#### Lunes 14 de junio de 2021

Se empieza a tomar la información para la realización del trabajo, al preguntar a la persona que me va a pasar la información, se descubre que parte de la documentación presentada en la propuesta de trabajo va ha ser necesario cambiarlo. Para ello se confirman los cambios en el XML, pues según la información aportada el XML “serán todos los personajes del rol, detallando que son, raza, descripción del personaje, donde comienzan al principio, que accesorios deben de llevar, quien los va a interpretar, etc. Consistirá en un conjunto de personajes o clanes (aún sin determinar). De los cuales se especifican las características de cada uno, incluyendo páginas web como referencia a las personas para saber la interpretación. Si hay varios puestos para un mismo personaje o clan se especificará más adelante cuales ya están ocupados por npj describiendo su función y características y una imagen aproximada de su vestuario (Hito)”. Actualmente el xml se incluirá en la parte de historia y serán los clanes y algunos personajes principales de la casa:

<casas>

    <casa>

        <nombre></nombre>

        <historia>

        </historia>

        <características>

        </características>

        <rango></rango>

        <personajes>

            <personaje>

                <nombre></nombre>

                <posición></posición>

                <descripción></descripción>

                <fotografía>

                </fotografía>

            </personaje>

        </personajes>

    </casa>

</casas>

Como se indicó antes, al añadir esta parte a la historia, esta pasa de ser un HTML puro a uno generado.

# Bibliografía

<https://desarrolloweb.com/articulos/1384.php>

https://lenguajehtml.com/html/multimedia/etiquetas-html-de-audio/