

XML

Ejercicio-3

Software y estándares para la Web

Alejandro Álvarez Varela uo271288@uniovi.es

Funcionamiento:

Tras ejecutar el archivo Ejercicio-3.exe se mostrará una ventana con un canvas, cuando hacemos clic sobre él se dibuja aleatoriamente un cuadrado o un círculo de un color también aleatorio, cuantos más clics hagamos más se dibujarán. Si en cambio se hace clic sobre un cuadrado o un círculo éste se borrará. Por último, si hacemos clic en el botón Exportar se abrirá un diálogo que nos permite exportar nuestro canvas a una imagen PNG.

El archivo derivado de XML utilizado como entrada es Ejercicio-3.xaml, el código fuente del programa utilizado para procesarlo se encuentra en Ejercicio-3.cs y el archivo de salida resultado de una prueba es Ejercicio-3.png

Versión:

El programa ha sido implementado en C# 9.0 de Microsoft .NET SDK 5.0.402

Librerías:

He utilizado el namespace Microsoft.win32 para poder mostrar el diálogo que permite establecer el nombre del archivo y su localización.