

# Motor de Búsqueda

26 de junio de 2014

Con el fin de dar orden en el desarrollo se establecen las siguientes reglas:

- El control del proyecto se realizara por medio de Github
- blbl

EL cronograma del proyecto es el siguiente:

- Semana 1: Interfaz grafica, base de datos y conexión Java-MySQL
- Semana 2: Funciones de búsqueda y ranking de páginas.
- Semana 3: Agregado de páginas al motor.

A medida que se llegue a la semana se daran las instrucciones del trabajo a realizar. Igualmente las revisiones seran los dias viernes y ese mismo dia en el repositorio ([https://github.com/unzero/motor\\_busqueda](https://github.com/unzero/motor_busqueda)) se subiran lo de la siguiente semana.

## 1. Semana 1

En esta semana se debe diseñar la interfaz gráfica. Con ayuda de netbeans se deben poner menús y controles para las funciones basicas dentro de un motor de búsqueda, se puede usar google como fuente de inspiración.

Otro de los puntos a desarrollar es la base de datos, para ello se usará MySQL como SGBD preferido la base de datos deberá tener los campos y la estructura adjunta en el diagrama Entidad Relación. Todo el código para la creación y llenado inicial de la base de datos deberá estar en un archivo llamado Database.sql.

Por último se debe realizar la conexión entre Java-MySQL para ello se debe usar los Controladores que nos brinda MySQL y se debe desarrollar una clase Conexion.java la cual recibe el nombre de la base de datos y debe conectar; si no es posible realizar la conexión la clase debe lanzar una excepción hacia arriba, es decir debe arrojar una excepción al punto de llamado. Para ello

nombre\_metod(parametros..) throws Exception;

Las fuentes incluyen google, Deitel, etc.