

# Editor de Texto

26 de junio de 2014

Con el fin de dar orden en el desarrollo se establecen las siguientes reglas:

- El control del proyecto se realizara por medio de Github
- blbl

EL cronograma del proyecto es el siguiente:

- Semana 1: Interfaz grafica, guardado y apertura de archivos.
- Semana 2: Funciones de busqueda y remplazo.
- Semana 3: Funciones de Historial.

A medida que se llegue a la semana se daran las instrucciones del trabajo a realizar. Igualmente las revisiones seran los dias viernes y ese mismo dia en el repositorio ([https://github.com/unzero/Edito\\_texto](https://github.com/unzero/Edito_texto)) se subiran lo de la siguiente semana.

## 1. Semana 1

En esta semana se debe diseñar la interfaz gráfica. Con ayuda de netbeans se deben poner menús y controles para las funciones basicas dentro de un editor de texto (abrir, guardar, buscar, remplazar, etc.).

También se deben diseñar los cuadros de dialogo para el buscado y el remplazo, pueden ser el mismo, este cuadro de dialogo debe ser una clase distinta a la clase central Editor\_texto. Estos cuadros y la interfaz sólo deben abrirse NO FUNCIONAR.

Con ayuda del libro de Deitel se debe poner en funcionamiento la apertura y el guardado de archivos, por el momento el guardado y apertura se hace por medio de archivos .dat ó .txt. Con el fin de hacer esta labor es necesario desarrollar una clase Abrir\_archivo y Cerrar\_archivo. Todo esto se puede hacer por medio de manejo de archivos con java.