



Memoria de la aplicación de gasolineras

Nombre corto: Aplicaciones España
Código del equipo: UO270587

PLANIFICACIÓN TEMPORAL DEL PROYECTO

Doc. Id.: Memoria Proyecto Gasolineras
Versión: 1.0
Fecha: 29/05/2022
Entregado por: Raúl Arca Rodríguez
Escrito por: Raúl Arca Rodríguez
Carácter: Definitivo

Contenido

1	Introducción	2
2	Funcionamiento de la aplicación	2
3	Arquitectura de la aplicación.....	2

1 Introducción

Esta practica consiste en la realización de una aplicación Android mediante Android Studio y utilizando el lenguaje Kotlin. Esta aplicación consiste en mostrar todas las gasolineras de España, obteniendo los datos de un JSON obtenido de la sede de aplicaciones del gobierno de España.

La aplicación utiliza la SDK 23 como SDK mínima pues así se requería para poder utilizar el mapa. Como ya se menciona anteriormente se ha desarrollado en Android Studio y Kotlin como lenguaje de programación.

2 Funcionamiento de la aplicación

La aplicación utiliza el Boton Navigation como patrón. Obteniendo con esto cuatro fragmentos distintos.

- **Ajustes** → Este fragmento muestra una serie de Spinners para poder elegir la comunidad, provincia y municipio de los que se quiere obtener las gasolineras, se ve también un Spinner con los tipos de combustible almacenados en el JSON, un botón para obtener las provincias de la comunidad autónoma seleccionada, un segundo botón para obtener los municipios de la provincia seleccionada y finalmente un tercer botón para guardar toda la información seleccionada. Este fragmento en el momento inicial muestra únicamente el Spinner de la comunidad, el Spinner del combustible, el botón para obtener las provincias y el botón de guardar. Si el usuario desea solo guardar la comunidad la seleccionará y pulsará el botón de guardar. Si pulsa sobre el botón de seleccionar se mostrarán las provincias, en caso de querer guardar la provincia se debe de pulsar de nuevo el botón de guardar. Si pulsa sobre el botón de seleccionar la provincia se mostrarán los municipios de la provincia seleccionada y para guardarla se deberá de pulsar sobre el botón. Destacar que para guardar el municipio no es necesario pulsar el botón de guardar tres veces sino pulsarlo una vez seleccionado el municipio.
- **Precio** → Una vez seleccionada la ubicación el fragmento del precio mostrará una lista con todas las gasolineras de esa ubicación ordenadas por el precio del combustible seleccionado. Pulsando sobre uno de los componentes de la lista se abrirá otro fragmento.
- **Detalle** → Tras pulsar sobre uno de los elementos de la lista del fragmento anterior se mostrarán todos los detalles de la gasolinera.
- **Mapa** → Una vez se ha guardado la ubicación el mapa mostrará todas las gasolineras de esa ubicación.

3 Arquitectura de la aplicación



Para esta aplicación se ha utilizado un modelo MVVM
Cada uno de los fragmentos tiene su viewModel que ejecuta métodos del repositorio el cual accede al servicio REST almacenado en la sede de aplicaciones del gobierno de España