

CyberGarden 18 2024

Роли пользователей

- **Создатель проекта** - Может создавать проект, может добавлять людей в проект, может создавать задачи, может редактировать задачи, может изменять статус задачи (все права внутри проекта)
- **Член проекта редактор (исполнитель)** - Может просматривать список задач в проект, может просматривать карточку задачи, может редактировать задачи, может изменять статус задачи, может оставлять комментарии в задаче.
- **Член проекта просмотр** - Может просматривать список задач в проект, может просматривать карточку задачи, не может ничего редактировать

Любой из пользователей может создавать свой проект.

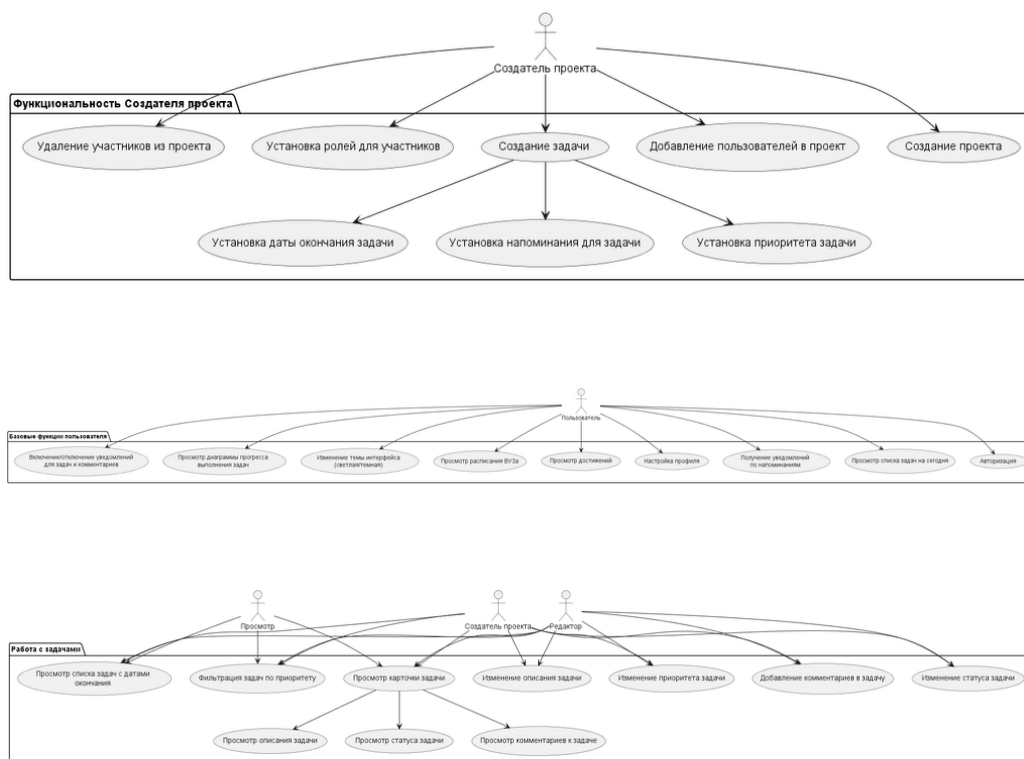
Любой из пользователей может получить роль "Создатель проекта", в рамках своего созданного проекта.

USER STORY

- Я, как пользователь (Любой), хочу авторизоваться, чтобы получить доступ к функционалу
- Я, как пользователь (Любой), хочу просматривать список задач на сегодня, чтобы знать, что я должен выполнить сегодня
- Я, как пользователь (Любой), хочу получать уведомления по напоминаниям из задач, чтобы не забывать о них
- Я, как пользователь (Любой), хочу просматривать настраивать свой профиль, чтобы менять Имя, Фамилию, пароль
- Я, как пользователь (Любой), хочу просматривать список достижений, чтобы иметь мотивацию для выполнения задач
- Я, как пользователь (Любой), хочу просматривать свое расписание в ВУЗе, чтобы оценивать свое время
- Я, как пользователь (Любой), хочу изменять тему интерфейса (светлая/темная), чтобы работать в удобных условиях.
- Я, как пользователь (Любой), хочу видеть диаграмму прогресса выполнения задач в проекте, чтобы оценивать эффективность работы.
- Я, как пользователь (Любой), хочу включать/отключать уведомления для задач и комментариев, чтобы регулировать количество получаемой информации.
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создать проект, чтобы добавлять в него других пользователей
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создать проект, чтобы заводить в нем задачи для других пользователей
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создать задачу, чтобы назначить на нее исполнителя
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создавать задачу, чтобы устанавливать дату ее окончания
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создавать задачу, чтобы устанавливать дату ее напоминания
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу создавать задачу, чтобы устанавливать ее приоритет
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу устанавливать роли (Редактор или Просмотр) для участников, чтобы разделить зоны ответственности.
- Я, как пользователь (Создатель проекта), хочу удалять участников из проекта, чтобы управлять составом команды.
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор), хочу просматривать карточку задачи, чтобы менять ее описание
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор), хочу просматривать карточку задачи, чтобы менять ее статус
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор), хочу просматривать карточку задачи, чтобы добавлять в нее комментарий
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор), хочу просматривать карточку задачи, чтобы менять ее приоритет
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу фильтровать задачи по приоритету, чтобы сосредоточиться на более важных задачах.
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу просматривать карточку задачи, чтобы просматривать ее описание

- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу просматривать карточку задачи, чтобы просматривать статус задачи
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу просматривать карточку задачи, чтобы просматривать комментарии к задаче
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу просматривать список задач, чтобы видеть даты окончания задач
- Я, как пользователь (Создатель проекта, Редактор, Просмотр), хочу просматривать список задач, чтобы видеть даты окончания задач

USE CASE



▼ Код на Plant UML

```

1  @startuml
2  ' Диаграмма 1: Базовые функции пользователя
3  actor "Пользователь" as User
4
5  package "Базовые функции пользователя" {
6      usecase "Авторизация" as Auth
7      usecase "Просмотр списка задач на сегодня" as DailyTasks
8      usecase "Получение уведомлений\nпо напоминаниям" as Notifications
9      usecase "Настройка профиля" as Profile
10     usecase "Просмотр достижений" as Achievements
11     usecase "Просмотр расписания ВУЗа" as Schedule
12     usecase "Изменение темы интерфейса\n(светлая/темная)" as Theme
13     usecase "Просмотр диаграммы прогресса\nвыполнения задач" as ProgressDiagram
14     usecase "Включение/отключение уведомлений\nдля задач и комментариев" as ToggleNotifications
15 }

```

```

16
17 User --> Auth
18 User --> DailyTasks
19 User --> Notifications
20 User --> Profile
21 User --> Achievements
22 User --> Schedule
23 User --> Theme
24 User --> ProgressDiagram
25 User --> ToggleNotifications
26 @enduml
27
28 @startuml
29 ' Диаграмма 2: Функциональность Создателя проекта
30 actor "Создатель проекта" as Creator
31
32 package "Функциональность Создателя проекта" {
33     usecase "Создание проекта" as CreateProject
34     usecase "Добавление пользователей в проект" as AddUsers
35     usecase "Создание задачи" as CreateTask
36     usecase "Установка даты окончания задачи" as SetTaskDeadline
37     usecase "Установка напоминания для задачи" as SetTaskReminder
38     usecase "Установка приоритета задачи" as SetTaskPriority
39     usecase "Установка ролей для участников" as SetRoles
40     usecase "Удаление участников из проекта" as RemoveUsers
41 }
42
43 Creator --> CreateProject
44 Creator --> AddUsers
45 Creator --> CreateTask
46 CreateTask --> SetTaskDeadline
47 CreateTask --> SetTaskReminder
48 CreateTask --> SetTaskPriority
49 Creator --> SetRoles
50 Creator --> RemoveUsers
51 @enduml
52
53 @startuml
54 ' Диаграмма 3: Функциональность работы с задачами
55 actor "Редактор" as Editor
56 actor "Просмотр" as Viewer
57 actor "Создатель проекта" as Creator
58
59 package "Работа с задачами" {
60     usecase "Просмотр карточки задачи" as ViewTask
61     usecase "Изменение описания задачи" as EditTaskDescription
62     usecase "Изменение статуса задачи" as EditTaskStatus
63     usecase "Добавление комментариев в задачу" as AddComments
64     usecase "Изменение приоритета задачи" as EditTaskPriority
65     usecase "Фильтрация задач по приоритету" as FilterTasks
66     usecase "Просмотр списка задач с датами\нокончания" as ViewTaskList
67     usecase "Просмотр описания задачи" as ViewDescription
68     usecase "Просмотр статуса задачи" as ViewStatus
69     usecase "Просмотр комментариев к задаче" as ViewComments
70 }
71
72 Creator --> ViewTask
73 Creator --> EditTaskDescription

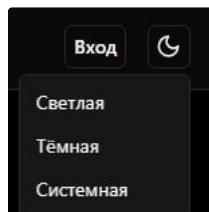
```

```
74 Creator --> EditTaskStatus
75 Creator --> AddComments
76 Creator --> EditTaskPriority
77 Creator --> FilterTasks
78 Creator --> ViewTaskList
79
80 Editor --> ViewTask
81 Editor --> EditTaskDescription
82 Editor --> EditTaskStatus
83 Editor --> AddComments
84 Editor --> EditTaskPriority
85 Editor --> FilterTasks
86 Editor --> ViewTaskList
87
88 Viewer --> ViewTask
89 Viewer --> FilterTasks
90 Viewer --> ViewTaskList
91
92 ViewTask --> ViewDescription
93 ViewTask --> ViewStatus
94 ViewTask --> ViewComments
95 @enduml
96
```

План реализации [↗](#)

Изменение темы [↗](#)

У пользователя есть возможность менять тему на Светлую, Темную или Системную

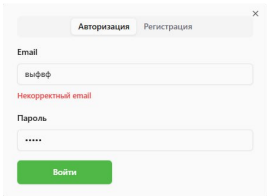
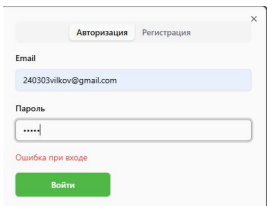


Авторизация [↗](#)

Макет: [↗](#)

The image shows a web form for user authentication. At the top right is a close button (1). Below it are two tabs: 'Авторизация' (2) and 'Регистрация' (3). Under the 'Авторизация' tab, there is an 'Email' label (4) above a text input field with the placeholder 'Введите email'. Below that is a 'Пароль' label (5) above a password input field with the placeholder 'Введите пароль'. At the bottom is a green 'Войти' button (6).

Описание элементов: [🔗](#)

№	Название элемента	Тип поля	Описание элемента
1		Иконка	При нажатии на иконку форма закрывается
2	Авторизация	RadioButton	При нажатии на RadioButton открывается вкладка авторизации, где пользователь может ввести email и пароль для входа в аккаунт
3	Регистрация	RadioButton	При нажатии на RadioButton открывается вкладка регистрации, где пользователь может зарегистрировать свой аккаунт
4	Email	Текст Поле ввода Обязательное	Поле для ввода email
5	Пароль	Текст Поле ввода Обязательное	Поле для ввода пароля. При вводе пароля скрываем символы, которые вводит пользователь
6	Войти	Кнопка	<p>При нажатии кнопки проверяется правильность введенных Email и Пароль. Если пользователь зарегистрирован и данные верны, то при нажатии на кнопку он войдет в свой профиль. Если введены неправильные данные, то ему выводится ошибка.</p> <p>Пример ошибок:</p> <div>   </div>

--	--	--	--

Регистрация [↗](#)

Макет: [↗](#)

1 X

2 Авторизация3 Регистрация

4 Email

Введите email

5 Имя пользователя

Введите имя пользователя

6 Пароль

Введите пароль

7 Подтвердите пароль

Повторите пароль

8 Зарегистрироваться

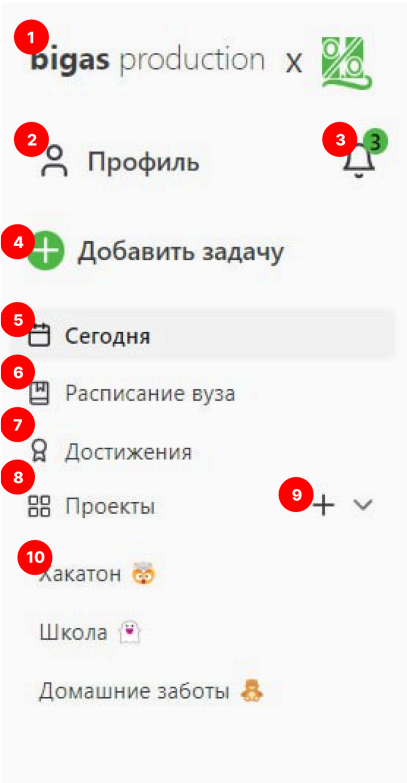
Описание элементов: [↗](#)

№	Название элемента	Тип поля	Описание элемента
1		Иконка	При нажатии на иконку форма закрывается
2	Авторизация	RadioButton	При нажатии на RadioButton открывается вкладка авторизации, где пользователь может ввести email и пароль для входа в аккаунт
3	Регистрация	RadioButton	При нажатии на RadioButton открывается вкладка регистрации, где пользователь может зарегистрировать свой аккаунт.
4	Email	Текст Поле ввода Обязательное	Поле для ввода Email. При вводе некорректного email выводится подсказка <div>Email<div>Введите email</div>Некорректный email</div>
5	Имя пользователя	Текст Поле ввода Обязательное	Поле для ввода Имени пользователя. При вводе имени пользователя менее 3 символов выводится подсказка <div>Имя пользователя<div>Введите имя пользователя</div>Имя пользователя должно быть не менее 3 символов</div>
6	Пароль	Текст Поле ввода Обязательное	Поле для ввода пароля. При вводе пароля менее 8 символов выводится подсказка <div>Пароль<div>Введите пароль</div>Пароль должен быть не менее 8 символов</div>
7	Подтвердите пароль	Текст Поле ввода	Поле для ввода пароля, чтобы подтвердить ранее введенный пароль

		Обязательное	
8	Зарегистрироваться	Кнопка	При нажатии на кнопку пользователь регистрируется в системе. После нажатии кнопки форма закрывается.






Бокова панель [↗](#)

Макет: [↗](#)



Описание элементов: [↗](#)

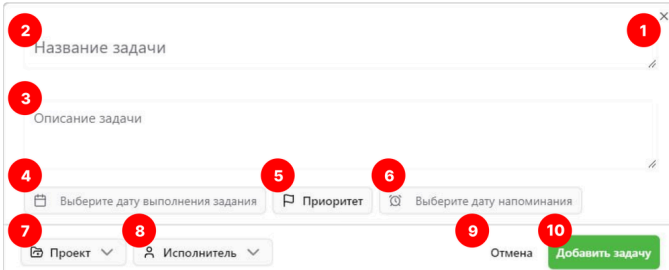
Боковая панель может скрываться / раскрываться при нажатии на иконку 

№	Название элемента	Тип поля	Описание элемента
1		Рисунок	Хэдер боковой панели, в котором выводим Команду и Иконку “Центр-Инвеста”
2	Профиль	Иконка Текст Выпадающий список	<p>Выводим иконку (аватарку) и Имя пользователя.</p> <p>При нажатии на элемент появляется выпадающий список состоящий из:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Выполненные задачи - при нажатии на данный элемент открывается список задач в статусе “Готово” из всех проектов2. Статистика - при нажатии на данный элемент открываются настройки пользователя3. Настройки4. Выйти <div> Профиль</div> <div> Выполненные задачи</div> <div> Статистика</div> <div> Настройки</div> <div> Выйти</div>

3		Иконка	<p>Иконка уведомления рядом с профилем</p> <p>В данный колокольчик приходит уведомления по созданным заданиям и напоминаниям</p> <p>При приходе уведомления появляется цифра на иконке</p> 
4	Добавить задачу	Кнопка	<p>При нажатии на кнопку открывается Поп-ап с созданием задачи - </p> <p>CyberGarden 18 2024 Добавить задачу</p> <p>Данный элемент должен быть зеленого цвета и быть больше других элементов</p>
5	Сегодня	Кнопка	Выводим все задачи созданные на сегодня. Данная страница открывается пользователю первой.
6	Расписание вуза	Кнопка	Выводим расписание ВУЗа ИКТИБ ЮФУ. API - О сайте - ictis alex b.
7	Достижения	Кнопка	Выводим список достижений. Сначала в списке выводим полученные достижения. Потом достижения, которые ближе к выполнению.
8	Проекты	Тест	Данная надпись является заголовком. Рядом с надписью есть знак +, который используется для создания нового проекта. Так же можно сворачивать разворачивать данный блок, при нажатии на >.
9		Иконка	При нажатии на иконку открывается Поп-ап создания проекта.
10	Название проекта	Кнопка	<p>При нажатии на элемент выводится список задач, созданных в рамках данного проекта.</p> <p>Рядом с названием проекта есть иконка ... При нажатии на иконку выводим кнопки:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Редактировать - открывается заполненная форма создания задачи, которую можно изменить и сохранить 2. Выполненные задачи - при нажатии на данный элемент открывается список задач в статусе "Готово" в данном проекте 3. Удалить - удалить проект

Добавить задачу 

Макет: 



1. Close button (X)

2. Название задачи

3. Описание задачи

4. Выберите дату выполнения задания

5. Приоритет

6. Выберите дату напоминания

7. Проект

8. Исполнитель

9. Отмена

10. Добавить задачу

Описание элементов: 

При нажатии на кнопку создать задачу открывается Поп-ап в котором можно создать задачу.

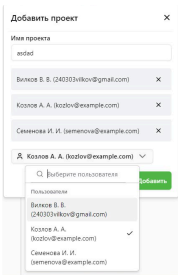
№	Название элемента	Тип поля	Описание элемента
1		Иконка	При нажатии на иконку форма закрывается
2	Название задачи	Поле ввода Обязательное	В данном поле пользователь вводит название задачи. Текст в данном поле должен быть больше, чем в поле "Описание задачи"
3	Описание задачи	Поле ввода Необязательное	В данном поле пользователь вводит описание задачи. Поле должно шириной в 3 строчки. Если пользователь вводит более 3 строк, то поле расширяется.
4	Выберите дату выполнения задачи	Календарь Обязательное	Пользователь выбирает дату, до которой исполнитель должен выполнить задачу. Задача в списке будет находится в дате, которая выбрана в данном поле. 
5	Приоритет	Выпадающий список с моновыбором Необязательное	Изначально задаем приоритет 1. Для выбора есть приоритеты 1-4. Чем выше приоритет, тем выше задача в списке на данный день. 
6	Выберите дату напоминания	Календарь Необязательное	Пользователь выбирает дату, когда придет уведомление, напоминающее, что нужно сделать задачу 
7	Проект	Выпадающий список с моновыбором и возможностью поиска Обязательное	Пользователь выбирает в каком проекте (из тех, в которых он состоит) создать задачу 
8	Исполнитель	Выпадающий список с моновыбором и возможностью поиска Обязательное	Создатель задачи должен выбрать исполнителя, среди пользователей, которые есть в проекте 
9	Отмена	Кнопка	При нажатии на кнопку происходит отмена создания события
10	Добавить задачу	Кнопка	При нажатии на кнопку создается задача. После создания задача должна появиться в списке задач

Создание проекта [↗](#)

Макет: [↗](#)

Описание элементов: [🔗](#)

При нажатии на + рядом с Проект ([CyberGarden 18 2024 | 0a0d0f21 a8f5 40d5 a925 b11792572586](#)) открывается Поп-ап с созданием проекта.

№	Название элемента	Тип поля	Описание элемента
1		Иконка	При нажатии на иконку форма закрывается
2	Добавить проект	Текст	Данная надпись является заголовком
3	Имя проекта	Текст Поле ввода Обязательное	В данном поле пользователь вводит название (имя) проекта
4	Пользователь	Выпадающий список с мультिवыбором и возможностью поиска Необязательное	Создатель проекта может сразу добавлять пользователей по их имени или email. При выборе пользователя, он выводится ниже данного элемента, рядом с ним появляется иконка крестика, которая дает возможность удалить пользователя. 
5	Отмена	Кнопка	При нажатии на кнопку происходит отмена создания проекта
6	Добавить	Кнопка	При нажатии на кнопку создается задача. После создания задача должна появиться в списке проектов

4. Список задач | Проект

Заголовок - Название проекта


Ниже выводим количество задач, которое есть в списке

Выводим список задач по датам. С возможностью создать задачу в данную дату


При нажатии на чекбокс (можно выбирать несколько чекбоксов разом) появляется кнопка “Закреть задачи” рядом с Заголовком (Название проекта). При нажатии на кнопку открывается поп-ап. Заголовок - Закреть задачу. Две кнопки - Да / Нет.

Пример:

23 ноября · Сегодня · Суббота

 Выиграть хакатон

Батурин Антон Сергеевич

 Добавить задачу

Задачи в списке выводятся согласно их приоритетам. Задачи с высшим приоритетом выводятся выше. Если у задач одинаковый приоритет, то выводим согласно алфавиту от А-Я.

В списке задач, на каждой строчке задачи выводится исполнитель.

Рядом с названием задачи выводим выпадающий список с моновыбором статусов задачи. Возможность изменять статус есть у Создателя проекта и Редактора.

5. Список задач | Сегодня


Заголовок - Сегодня

Ниже выводим количество задач, которое есть в списке

Выводим список задач по датам.

При нажатии на чекбокс (можно выбирать несколько чекбоксов разом) появляется кнопка “Заккрыть задачи” рядом с Заголовком (Название проекта). При нажатии на кнопку открывается поп-ап. Заголовок - Заккрыть задачу. Две кнопки - Да / Нет.

23 ноября · Сегодня · Суббота

 Выиграть хакатон

Название проекта

Задачи в списке выводятся согласно их приоритетам. Задачи с высшим приоритетом выводятся выше. Если у задач одинаковый приоритет, то выводим согласно алфавиту от А-Я.

В списке задач, на каждой строчке задачи выводится исполнитель.

Рядом с названием задачи выводим выпадающий список с моновыбором статусов задачи. Возможность изменять статус есть у Создателя проекта и Редактора.

В самом верху выводим просроченные задачи (нынешняя дата > дата окончания задачи)

Заголовок - Просроченные задачи. Под названием задачи пишется насколько просрочена задача

Пример:

☐ Просроченная задача

 Вчера

6. Карточка задачи

При нажатии на название задачи открывается карточка задачи. Данная карточка состоит из 2 блоков - Блок с Названием/Статусом/Описанием/Возможность добавлять подзадачи/Комментарием и Блок с Проектом/Исполнителем/