

DIAGRAMAS UNIL COMUNICACIONES BIT. 3A SOFTWARE DE COMUNICACIONES BIT. 3A SOFTWARE DE COMUNICACIONES BIT. 3A SOFTWARE DE COMUNICACIONES

Profesor: Esteban Arias Méndez

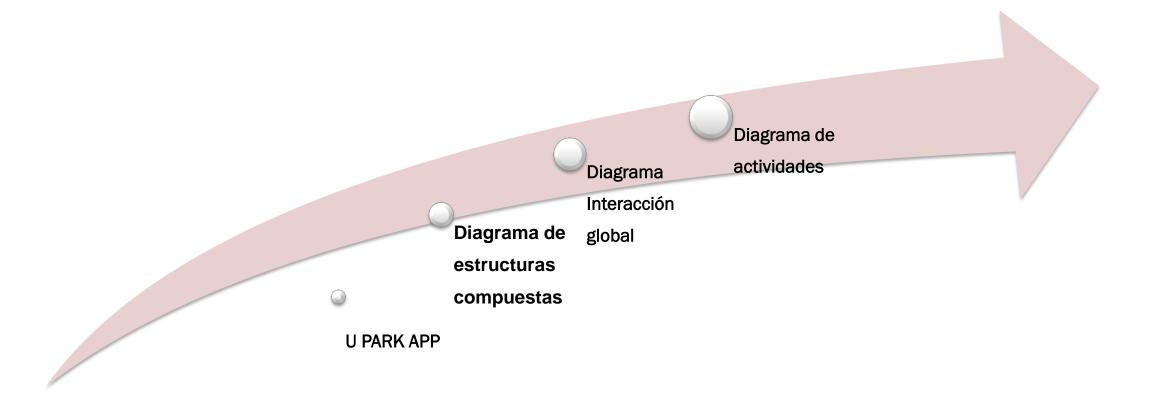
Equipo:

YODA

Integrantes:

- Edgar Esquivel Brenes
- ❖ Paola Aguilar Obando
- ❖ Jean Carlos Barbosa Jiménez
- Esteban Garino Castrillo
- Wendy Saborío Sandoval

AGENDA



UPARKAPP



DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Monitorear los espacios disponibles en base a la capacidad y el uso de cada parqueo. Con una aplicación móvil los usuarios podrán ver que parqueo esta disponibles decir la cantidad de espacios disponibles tanto regulares como para personas discapacitadas.

La evaluación y pruebas de prototipo se diseñaran y creará en donde el parqueo contará con dos agujas, una de entrada y otra de salida. Mediante un sensor esta aguja se moverá y permitirá que el auto entre o salga del parqueo. Además mostrara un conteo de cuantos automóviles estén por parqueo de manera tal que el usuario pueda ver cuantos espacios disponibles hay por parqueo visualizados en un letrero LED en la entrada.

DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS

DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS COMPUESTAS

Se definen:

- ✓ Diagrama que refleja la colaboración interna de clases, interfaces o componentes para describir una funcionalidad.
- ✓ Modelan un uso especifico de la estructura a modelar.
- ✓ Las clases se acceden como partes o instancias, cada uno de los cuadros representados, cuentan con su proceso de desarrollo aparte.

DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS COMPUESTAS

Características:

- ✓ Las partes que componen el diagrama pueden tener multiplicidad, en caso de ser necesario.
- ✓ Presenta flexibilidad de para crecer o expandir el ámbito de aplicación.
- ✓ Cada subclase tiene un tiempo determinado para cumplir su función y enviar el resultado la subclase siguiente.

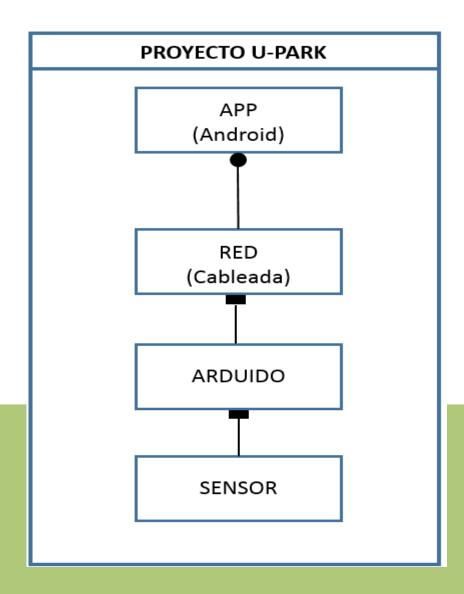


DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS COMPUESTAS

- ✓ Describiendo cada una de las partes se tiene que, ante un estímulo dado el sensor a implementar responde con una serie de datos los cual el Arduino analiza según la programación que tenga (la cual dependerá del objetivo del proyecto),
- ✓ Seguidamente los resultados que se obtengan en el análisis del Arduino se envían vía red (en este caso Ethernet) hasta el modulo de consulta de la aplicación.
- ✓ La APP, en base a parámetros previamente establecidos en su desarrollo, interpreta los datos y los muestra en pantalla según consulte el usuario final.

Representación Grafica:

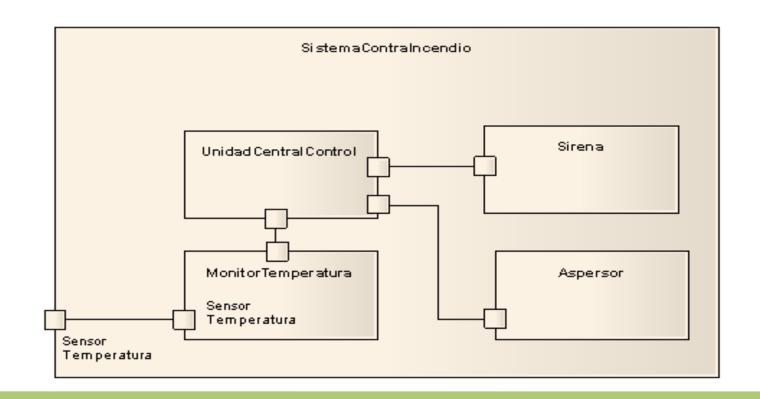
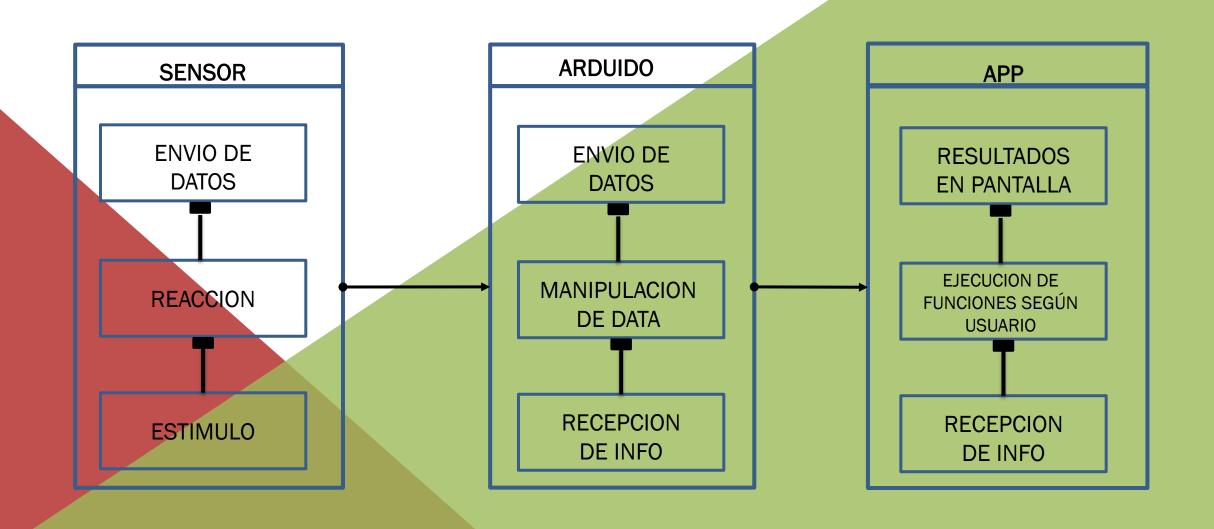


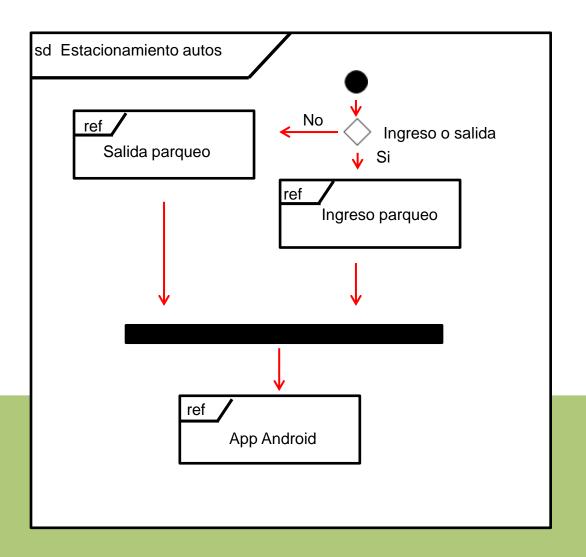
DIAGRAMA DE ESTRUCTURAS COMPUESTAS – Proyecto U PARK APP



DIAGRAMADEVISION GLOBALDELA

Definición:

Los diagramas de visión global de interacción son una variante de los diagramas de actividades. Fusionan los diagramas de actividades y secuencia para permitir que los fragmentos de interacción sean fácilmente combinados con los puntos y flujos de decisión. Los diagramas de interacción pueden incluir diagramas de secuencia, comunicación, de descripción de la interacción y de tiempos, los nodos representan diagramas de interacción.



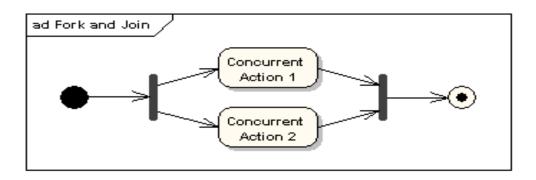
Características:

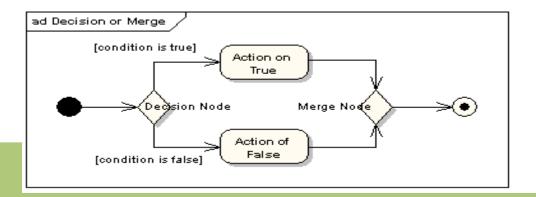
Los diagramas de descripción de la interacción introducen dos elementos : ocurrencias de interacción y elementos de interacción.

- Ocurrencia de la Interacción: Son referencias a los diagramas de interacción existentes, se muestran como un marco de referencia "sd". El nombre del diagrama al cual se hace referencia se muestra en el centro del marco.
- Elemento de Interacción: Son similares a los de ocurrencias de interacción, muestran una representación de diagramas de interacción existentes dentro de un marco rectangular. Se muestran como un marco de referencia "sd".

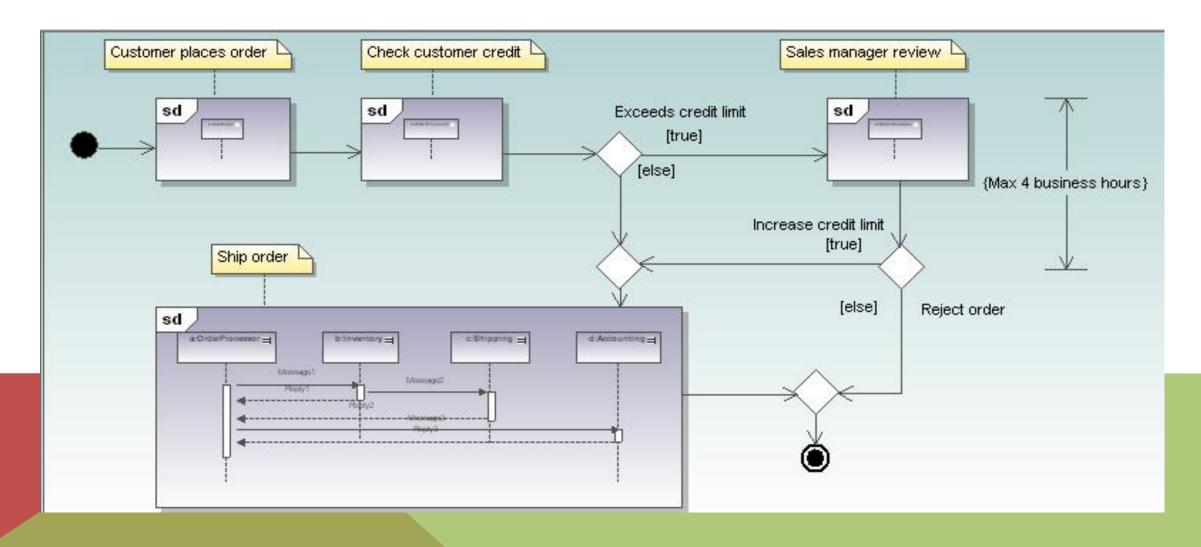
Elementos:

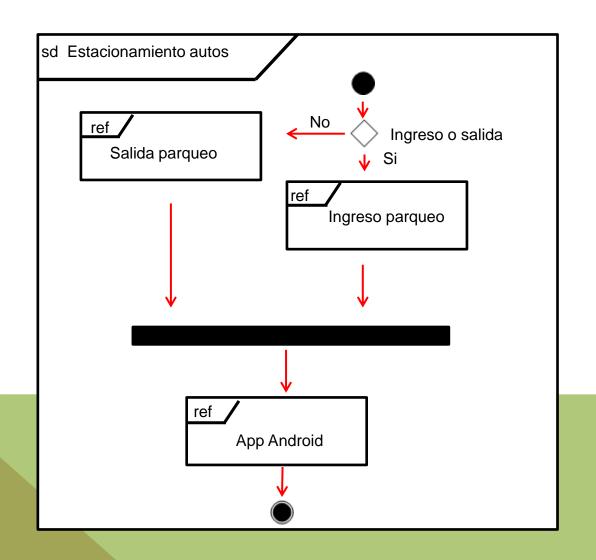
- Nodo inicial
- Nodo final
- Decisión
- Combinación
- Bifurcación
- Unión

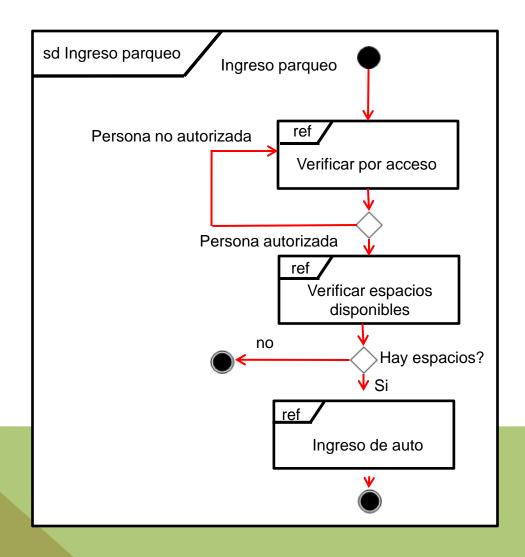


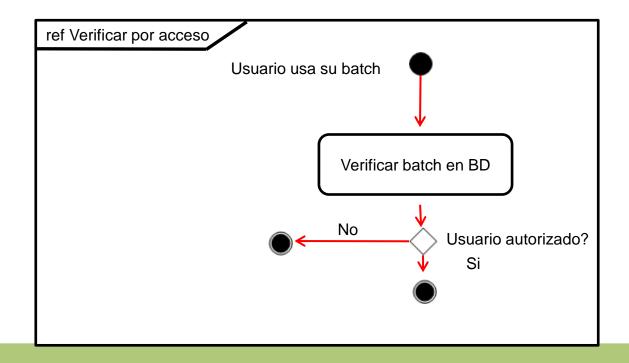


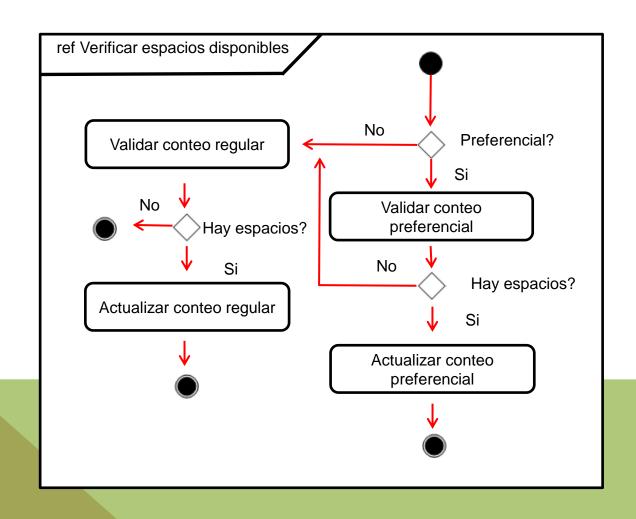
Representación Grafica:

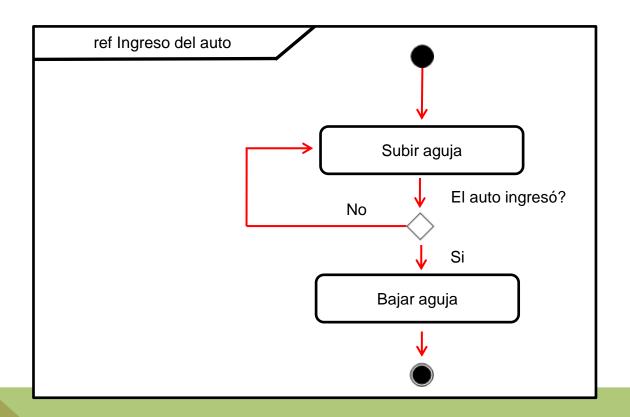


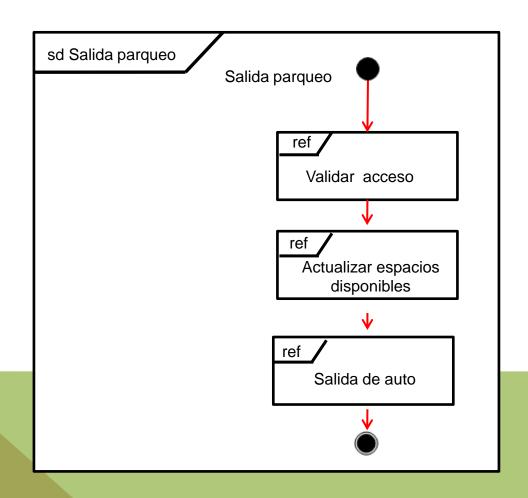


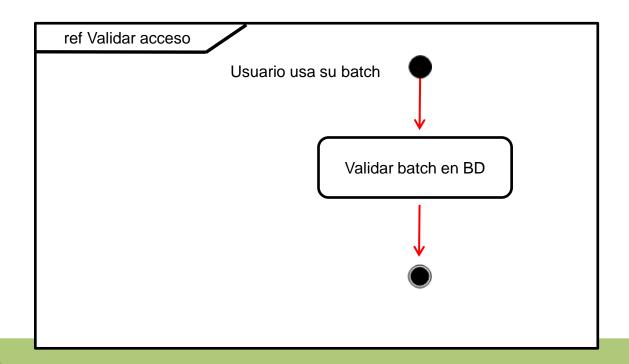


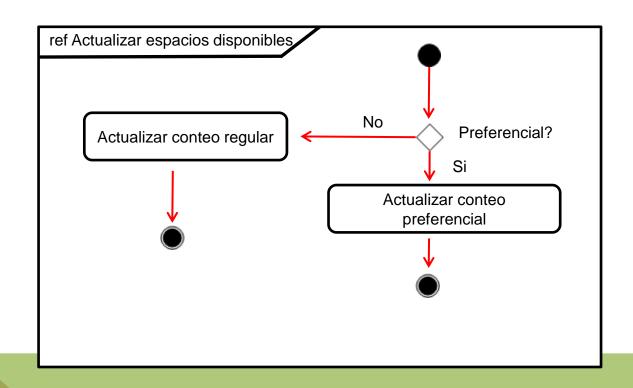


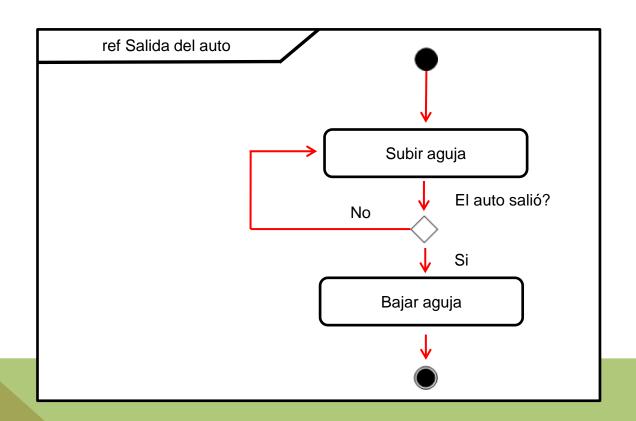


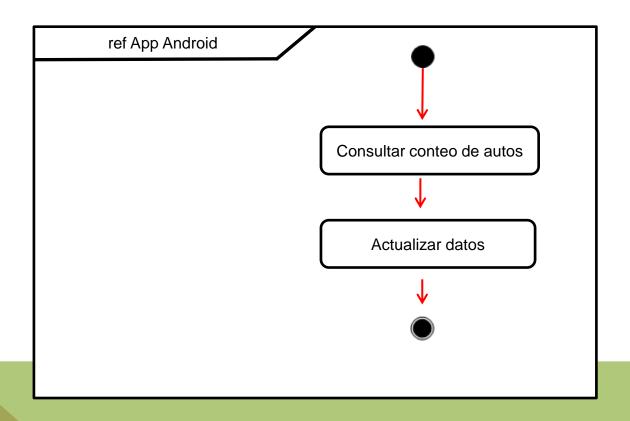












Se definen:

Los diagramas de actividad describen la secuencia de las actividades en un sistema. Los diagramas de actividad son una forma especial de los diagramas de estado, que únicamente (o mayormente) contienen actividades.

Los diagramas de actividades muestran el flujo de trabajo desde el punto de inicio hasta el punto final **detallando muchas de las rutas de decisiones** que existen en el progreso de eventos contenidos en la actividad.

Elementos:

Óvalo o Elipse: Inicio y término (Abre y cierra el diagrama).

Rectángulo: Actividad (Representa la ejecución de una o más actividades o procedimientos).

Rombo: Decisión (Formula una pregunta o cuestión).

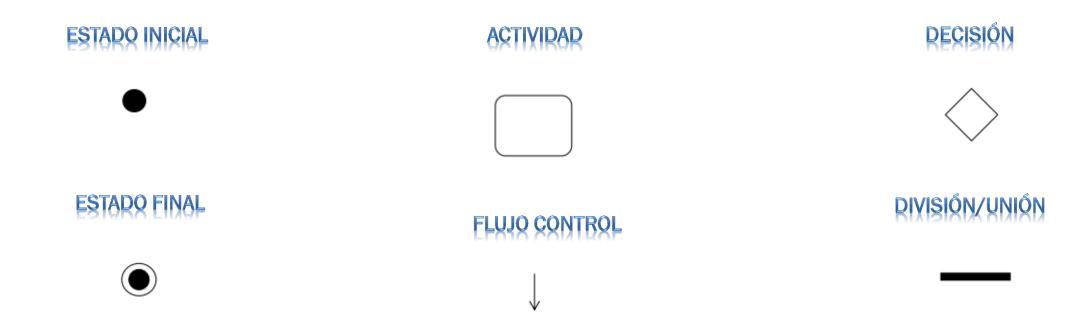
Círculo: Conector (Representa el enlace de actividades con otra dentro de un procedimiento).

Triángulo boca abajo: Archivo definitivo (Guarda un documento en forma permanente).

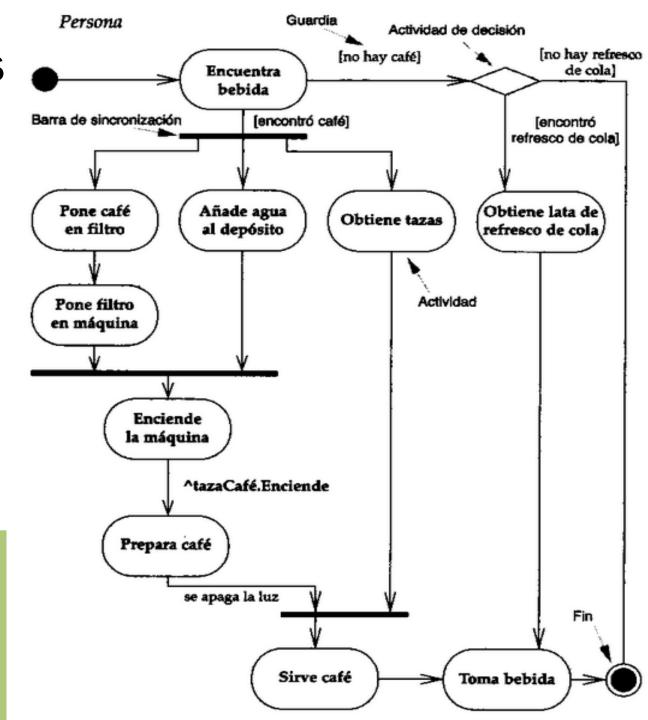
Triángulo boca arriba: Archivo temporal (Proporciona un tiempo para el almacenamiento del documento).

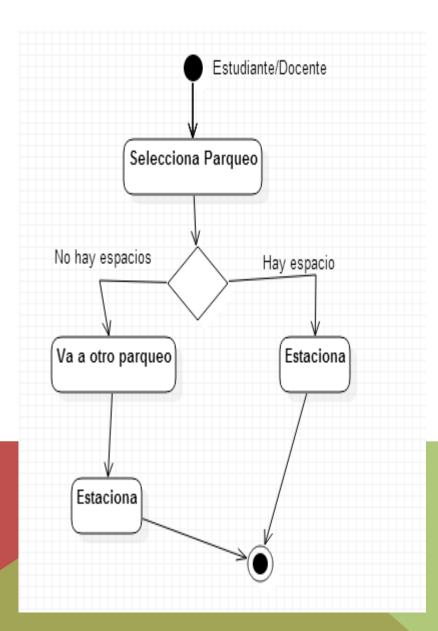
División/Unión: marca el inicio o final de actividades en paralelo

Características:



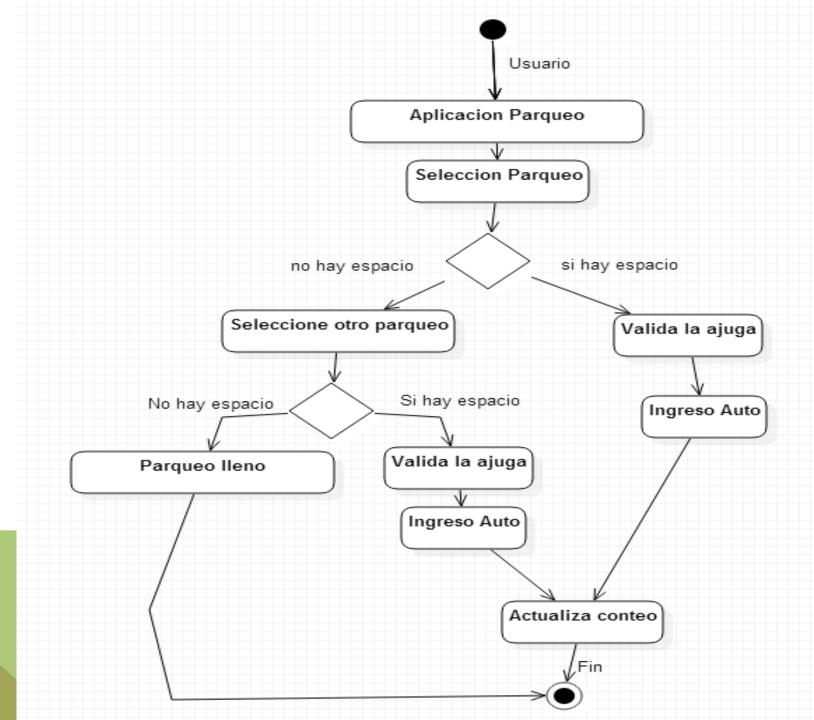
Representación gráfica





Representación Proyecto
U PARK APP

Representación Proyecto
U PARK APP



Muchas gracias