

Documentación aplicación **móvil para la asignatura de** **Informática Móvil**

Índice

1.....	Introducción
.....	3
2.....	Desarrollo
.....	3
3.....	Datos utilizados
.....	3
4.....	Arquitectura
.....	3

1. Introducción

Se ha desarrollado una aplicación con el objetivo de mostrar un listado de establecimientos de comida pertenecientes a la provincia de Asturias. Los datos correspondientes a dichos establecimientos se obtienen de un archivo de datos abiertos del Principado de Asturias, consumido mediante una petición GET.

Debido a un problema ajeno a mí, el servicio de datos que contenía los datos mencionados previamente estuvo caído, por tanto, como solución opté por subir el archivo con los datos a un servicio de hosting, en mi caso GitHub pages, para intentar ser fiel a los objetivos iniciales del desarrollo de esta aplicación, entre los que se pedía utilizar datos obtenidos mediante peticiones GET.

2. Desarrollo

Para el desarrollo de esta aplicación opté por Flutter. Flutter es un framework del lenguaje Dart cuyo punto de diferencia con otros lenguajes de programación móvil es el compilador que permite ejecutar las aplicaciones tanto en iOS como en Android, así como en un navegador Web.

3. Datos utilizados

Los datos que se han utilizado tratan de un listado de restaurantes divididos por el territorio asturiano, concretamente 359 sitios distintos, cada uno con su conjunto de datos como pueden ser: nombre, dirección, teléfono de contacto, página web, etc.

4. Arquitectura

He tratado de seguir el modelo arquitectónico Model-View-ViewModel (MVVM), buscando separar la interfaz de usuario de la lógica y persistencia.

