

REPASO TEORÍA FORMAL DE LENGUAJES, GRAMÁTICAS Y AUTÓMATAS

Lenguajes y Gramáticas

2

□ Definiciones

▣ Alfabeto Σ

- ▣ Conjunto no vacío finito de letras o símbolos

▣ Palabra w

- ▣ Secuencia finita de letras del alfabeto

▣ Palabra vacía λ, ε

- ▣ Palabra de longitud 0

▣ Universo $W(\Sigma)$

- ▣ Todas las palabras que pueden formarse con letras de Σ

▣ Lenguaje $L(\Sigma)$

- ▣ Todo subconjunto de $W(\Sigma)$

Lenguajes y Gramáticas

3

Operaciones con palabras

Concatenación

$$x \bullet y$$

Potencia

$$x^i = x \bullet x \bullet \dots \bullet x$$

Reflexión $\underbrace{\hspace{1.5cm}}_i$

$$x = A_1 A_2 \dots A_n \rightarrow x^I = A_n \dots A_2 A_1$$

Lenguajes y Gramáticas

4

Operaciones con lenguajes

Unión

$$L_1 \cup L_2 = \{x + y \mid x \in L_1 \vee y \in L_2\}$$

Concatenación

$$L_1 \bullet L_2 = \{x \bullet y \mid x \in L_1 \wedge y \in L_2\}$$

Potencia

$$L^i = \underbrace{L \bullet L \bullet \dots \bullet L}_i$$

Clausura $L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i; \Sigma^* = W(\Sigma)$

■

Reflexión

$$L^I = \{x^I \mid x \in L\}$$

Gramáticas Formales

5

- Definición: $G = \{\Sigma_T, \Sigma_N, S, P\}$
 - ▣ Σ_T es el alfabeto de símbolos terminales
 - ▣ Σ_N es el alfabeto de símbolos no terminales
 - $\Sigma = \Sigma_T \cup \Sigma_N$
 - $\Sigma_T \cap \Sigma_N = \emptyset$
 - ▣ S es el axioma ($S \in \Sigma_N$)
 - ▣ P es el conjunto finito de reglas de producción
 - $P = \{u ::= v \mid u \in \Sigma^+, v \in \Sigma^*, u = xAy, x, y \in \Sigma^*, A \in \Sigma_N\}$

Gramáticas Formales

6

- Definiciones
 - ▣ Forma sentencial
 - x es forma sentencial si $S \rightarrow_* x$
 - ▣ Sentencia
 - x es sentencia si es forma sentencial y $x \in \Sigma_T^*$
 - ▣ Lenguaje asociado a una gramática
 - $L(G) = \{x \mid S \rightarrow_* x, x \in \Sigma_T^*\}$
 - ▣ Recursividad
 - G es recursiva si $\exists A \in \Sigma_N \mid (A \rightarrow xAy) \in P$
 - Recursiva a izquierdas: $x = \lambda$
 - Recursiva a derechas: $y = \lambda$
 - ▣ Regla compresora
 - $x \rightarrow \lambda$

Tipos de Gramáticas

7

- Tipo 0 (sin restricciones)
 - ▣ $P = \{u ::= v \mid u \in \Sigma^+ \wedge v \in \Sigma^* \wedge u = xAy \wedge x, y \in \Sigma^* \wedge A \in \Sigma_N\}$
- Tipo 1 (de contexto libre)
 - ▣ $P = \{(S ::= \lambda) \cup (xAy = xvy) \mid x, y \in \Sigma^* \wedge A \in \Sigma_N \wedge v \in \Sigma^+\}$
- Tipo 2 (independientes del contexto)
 - ▣ $P = \{(S ::= \lambda) \cup (A = v) \mid A \in \Sigma_N \wedge v \in \Sigma^+\}$
- Tipo 3 (regulares o lineales)
 - ▣ Lineales por la izquierda
 - $P = \{(S ::= \lambda) \cup (A = Ba) \cup (A = a) \mid A, B \in \Sigma_N \wedge a \in \Sigma_T\}$
 - ▣ Lineales por la derecha
 - $P = \{(S ::= \lambda) \cup (A = aB) \cup (A = a) \mid A, B \in \Sigma_N \wedge a \in \Sigma_T\}$

Ejemplo de gramática tipo 2

8

□ Notación BNF

```

Sentencias ::= Sentencia ; Sentencias | Sentencia
Sentencia ::= Asignación | Condición | Iteración
Asignación ::= Variable := Expresión
Condición ::= if Lógica then Sentencias else Sentencias |
             if Lógica then Sentencias
Iteración ::= while Lógica do Sentencias
Expresión ::= Var_NUM Operación Expresión | Var_NUM
Var_NUM ::= Variable | Número

```

Derivación

9

- Derivación
 - ▣ Aplicación de una producción a una forma sentencial
 - **Sentencias** → **Sentencia** ; **Sentencias** → **Asignación** ; **Sentencias** → ...
 - ▣ Derivación más a la izquierda
 - Se sustituye primero el símbolo no terminal más a la izquierda
 - ▣ Derivación más a la derecha
 - Se sustituye primero el símbolo no terminal más a la derecha

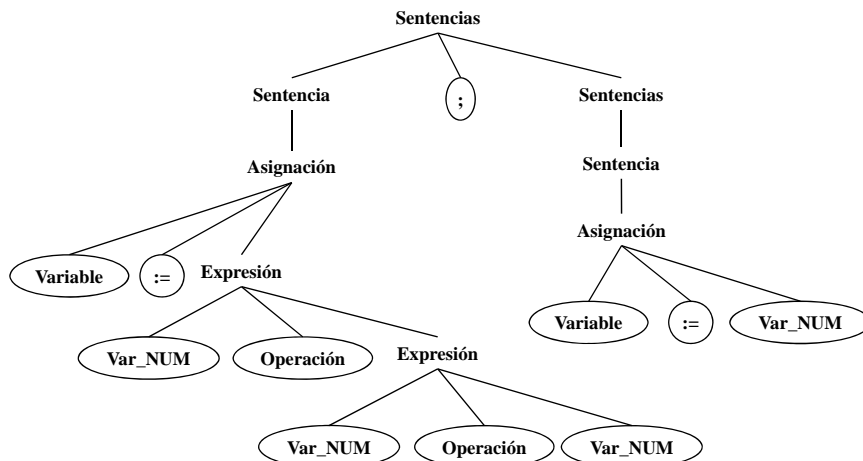
Ambigüedad

10

- Se define a distintos niveles
 - ▣ Sentencia:
 - Si puede obtenerse por dos derivaciones diferentes
 - ▣ Gramática:
 - Si puede obtener una sentencia con dos derivaciones más a la izquierda
 - ▣ Lenguaje:
 - Si existe una gramática que lo genera
 - Si todas las gramáticas que lo generan son ambiguas entonces es inherentemente ambiguo

Árbol de Derivación

11



Recursividad a Izquierdas I

12

Algoritmo de Eliminación RI

$$\forall P \subseteq \mathcal{P} \mid P = (A \rightarrow A \cdot \alpha \mid \beta)$$

1. $\Sigma_N = \Sigma_N \cup \{A'\}$
2. $\mathcal{P} = (\mathcal{P} - P)$
3. $\mathcal{P}' = \mathcal{P} \cup \{A \rightarrow \beta \cdot A', A' \rightarrow \alpha \cdot A' \mid \lambda\}$

Ejemplo:

$$\mathcal{P} : E \rightarrow E * T \mid T$$

$$\text{Solución: } \mathcal{P}' : E \rightarrow TE', E' \rightarrow *TE' \mid \lambda$$

Recursividad a Izquierdas II

13

□ Algoritmo de Eliminación RI (General)

$$\forall P \subseteq \mathcal{P} \mid P = (A \rightarrow A \cdot \alpha_1 \mid A \cdot \alpha_2 \mid \dots \mid A \cdot \alpha_n \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_m \mid)$$

$$1. \quad \Sigma_N = \Sigma_N \cup \{A'\}$$

$$2. \quad \mathcal{P} = (\mathcal{P} - P)$$

$$3. \quad \mathcal{P}' = \mathcal{P} \cup \{A \rightarrow \beta_1 \cdot A' \mid \beta_2 \cdot A' \mid \dots \mid \beta_m \cdot A' \mid, \\ A' \rightarrow \alpha_1 \cdot A' \mid \alpha_2 \cdot A' \mid \alpha_n \cdot A' \mid \lambda\}$$

Recursividad a Izquierdas II

14

□ Ejemplo:

$$\square \mathcal{P}: E \rightarrow E * T \mid E + T \mid T$$

□ Solución:

$$\square \mathcal{P}': E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow *TE' \mid +TE' \mid \lambda$$

Recursividad a Izquierdas III

15

□ Recursividad en varios pasos:

$$\begin{aligned} \square \mathcal{P}: \quad & A \rightarrow B a \\ & B \rightarrow A b \mid \lambda \end{aligned}$$

□ Algoritmo

1. Ordenar (cualquiera) los símbolos no terminales:
 A_1, A_2, \dots, A_n
2. Para $i=1$ hasta n
 3. Para $j=1$ hasta n
 - 3.1 Reemplazar cada producción: $A_i \rightarrow A_j \gamma$
por: $A_i \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid \dots \mid \delta_k \gamma$
donde: $A_j \rightarrow \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k$ son todas las producciones de A_j
 - 3.2 Eliminar la RI de A_i

Factorización a Izquierdas

16

□ Para las producciones:

$$\square \mathcal{P}: \quad A \rightarrow \beta \cdot \alpha_1 \mid \beta \cdot \alpha_2$$

□ Algoritmo

1. $\Sigma_N = \Sigma_N \cup \{A'\}$
2. $\mathcal{P} = (\mathcal{P} - P)$
3. $\mathcal{P}' = \mathcal{P} \cup \{A \rightarrow \beta \cdot A',$
 $A' \rightarrow \alpha_1 \mid \alpha_2\}$

Factorización a Izquierdas

17

□ Ejemplo:

□ \mathcal{P} :
 $S \rightarrow \text{if } C \text{ then } S \text{ else } S$
 $S \rightarrow \text{if } C \text{ then } S$
 $S \rightarrow \text{repeat } S \text{ until } C$
 $S \rightarrow \text{repeat } S \text{ forever}$

□ Solución:

□ \mathcal{P} :
 $S \rightarrow \text{if } C \text{ then } S A'$
 $S \rightarrow \text{repeat } S A''$
 $A' \rightarrow \text{else } S \mid \lambda$
 $A'' \rightarrow \text{until } C \mid \text{forever}$

Conceptos de Gramáticas, I

18

□ Equivalencia de gramáticas:

□ G_1 y G_2 son equivalentes si $L(G_1) = L(G_2)$

□ Forma Normal de Chomsky

□ $\mathcal{P} = \{ (A \rightarrow BC) \cup (S \rightarrow \lambda) \cup (A \rightarrow a) \mid A, B, C \in \Sigma_N, a \in \Sigma_T$

□ Forma Normal de Greibach

□ $\mathcal{P} = \{ (A \rightarrow aX) \cup (S \rightarrow \lambda) \cup (A \rightarrow a) \mid A \in \Sigma_N, X \in \Sigma_N^*, a \in \Sigma_T$

Conceptos de Gramáticas, II

19

□ Gramáticas bien formadas

□ Limpias:

■ Sin reglas innecesarias:

$$\blacksquare A \rightarrow A$$

■ Sin símbolos inaccesibles:

$$\blacksquare A \in \Sigma_N \mid \sim \exists (B \rightarrow xAy) \in \wp$$

■ Sin símbolos superfluos:

$$\blacksquare \sim \exists A \rightarrow_* x \mid x \in \Sigma_T^*$$

□ Sin reglas no generativas:

$$\blacksquare A \rightarrow \lambda \wedge A \neq S$$

□ Sin reglas de red denominación:

$$\blacksquare A \rightarrow B \mid A, B \in \Sigma_N$$

Conceptos de Gramáticas, III

20

□ Algoritmos de limpieza de GIC

□ Eliminación de Reglas innecesarias:

- Sea una GIC G y \wp contiene producciones \wp_i de la forma $A \rightarrow A$, entonces $\wp' = \wp - \wp_i$

□ Eliminación de Símbolos inaccesibles y superfluos:

- Sea la GIC $G = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, \wp)$ y la G transformada $G' = (\Sigma'_T, \Sigma'_N, S, \wp')$

$$1. \Sigma'_N = \{S\}, \Sigma'_T = \emptyset, \wp' = \emptyset$$

2. Repetir

$$\forall A \in \Sigma'_N \text{ y } \forall A \rightarrow w \in \wp$$

$$2.1. \wp' = \wp' \cup \{A \rightarrow w\}$$

$$2.2. \forall B \in w, \Sigma'_N = \Sigma'_N \cup \{B\}$$

$$2.3. \forall a \in w, \Sigma'_T = \Sigma'_T \cup \{a\}$$

Hasta que no se puedan añadir nuevas reglas a \wp'

Conceptos de Gramáticas, IV

21

Algoritmos de limpieza de GIC

Eliminación de Reglas no generativas:

■ Sea la GIC $G = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, \phi)$ y la transformada $G' = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, \phi')$

1. Obtención de símbolos anulables Σ_A

1.1. $\Sigma_A = \{A \mid A \in \Sigma_N \text{ y } A \rightarrow \lambda \in \phi\}$

1.2. Repetir $\forall B \mid B \rightarrow w \in \phi, w \in \Sigma_N^*$

Si $w \in \Sigma_A^* \Rightarrow \Sigma_A = \Sigma_A \cup \{w\}$

Hasta que no se añadan más símbolos no terminales a Σ_A

2. Creación de G'

2.1. $\phi' = \emptyset$

2.2. $\forall B \rightarrow x_1 x_2 \dots x_n \in \phi, x_1 x_2 \dots x_n \in \Sigma^*$ hacer todas las $B \rightarrow y_1 y_2 \dots y_n$ tal que:

Si $x_i \notin \Sigma_A \Rightarrow y_i = x_i$

Si $x_i \in \Sigma_A \Rightarrow y_i = x_i \text{ o } \lambda$

2.3. Aplicar la propiedad de concatenación para eliminar λ y eliminar las reglas $B \rightarrow \lambda$ las reglas resultantes se incluyen en ϕ'

2.4. Si $S \in \Sigma_A \Rightarrow \phi' = \phi' \cup \{S \rightarrow \lambda\}$

Conceptos de Gramáticas, V

22

Algoritmos de limpieza de GIC

Eliminación de Reglas no generativas: Ejemplo

Si $B \rightarrow x_1 x_2 x_3$ y $x_2, x_3 \in \Sigma_A$

Entonces hacer las producciones:

$B \rightarrow x_1 x_2 x_3 \mid x_1 x_2 \lambda \mid x_1 \lambda x_3 \mid x_1 \lambda \lambda$

Entonces $\phi' = \phi' \cup \{B \rightarrow x_1 x_2 x_3 \mid x_1 x_2 \mid x_1 x_3 \mid x_1\}$

Conceptos de Gramáticas, VI

23

- Algoritmos de limpieza de GIC
 - Eliminación de Reglas de Redenominación (no funciona si hay reglas $A \rightarrow B \rightarrow \dots \rightarrow A$):
 - Sea la GIC $G = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, \wp)$ y la transformada $G' = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, \wp')$

Repetir:

Para cada regla unitaria $A \rightarrow B$

Sean $B \rightarrow w_1 | w_2 | \dots | w_n$

Entonces $\wp' = \wp - \{A \rightarrow B\} \cup \{A \rightarrow w_1 | w_2 | \dots | w_n\}$

Hasta que no haya más reglas unitarias

Conceptos de Gramáticas, VII

24

- Orden de aplicación de los Algoritmos de limpieza y bien formar GIC
 1. Eliminación de Reglas innecesarias
 2. Eliminación de Reglas no generativas
 3. Eliminar Reglas de Redenominación (Menos la regla del axioma $S \rightarrow \lambda$)
 4. Eliminación de S. Superfluos
 5. Eliminación de S. Inaccesibles

Autómata Finido Determinista

25

Definición AFD:

$$AFD = (\Sigma, Q, f, q_0, F)$$

Donde:

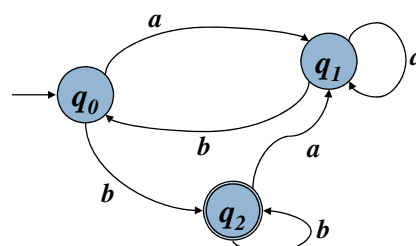
- ▣ Σ es el alfabeto de símbolos de entrada
- ▣ Q es el conjunto de estados
- ▣ $q_0 \in Q$ es el estado inicial
- ▣ $F \subseteq Q$ es el conjunto de estados finales
- ▣ f es la función de transición entre estados $f: Q \times \Sigma \rightarrow Q$

Representación de un AFD

Tabla de transiciones

| | a | b |
|-------------------|-------|-------|
| $\rightarrow q_0$ | q_1 | q_2 |
| q_1 | q_1 | q_0 |
| $*q_2$ | q_1 | q_2 |

Diagrama de transiciones



Conceptos de AFD, I

27

- Extensión a palabras:
 - ▣ $f' : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$
 - $f'(q, a \cdot x) = f'(f(q, a), x)$
 - $f'(q, \lambda) = q$
- Lenguaje asociado a un AFD:
 - ▣ $L_{AFD} = \{x \mid x \in \Sigma^* \wedge f'(q_0, x) \in F\}$
- Equivalencia de AFD:
 - ▣ $AFD_1 \equiv AFD_2 \Leftrightarrow L(AFD_1) = L(AFD_2)$

Conceptos de AFD, II

28

- Minimización de AFD:
 - ▣ $\forall AFD \exists AFD_m \mid AFD \equiv AFD_m$
- AFD asociado a una G3:
 - ▣ $\forall G_3 \exists AF \mid L(G_3) = L(AF)$
 - ▣ Pero no siempre será AFD
 - ▣ Aunque siempre puede transformarse un AF en otro AFD equivalente

Autómata Finido No Determinista

29

Definición AFND:

$$AFND = (\Sigma, Q, f, q_0, F)$$

Donde:

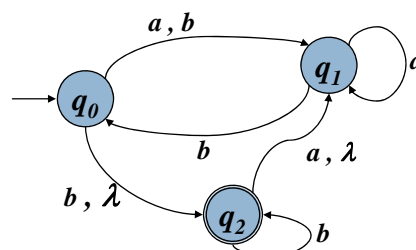
- ▣ Σ es el alfabeto de símbolos de entrada
- ▣ Q es el conjunto de estados
- ▣ $q_0 \in Q$ es el estado inicial
- ▣ $F \subseteq Q$ es el conjunto de estados finales
- ▣ f es la función de transición entre estados $f: Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \rightarrow P(Q)$

Representación de un AFND

Tabla de transiciones

| | a | b | λ |
|-------------------|-------|----------------|-----------|
| $\rightarrow q_0$ | q_1 | $\{q_2, q_1\}$ | q_2 |
| q_1 | q_1 | q_0 | |
| $*q_2$ | q_1 | q_2 | q_1 |

Diagrama de transiciones



Conceptos de AFND, I

□ Extensión a palabras: $f'' : Q \times \Sigma^* \rightarrow P(Q)$

$$\square f''(q, x) = \left\{ p \mid x = a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n \wedge q \xrightarrow{a_1^* a_2^* \dots a_n^*} p \right\}$$

$$\square f''(q, \lambda) = \left\{ p \mid q \xrightarrow{\lambda^*} p \right\}$$

□ Lenguaje asociado a un AFND:

$$\square L_{AFND} = \{x \mid x \in \Sigma^* \wedge f''(q_0, x) \cap F \neq \emptyset\}$$

□ Equivalencia de AFD y AFND:

$$\square \forall \text{AFD} \exists \text{AFND} \mid \text{AFD} \equiv \text{AFND}$$

Conceptos de AFND, II

32

□ AFND asociado a una G3:

$$\square \forall G_3 \exists \text{AFD y AFND} \mid \text{AFD} \Leftrightarrow \text{AFND} \Leftrightarrow G_3$$

Autómata a Pila

33

- Definición AP:
 - $APD = (\Sigma, \Gamma, Q, A_0, q_0, f, F)$
- Donde:
 - Σ es el alfabeto de símbolos de entrada
 - Γ es el alfabeto de símbolos de pila
 - Q es el conjunto de estados
 - $A_0 \in \Gamma$ es el símbolo de pila inicial
 - $q_0 \in Q$ es el estado inicial
 - $F \subseteq Q$ es el conjunto de estados finales
 - f es la función de transición entre estados $f: Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$

Conceptos asociados a AP, I

34

- Autómata a Pila Determinista (APD)
 - $\forall q \in Q, A \in \Gamma, \text{ si } |f(q, \lambda, A)| > 0 \Rightarrow f(q, \lambda, A) = \emptyset \forall a \in \Sigma$
 - $\forall q \in Q, A \in \Gamma, a \in \Sigma^*, |f(q, a, A)| < 2$
- Descripción instantánea
 - $(q, x, A) \mid q \in Q, x \in \Sigma^*, A \in \Gamma^*$
- AP asociado a una G_2 :
 - $\forall G_2 \exists AP \mid AP \equiv G_2$
 - Pero el AP puede ser no determinista y no hay algoritmo para pasar de AP a APD

Conceptos asociados a AP, II

35

□ Lenguaje aceptado por un AP

□ Por estado final

$$LF_{AP} = \{x \mid (q_0, x, A_0) \vdash_* (p, \lambda, X) \wedge p \in F, x \in \Sigma^*, X \in \Gamma^*\}$$

□ Por vaciado de pila

$$LV_{AP} = \{x \mid (q_0, x, A_0) \vdash_* (p, \lambda, \lambda) \wedge p \in Q, x \in \Sigma^*\}$$

Gramática y AP, I

36

□ Dada una G2, construir un Autómata a Pila:

$$□ \quad G = (\Sigma_T, \Sigma_N, S, P) \quad Ap = (\Sigma, \Gamma, Q, \#, i, f, \{t\})$$

$$1. \quad \Sigma = \Sigma_T$$

$$2. \quad \Gamma = \Sigma_T \cup \Sigma_N \cup \{\#\}$$

$$3. \quad Q = \{i, p, q, t\}$$

$$4. \quad \text{Añadir la transición: } (i, \lambda, \lambda; p, \#)$$

$$5. \quad \text{Añadir la transición: } (p, \lambda, \lambda; q, S)$$

$$6. \quad \text{Añadir las transiciones:}$$

$$\blacksquare \quad \forall A \rightarrow w \in P, (q, \lambda, A; q, w) \mid A \in \Sigma_N, w \in (\Sigma_N \cup \Sigma_T)^*$$

$$7. \quad \text{Añadir las transiciones:}$$

$$\blacksquare \quad \forall x \in \Sigma_T, (q, x, x; q, \lambda)$$

$$8. \quad \text{Añadir la transición: } (q, \lambda, \#; t, \lambda)$$

Gramática y AP, II

37

- Ejemplo: Gramática para expresiones con paréntesis balanceados
 - $G = (\Sigma_T = \{ (,), o \}, \Sigma_N = \{ S, E, E' \}, S, P = \{ S \rightarrow E E', E' \rightarrow \lambda, E' \rightarrow o S, E \rightarrow (S), E \rightarrow S, \})$
 - $Ap = (\Sigma = \Sigma_T = \{ (,), o \}, \Gamma = \Sigma_T \cup \Sigma_N \cup \{ \# \} = \{ (,), o, S, E, E', \# \}, Q = \{ i, p, q, t \}, \#, i, f, \{ t \})$
 - $f = \{ (i, \lambda, \lambda; p, \#), (p, \lambda, \lambda; q, S), (q, \lambda, S; q, EE'), (q, \lambda, E'; q, \lambda), (q, \lambda, E'; q, oS), (q, \lambda, E; q, (S)), (q, \lambda, E; q, S), (q, (, (; q, \lambda), (q,),); q, \lambda), (q, o, o; q, \lambda), (q, \lambda, \#, t, \lambda) \}$

Expresiones Regulares

38

- Definición
 - \emptyset es una ER
 - λ es una ER
 - $\forall a \in \Sigma, a$ es una ER
 - $\forall \alpha \beta \text{ ER}, \alpha + \beta$ es una ER
 - $\forall \alpha \beta \text{ ER}, \alpha \cdot \beta$ es una ER
 - $\forall \alpha \text{ ER}, \alpha^*$ es una ER $\alpha^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} \alpha^i$
 - Sólo son ER aquellas que se obtienen por aplicación un número finito de veces las reglas anteriores

Conceptos asociados a ER, I

39

ER útiles

- ▣ $\alpha^+ = \alpha \cdot \alpha^* = \alpha^* \cdot \alpha$
- ▣ $\alpha? = \alpha \mid \lambda$
- ▣ $[abc] = a \mid b \mid c$
- ▣ $[a-z] = a \mid b \mid \dots \mid z$

Dos EERR son equivalentes

- ▣ $\alpha \equiv \beta \Rightarrow L(\alpha) = L(\beta)$

Conceptos asociados a ER, II

40

Lenguaje asociado a una ER

- ▣ si $\alpha = \emptyset$, $L(\alpha) = \emptyset$
- ▣ si $\alpha = \lambda$, $L(\alpha) = \lambda$
- ▣ si $\alpha = a \mid a \in \Sigma$, $L(\alpha) = \{a\}$
- ▣ si α y β son EERR $\Rightarrow L(\alpha + \beta) = L(\alpha) \cup L(\beta)$
- ▣ si α y β son EERR $\Rightarrow L(\alpha \cdot \beta) = L(\alpha) \cdot L(\beta)$
- ▣ si α^* es una ER $\Rightarrow L(\alpha^*) = L(\alpha)^*$

Conceptos asociados a ER, III

41

Propiedades

1. $(\alpha + \beta) + \sigma = \alpha + (\beta + \sigma)$ (+ es asociativa)
2. $\alpha + \beta = \beta + \alpha$ (+ es conmutativa)
3. $(\alpha \cdot \beta) \cdot \sigma = \alpha \cdot (\beta \cdot \sigma)$ (\cdot es asociativa)
4. $\alpha \cdot (\beta + \sigma) = (\alpha \cdot \beta) + (\alpha \cdot \sigma)$ (+ es distributiva respecto de \cdot)
5. $(\beta + \sigma) \cdot \alpha = (\beta \cdot \alpha) + (\sigma \cdot \alpha)$
6. $\alpha \cdot \lambda = \lambda \cdot \alpha = \alpha$ (\cdot tiene elemento neutro)
7. $\alpha + \Phi = \Phi + \alpha = \alpha$ (+ tiene elemento neutro)
8. $\lambda^* = \lambda$
9. $\alpha \cdot \Phi = \Phi \cdot \alpha = \Phi$
10. $\Phi^* = \lambda$
11. $\alpha^* \cdot \alpha^* = \alpha^*$
12. $\alpha \cdot \alpha^* = \alpha^* \cdot \alpha$
13. $(\alpha^*)^* = \alpha^*$ (IMPORTANTE)

Conceptos asociados a ER, IV

42

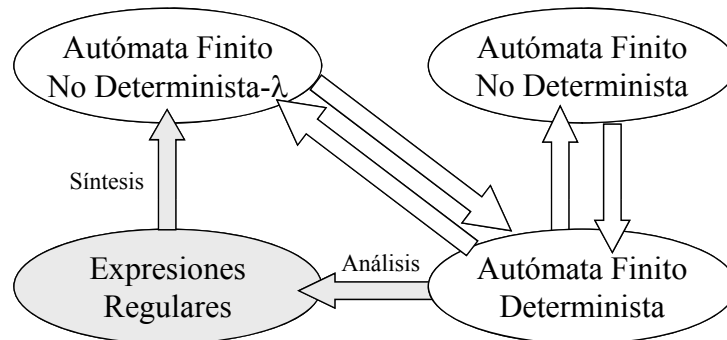
Propiedades

13. $\alpha^* = \lambda + \alpha + \alpha^2 + \dots + \alpha^n + \alpha^{n+1} \cdot \alpha^*$
14. $\alpha^* = \lambda + \alpha \cdot \alpha^*$ (13 con $n=0$) (IMPORTANTE)
15. $\alpha^* = (\lambda + \alpha)^{n-1} + \alpha^n \cdot \alpha^*$ (de 14, sustituyendo)
16. Sea f una función, $f: E_{\Sigma}^n \rightarrow E_{\Sigma}$ se verifica: $f(\alpha, \beta, \dots, \sigma) + (\alpha + \beta + \dots + \sigma)^* = (\alpha^* + \beta^* + \dots + \sigma^*)^*$
17. Sea f una función, $f: E_{\Sigma}^n \rightarrow E_{\Sigma}$ se verifica: $(f(\alpha^*, \beta^*, \dots, \sigma^*))^* = (\alpha^* + \beta^* + \dots + \sigma^*)^*$
18. $(\alpha^* + \beta^*)^* = (\alpha^* \cdot \beta^*)^* = (\alpha + \beta)^*$ (IMPORTANTE)
19. $(\alpha \cdot \beta)^* \cdot \alpha = \alpha \cdot (\beta \cdot \alpha)^*$
20. $(\alpha^* \cdot \beta)^* \cdot \alpha^* = (\alpha + \beta)^*$
21. $(\alpha^* \cdot \beta)^* = \lambda + (\alpha + \beta)^* \cdot \beta$
22. **Regla de Inferencia:**
sean α, β y δ EERR:
 $\alpha = \beta^* \cdot \delta \Rightarrow \alpha = \beta \cdot \alpha + \delta$
si $\lambda \notin \beta$ se verifica:
 $\alpha = \beta \cdot \alpha + \delta \Rightarrow \alpha = \beta^* \cdot \delta$

Conceptos asociados a ER, V

43

Relación entre ER y AF



Problema de síntesis, I

44

Dada una ER, construir un AF, que reconozca el lenguaje que la ER describe

- Procedimiento :
 - Derivar la ER y obtener una G3LD y de ella un AF
- Definición de derivada de ER:
 - $D_a(R) = \{ x \mid a.x \in R \}$
- Sea $\forall a, b \in \Sigma$ y $R, S \in \text{EERR}$
 - $D_a(\emptyset) = \emptyset$
 - $D_a(\lambda) = \emptyset$
 - $D_a(a) = \lambda, \quad a \in \Sigma$
 - $D_a(b) = \emptyset, \quad \forall b \neq a, b \in \Sigma$
 - $D_a(R + S) = D_a(R) + D_a(S)$
 - $D_a(R \cdot S) = D_a(R) \cdot S + \delta(R) \cdot D_a(S)$
 - $D_a(R^*) = D_a(R) \cdot R^*$
 - $\delta(R) = \begin{cases} \lambda & \text{si } \lambda \in L(R) \\ \emptyset & \text{si } \lambda \notin L(R) \end{cases}$

Problema de síntesis, II

45

- Regla de la cadena
 - $D_{ab}(R) = D_b(D_a(R))$
- Proceso de obtención de G3 lineal derecha
 - El número de derivadas distintas de una ER es finito
 - Obtenido todas, se puede obtener la G3
- Sea $D_a(R) = S$ con $S \neq \emptyset$
 - $S \neq \lambda \Rightarrow R::=a S \in \wp$
 - $S = \lambda \Rightarrow R::=a \in \wp$
- Sea $\delta(D_a(R))$
 - $\delta(D_a(R)) = \lambda \Rightarrow R::=a \in \wp$
 - $\delta(D_a(R)) = \emptyset \Rightarrow$ no añadir regla
- El axioma es R (ER de partida), si $\delta(R) = \lambda \Rightarrow R::= \lambda \in \wp$
- Σ_T = símbolos que formaban la ER de partida
- Σ_N = letras que distinguen cada una de las distintas derivadas

Problema de síntesis, III

46

- Ejemplo:
 - Número natural, con o sin signo: $s?d^+$
 - $R_0 = (s+\lambda)dd^*$
 - $D_s(R_0) = D_s(s+\lambda) \cdot dd^* + \delta(s+\lambda) \cdot D_s(dd^*) = dd^* = R_1$
 - $D_d(R_0) = D_d(s+\lambda) \cdot dd^* + \delta(s+\lambda) \cdot D_d(dd^*) = D_d(dd^*) = d^* = R_2$
 - $D_s(R_1) = D_s(d) \cdot d^* + \delta(d) \cdot D_s(d^*) = \emptyset$
 - $D_d(R_1) = D_d(d) \cdot d^* + \delta(d) \cdot D_d(d^*) = d^* = R_2$
 - $D_s(R_2) = D_s(d^*) = \emptyset$
 - $D_d(R_2) = D_d(d^*) = d^* = R_2$
 - Se han obtenido todas las derivadas

Problema de síntesis, IV

47

□ Ejemplo:

▣ Derivadas

- $D_s(R_0) = R_1$
- $D_d(R_0) = R_2$
- $D_s(R_1) = \emptyset$
- $D_d(R_1) = R_2$
- $D_s(R_2) = \emptyset$
- $D_d(R_2) = R_2$

▣ Deltas de las derivadas

- $\delta(D_s(R_0)) = \delta(R_1) = \emptyset$
- $\delta(D_d(R_0)) = \delta(R_2) = \lambda$
- $\delta(D_s(R_1)) = \emptyset$
- $\delta(D_d(R_1)) = \delta(R_2) = \lambda$
- $\delta(D_s(R_2)) = \emptyset$
- $\delta(D_d(R_2)) = \delta(R_2) = \lambda$
- $\delta(R_0) = \emptyset$

Producciones

$R_0 \rightarrow s R_1$
 $R_0 \rightarrow d R_2$

 $R_1 \rightarrow d R_2$

 $R_2 \rightarrow d R_2$

Producciones

 $R_0 \rightarrow d$

 $R_1 \rightarrow d$

 $R_2 \rightarrow d$