨氏双缝干涉实验

观察屏中央处为零级明纹,其它级次的明纹和暗纹均为 两条,关于屏中央对称分布。

相邻两明 (暗) 条纹间的距离为 $\Delta x = \frac{D}{\lambda} \lambda$

注意: 传播路径上加介质薄膜导致光程差相比之前改变, 干涉 条纹移动。

> \rightarrow $(n-1)e = k\lambda$ $\Delta \delta = \Delta k \lambda$

16、薄膜干涉

增透膜与增反膜 ➡

膜上下表面的反射光 干涉相消,透射增强

18、单缝的夫琅禾费衍射

理解"半波带"!

暗纹条件

 $a\sin\varphi = \pm k\lambda, k=1,2,3,\cdots$

明纹条件

 $a \sin \varphi = \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2}, k = 1, 2, 3, \cdots$

中央(零级) 明纹 $a \sin \varphi = 0$

线宽度为 $\frac{2\lambda f}{}$

11. 波的干涉

> 波的相干条件

 $A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2} \cos \Delta \Phi$ 1) 频率相同;

2) 振动方向相同; 3) 相位差恒定.

 $\Delta \Phi = \varphi_2 - \varphi_1 - 2\pi \frac{r_2 - r_1}{r_2}$

 $\Delta\Phi = \pm 2k \pi \quad k = 0,1,2,\cdots$

 $A = A_1 + A_2$ 干涉相长

 $\Delta \Phi = \pm (2k+1) \pi \quad k = 0,1,2,\dots$

$$A = |A_1 - A_2|$$
 干涉相消

13、波的强度

单位时间内,沿波的传播方向垂直通过单位面积的平均能量。

$$I = \frac{1}{2} \rho A^2 \omega^2 u$$

可见,波的强度正比于振幅的平方。 $I \propto A^2$

14、光程差与相位差

相位差 $\Delta\Phi = 2\pi \frac{\delta}{\lambda}$ (式中为真空中波长)

光程: 媒质折射率与光的几何路程乘积 *nr*

注意: 半波损失 (条件: 反射, 且由光疏向着光密介质入射)

劈尖干涉

相邻两明(暗)纹厚度差 $\Delta d = \frac{\lambda}{2n}$

相邻两明(暗)纹间距 $\Delta L = \frac{\lambda}{2n\theta}$

可由此公式讨论干涉 条纹的移动问题。

注: 由两块玻璃板构成的介质劈尖, 其顶点处为零级暗纹。

17、惠更斯—菲涅耳原理

波面上的各点都可以看作相干的次波波源,它们发出的 次波在空间各点相遇时,其强度分布是次波相干叠加的结果。

其它各级明条纹的线宽度为中央明条纹线宽度的一半。 故中央明纹最宽、最明亮。

19、光栅衍射

光栅方程(主极大明纹或光谱线):

 $(a+b)\sin \varphi = \pm k\lambda$, $k = 0, 1, 2, \cdots$

其中, a + b为光栅常数, φ 为衍射角。

 $k = \frac{a+b}{a}k'$ 缺级源自于单 缝衍射的影响 缺级公式:

 $k_{\max} < \frac{a+b}{\lambda}$ 主极大明纹 的最高级次

实际呈现的主极大明纹级次: 零级到最高级次(排除缺失的主极大明纹)。

谱线 (主极大明纹) 重合:

$$k_1\lambda_1 = k_2\lambda_2$$