

XML

# Ejercicio-3

Software y estándares para la Web

Alejandro Álvarez Varela [uo271288@uniovi.es](mailto:uo271288@uniovi.es)

## Funcionamiento:

Tras ejecutar el archivo Ejercicio-3.exe se mostrará una ventana con un canvas, cuando hacemos clic sobre él se dibuja aleatoriamente un cuadrado o un círculo de un color también aleatorio, cuantos más clics hagamos más se dibujarán. Si en cambio se hace clic sobre un cuadrado o un círculo éste se borrará. Por último, si hacemos clic en el botón Exportar se abrirá un diálogo que nos permite exportar nuestro canvas a una imagen PNG.

## Versión:

El programa ha sido implementado en C# 9.0 de Microsoft .NET SDK 5.0.402